

Formation NARVAL

Plan général

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Matin		Création d'acteur en C	Création d'acteur en Ada	Mécanismes internes	Prospectives
Soir	Découverte de NARVAL	Interaction avec GRU	Fonctionnement du cœur de NARVAL	Présentation du Pool Buffer System	

Cycle 0 : Débutant

Cycle 1 : Avancé

Cycle 2 : Fou furieux

Cycle 0

1/2 journée 1 : Découverte de NARVAL

- Historique
- Cas d'utilisation
- Vocabulaire
- Lancer NARVAL
 - Werewolf / ligne de commande
 - configurations
 - mesure de débit (local et réseau)
 - avec filtre
- Suivi des acteurs

1/2 journée 2 : Création d'acteur en C

- Présentation des différentes possibilités
 - Générique C
 - Créer un producteur, un consommateur
 - mise en action
 - Créer un filtre
 - mise en action

1/2 journée 3 : Interaction avec GRU

- GRU qu'est ce que c'est ?
 - Tests de GRU en standalone
 - Écriture d'acteurs gérant des spectres
- Watchers

Cycle 1

1/2 journée 4 : Création d'acteur en Ada

- Présentation des différentes possibilités
 - Générique Ada
 - Créer un producteur, un consommateur
 - mise en action
 - Créer un filtre (1-1, 1-N)
 - mise en action

Cycle 2

1/2 journée 5 : Fonctionnement du cœur de NARVAL

- Processus de NARVAL
 - Narval Naming Services
 - AWS Shell
 - Central Log
- Configuration des communications
 - Sub System coordinator
 - Acteurs

1/2 journée 6 : Mécanismes internes

- Gestion des buffers
 - production de buffers
 - consommation de buffers
- Tâches réseau

1/2 journée 7 : Présentation du Pool Buffer System

1/2 journée 8 : Prospectives