

*LAMP tout en python devient LTEP
(Linux, Twisted, Elixir, Python)*

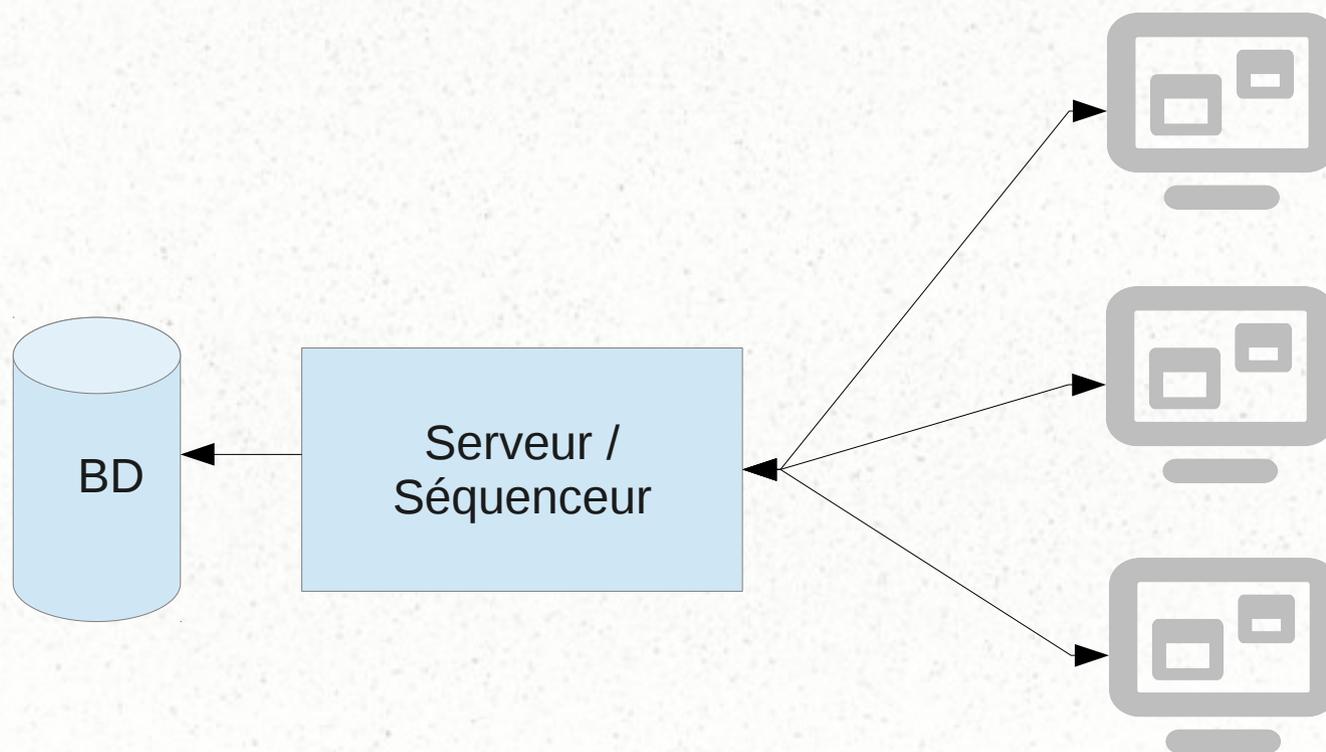
et en plus GTK côté client



Sylvain Ferriol <s.ferriol@ipnl.in2p3.fr>

Journées Informatique IN2P3, 25 octobre 2012

Contexte





Une application type WEB

- Système client serveur
- Persistance dans une base de données
- Notion de page (HTML, CSS, Javascript)
- Client léger

Et en plus

- Communication bidirectionnelle (WebSocket)
- Synchronisation facile de plusieurs clients
- Sans changer de langage
- Utiliser la même librairie graphique qu'on utilise pour faire une application classique
- Développement rapide

Solution

- Un seul langage : Python
- Communication réseau: Twisted avec le protocol Perspective Broker
- Persistance des données : Elixir
- Interface graphique du client : GTK



Partie Persistance : Elixir

- Mapping objet-relationnel simple
- Respecte le design pattern Active Record
- Création automatique des tables et des clés étrangères

Elixir : exemple

```
class Personne( Entity ):
  nom = Field( String(128) )
  age = Field( Integer )
  adresses = OneToMany( 'Adresse' )
```

```
class Adresse( Entity ):
  principale = Field( Boolean )
  proprietaire = ManyToOne( 'Personne' )
```

Partie réseau : Twisted

- « An event-driven networking engine »
- Framework réseau basé sur TCP,UDP
- Implémentation des protocoles : HTTP, FTP, SSH, IRC, ..., dans une même application.
- Protocole « objet » : Perspective Broker (PB)
- Programmation asynchrone s'exécutant dans un seul thread

Twisted : modèle synchrone

- Une tâche après l'autre
- Un seul flux d'exécution

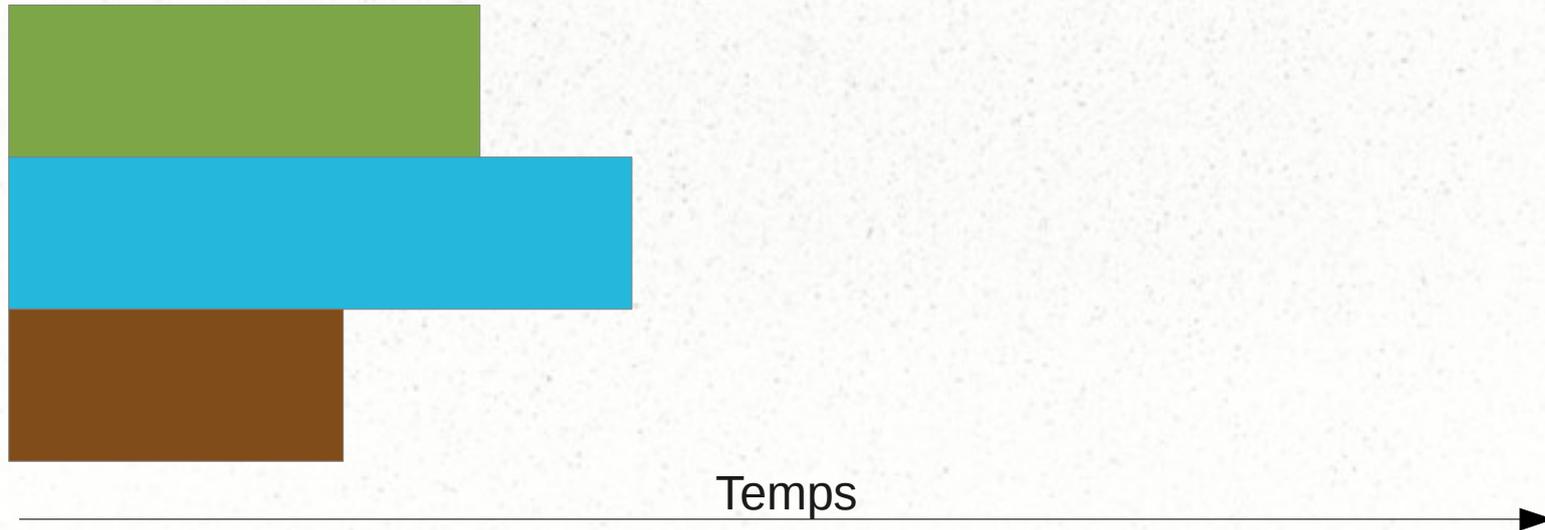


Temps



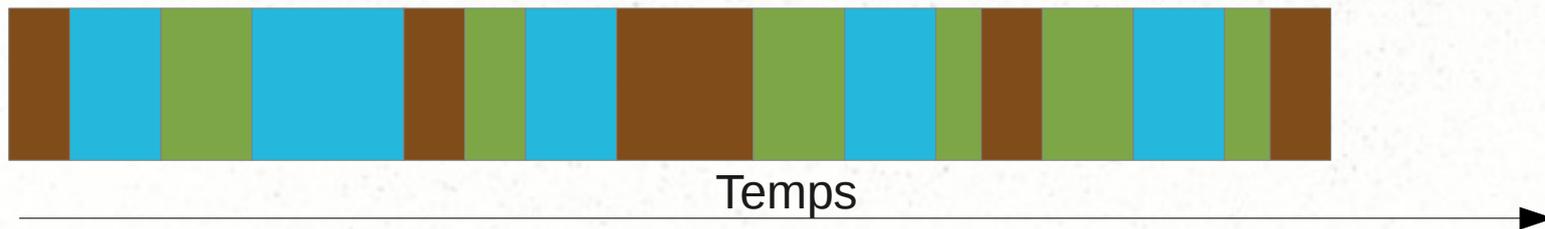
Twisted : modèle multithread

- Exécution en parallèle
- Coordination complexe des flux d'exécution
- Synchronisation difficile



Twisted : modèle asynchrone

- Les tâches sont entrelacées
- Enchaînement de petites étapes déclenchées par des événements réseaux
- Pas de parallélisme, synchronisation facile
- Programmation plus complexe car non séquentielle





Twisted : modèle asynchrone

```
def tache() :
```

```
    deferred = etape_1()
```

```
    deferred.addCallback( etape_2 )
```

```
    deferred.addCallback( etape_3 )
```

```
    return deferred
```



Twisted : modèle asynchrone

```
@defer.inlineCallbacks  
def tache() :
```

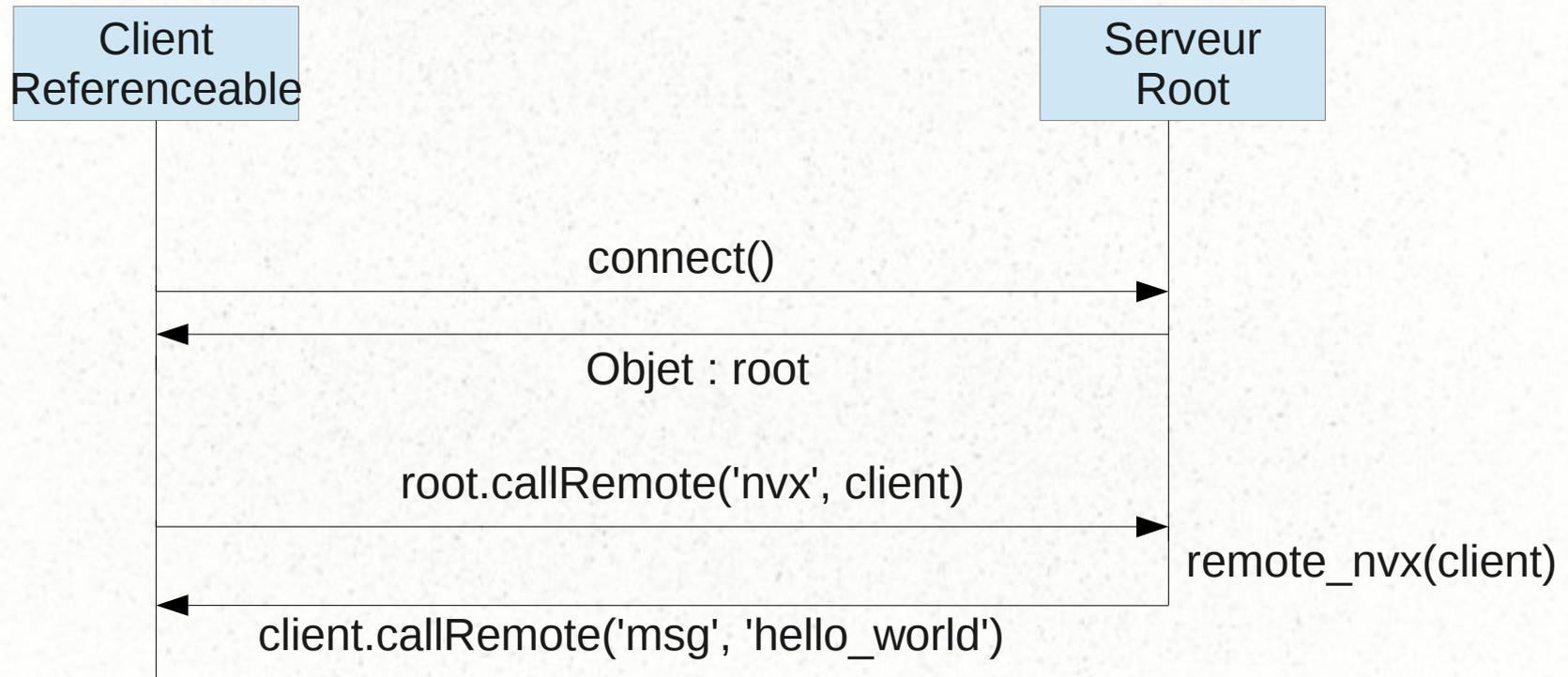
```
    yield etape_1 ()  
    yield etape_2 ()  
    yield etape_3 ()
```



Twisted : Perspective Broker (PB)

- Appel de méthode sur des objets distants
- Les méthodes accessibles par l'extérieur doivent juste avoir 'remote_' comme préfixe
- Les objets peuvent être transférés sur le réseau
 - Par référence (Referenceable)
 - Par copie (Copyable)

Twisted : Perspective Broker (PB)



`remote_msg('hello world')`

Partie graphique côté client : GTK

- Design des interfaces avec GLADE stockées dans un fichier XML

```
ui = gtk.glade.XML('mon_fichier.glade')
```

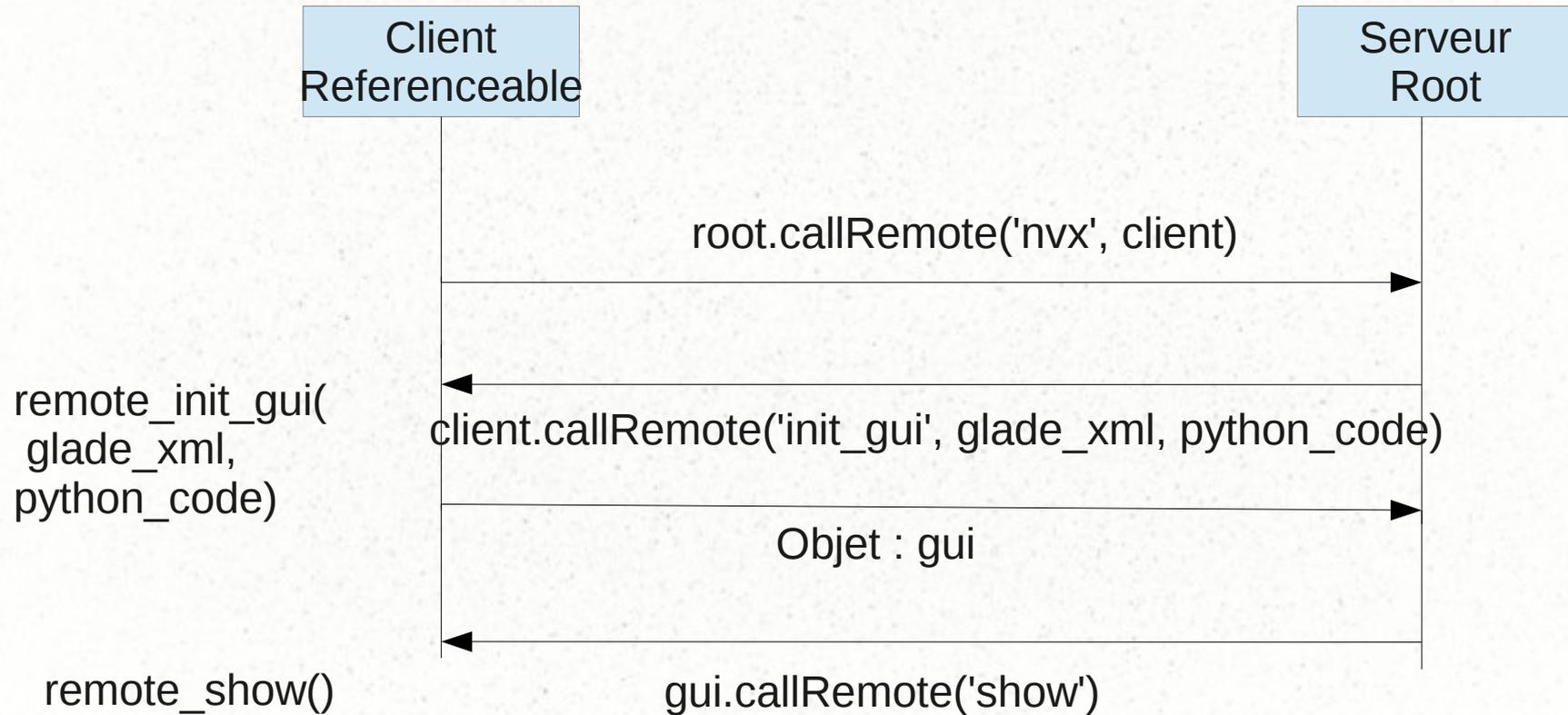
- Association automatique entre les callbacks déclarés dans l'interface, et ceux définis dans le contrôleur codé en Python

```
ui.signal_autoconnect( controleur )
```

- Intégration de Twisted et GTK dans une même boucle d'événements

WEB en python ?

(html, javascript) => (glade, python)



Merci

Questions ?