



ID de Contribution: 12

Type: **Présentation orale**

## Quelques exemples de visualisation avec WebGL

*mercredi 24 octobre 2012 08:30 (30 minutes)*

WebGL est une API callable en javascript utilisée pour afficher des scènes en 3D dans un navigateur internet. WebGL est basé sur le standard OpenGL et fait partie des nouvelles fonctionnalités de HTML5. Les commandes d'affichage préparées par WebGL sont exécutées par le processeur de la carte graphique, le GPU.

La programmation d'une application WebGL est relativement complexe mais offre des possibilités intéressantes pour la visualisation de résultats scientifiques.

On présentera quelques exemples d'utilisation avec des données de physique nucléaire et d'astrophysique.

**Author:** LE FÈVRE, Jean-Paul (IRFU)

**Orateur:** LE FÈVRE, Jean-Paul (IRFU)

**Classification de Session:** Calcul