

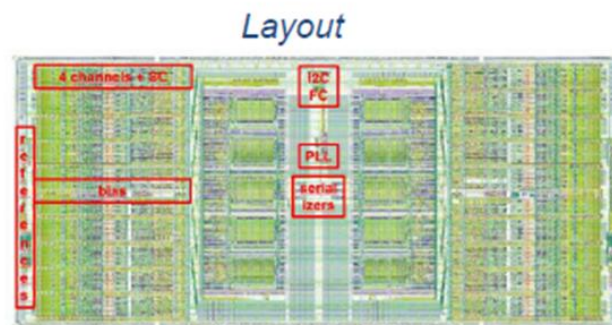
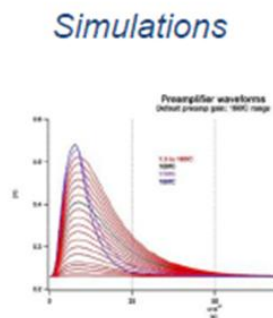
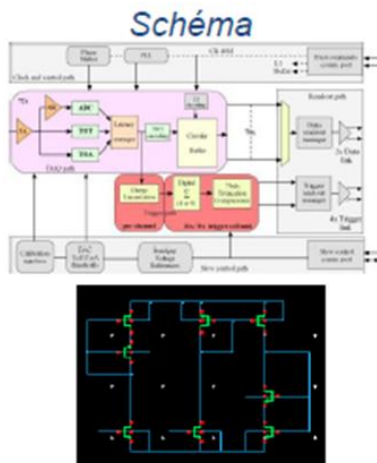
La microélectronique dans les expériences

Damien Thienpont

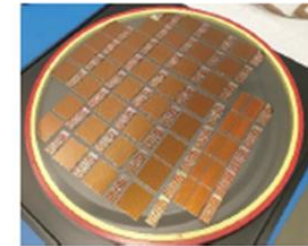
Remerciements

- Pour réaliser ce cours, je me suis inspiré de ceux de
 - Généralités: Christophe de La Taille, Gianluigi De Geromino
 - Numérique: Frédéric Dulucq, Christophe Flouzat, Xavir Llopart
 - Effets des radiations: Giulio Borghello, Szymon Kulis
- J'ai tenté le plus souvent de mettre les slides en français (les transparents...)
 - Mais il en reste pas mal en anglais...

- Conception et tests (caractérisation, intégration sur détecteur) de circuits intégrés (ASICs, chips) pour les expériences de physique des particules + activités de R&D et de valorisation
 - ASIC dits de **«Front End» (au plus près du détecteur)**: bas bruit, large dynamique, tolérant aux radiations, faible puissance et haute fréquence.
 - Fortes compétences dans le **design de circuits mixtes**: FE analogique et traitement numérique interne des signaux analogiques.



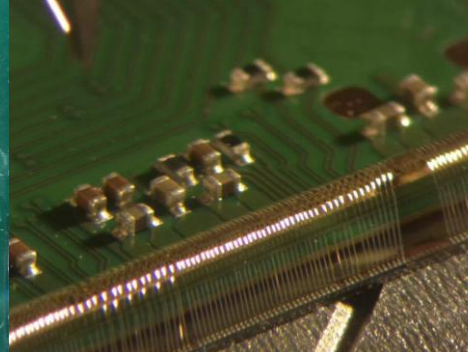
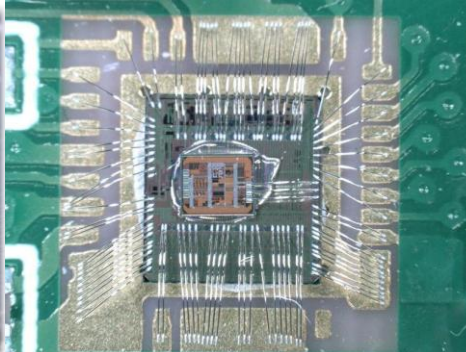
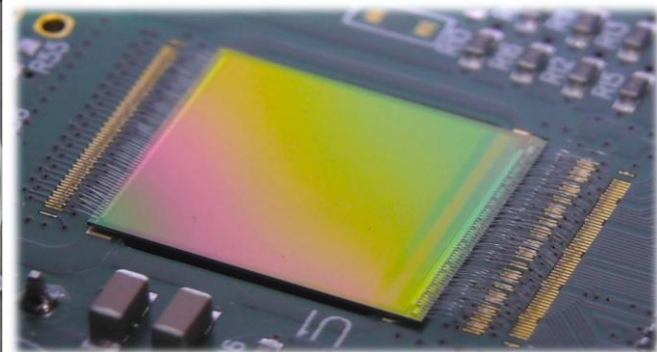
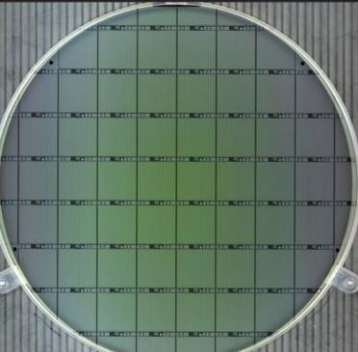
Fabrication des wafers, découpe, découpe et mise en boîtier = compagnies privées



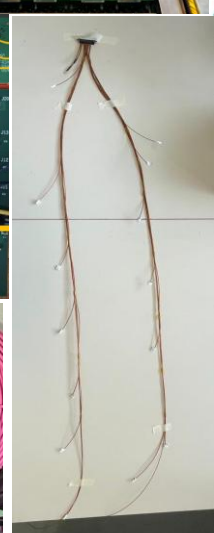
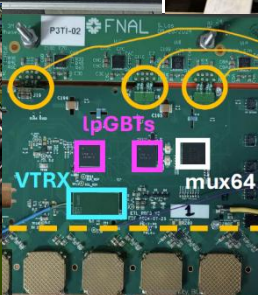
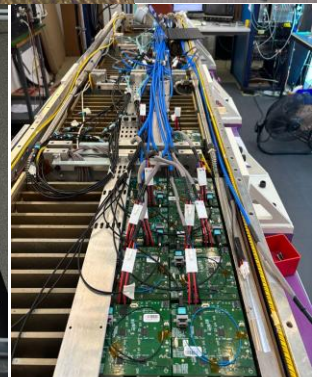
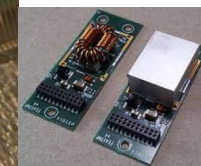
- Caractérisation des ASIC: cartes de test, FPGA (firmware), prise et analyse des données (python)

Plan du cours

- Introduction: de l'électronique partout dans nos détecteurs
- Fondamentaux de l'électronique
 - Rappel général des bases de l'électronique
 - Détecteur et préamplificateur
 - Conversion Analogique/Numérique
- Numérique
 - Le langage HDL (VHDL ou Verilog), synthèse, vérification
 - De plus en plus de numérique dans les ASICs
 - Design Flow: Analog-on-Top ou Digital-on-Top
- Bruit électronique
 - Fondamentaux
 - Filtrage, shaping
 - Techniques de mesure
- Effets des radiations sur l'électronique
 - TID et SEE
 - Campagnes d'irradiation, performances, cross-section
- Extrême importance des tests: sur table, radiation, beam, système
- La mesure de temps
 - Généralité
 - Les TDCs



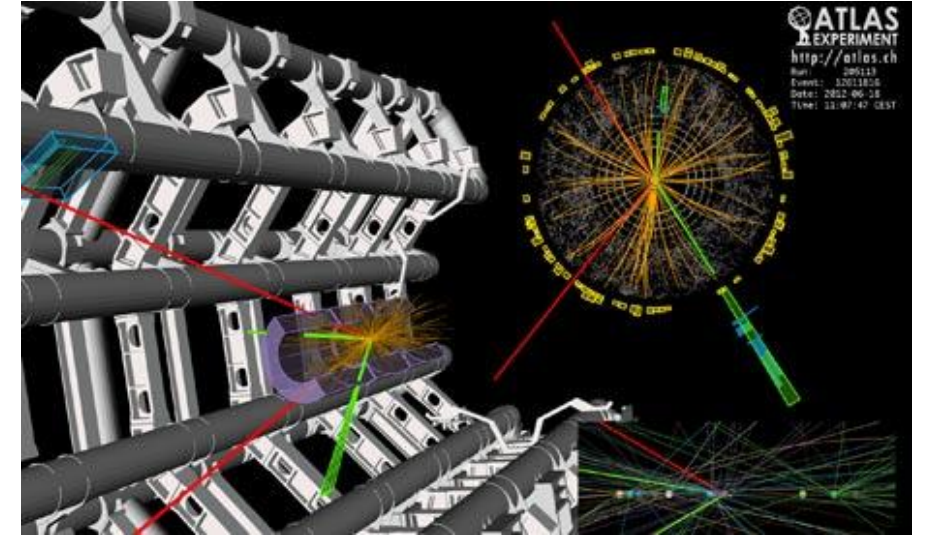
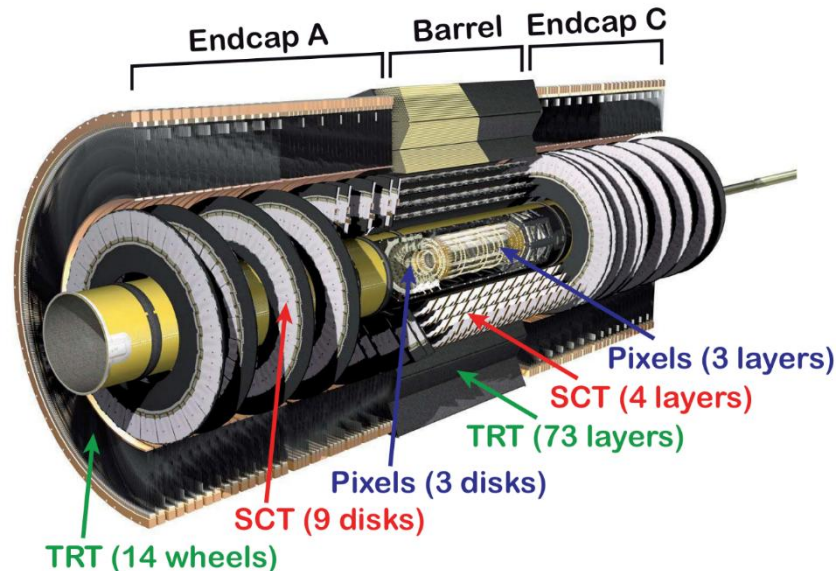
- Beaucoup d'électronique dans les expériences
- Déterminante dans la performance des détecteurs



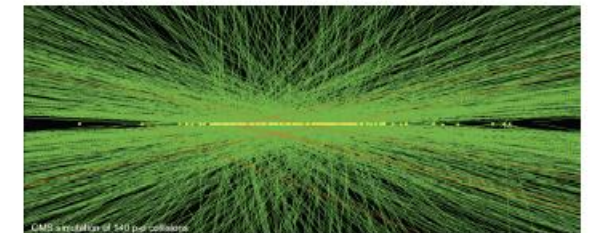
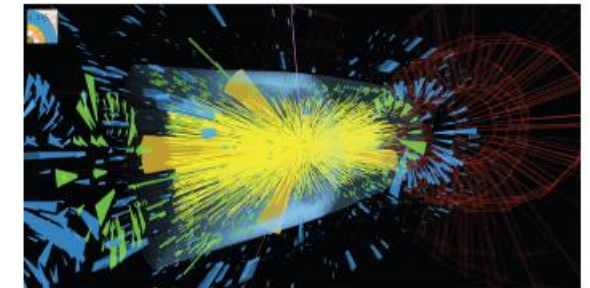
Mesure de la position: x, y, z

Tracker

- Mesure de la position des particules (chargées ou pas)
- Reconstruction des traces dans le détecteur
 - Identification du/des vertex(s)
 - Identification des particules
- L'électronique permet de meilleurs détecteurs
 - Millions de pixel, lecture « presque » binaire
 - Très haut niveau de radiation
 - Seulement rendu possible par les ASICs



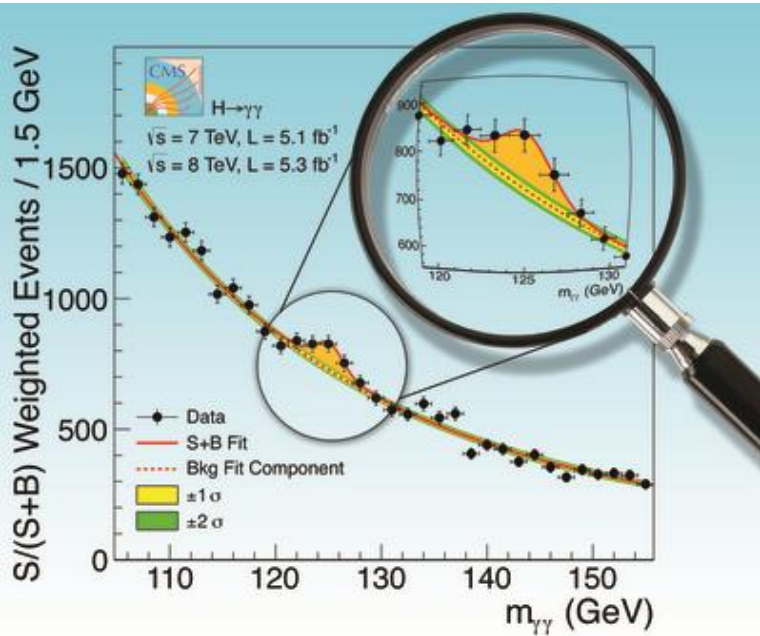
Pileup 140-200 at HL-LHC
(over 2x w.r.t. LHC busiest interactions)



Mesure de l'énergie

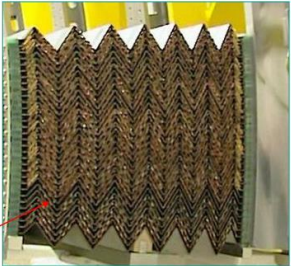
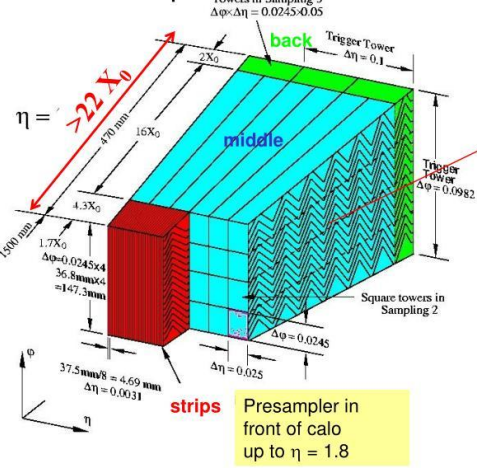
Calorimètre

- Mesure de l'énergie des particules
- Grande dynamique de lecture: 10^3 à 10^5 (10 – 18 bits)
- Précision autour de 1%
 - Résolution de l'énergie
 - Importance: bas-bruit, uniformité et linéarité, calibration



The E.M. Barrel ATLAS Calorimeter

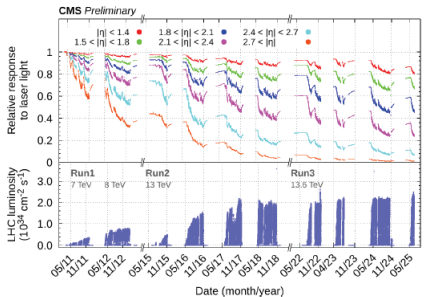
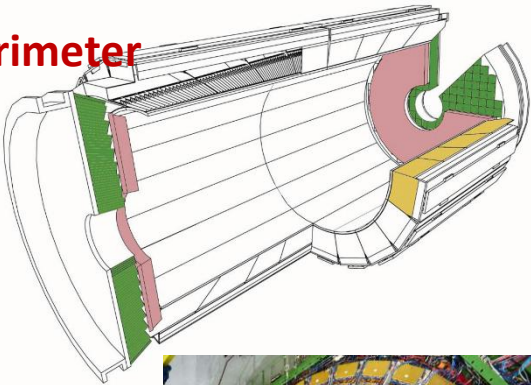
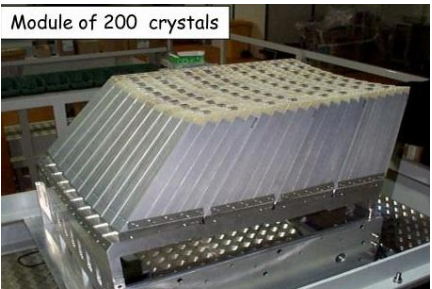
Lead/Liquid Argon sampling calorimeter with accordion shape :



Main advantages:

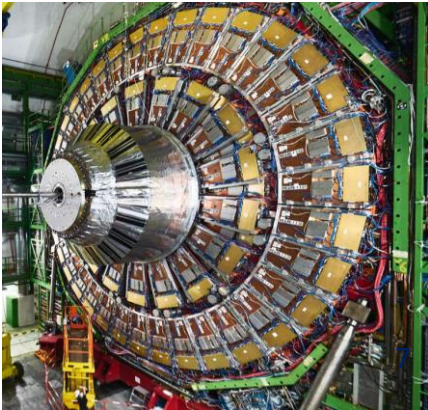
- LAr as act. material inherently linear
- Hermetic coverage (no cracks)
- Longitudinal segmentation
- High granularity (Cu etching)
- Inherently radiation hard
- Fast readout possible

E.M. CMS Calorimeter



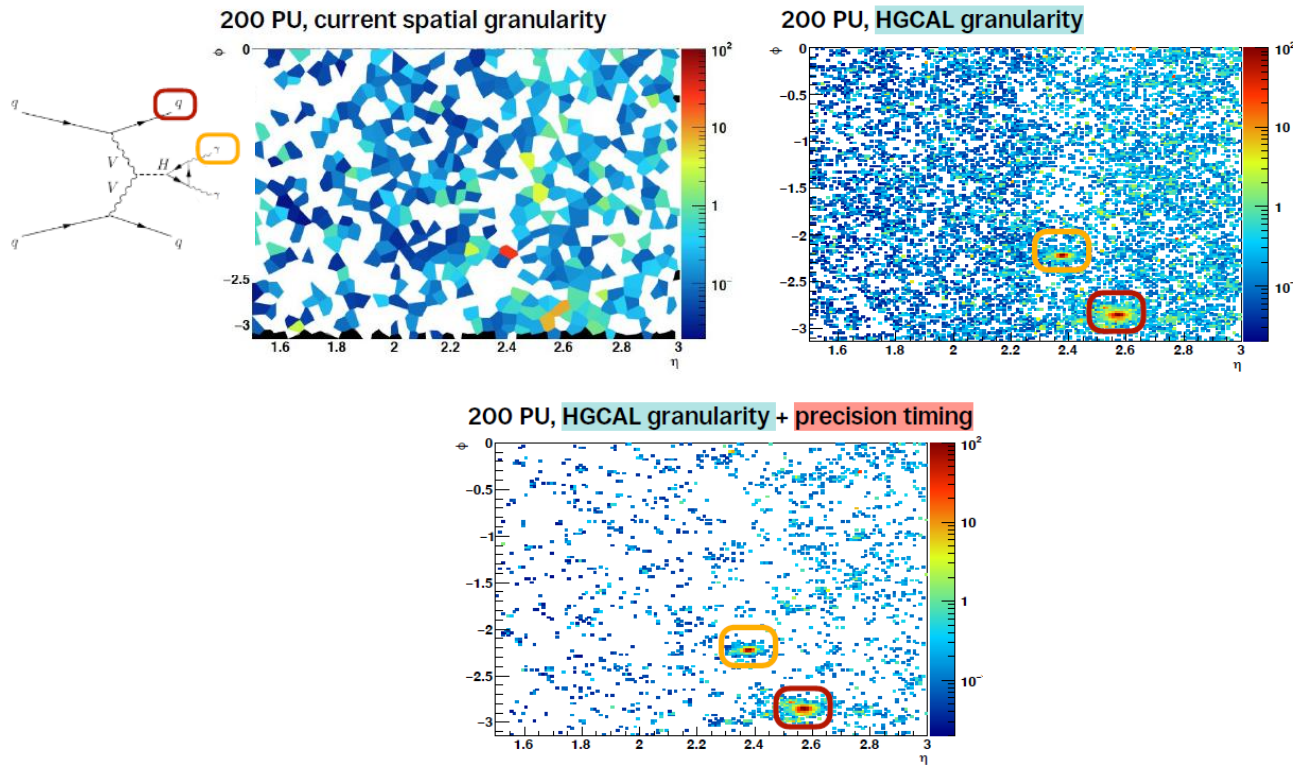
Barrel: refurbishment of electronics (30% of light retained at the end of HL-LHC)

Endcap: full replacement needed

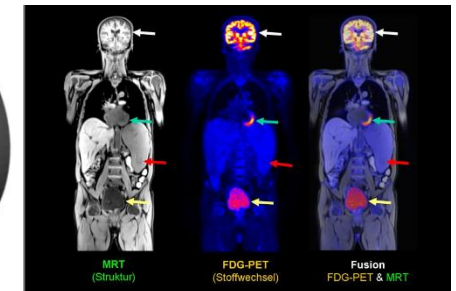
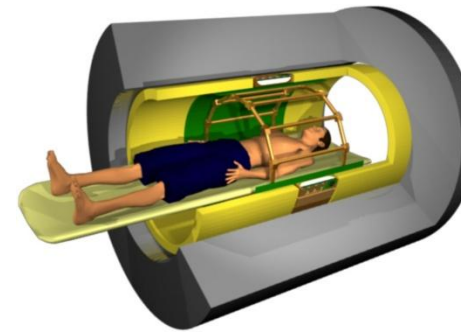
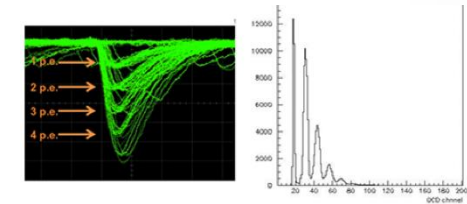
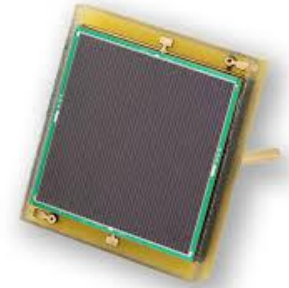
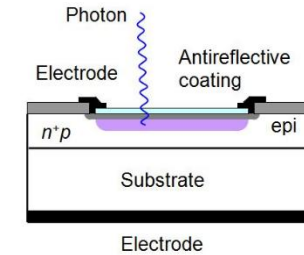


Mesure du temps

- Mesure du temps des particules
 - 1 ns à 10 ps ou moins
- Pour reconstruire et identifier les particules
 - Pile-up élevés



Target for timing performance: resolution of 30ps

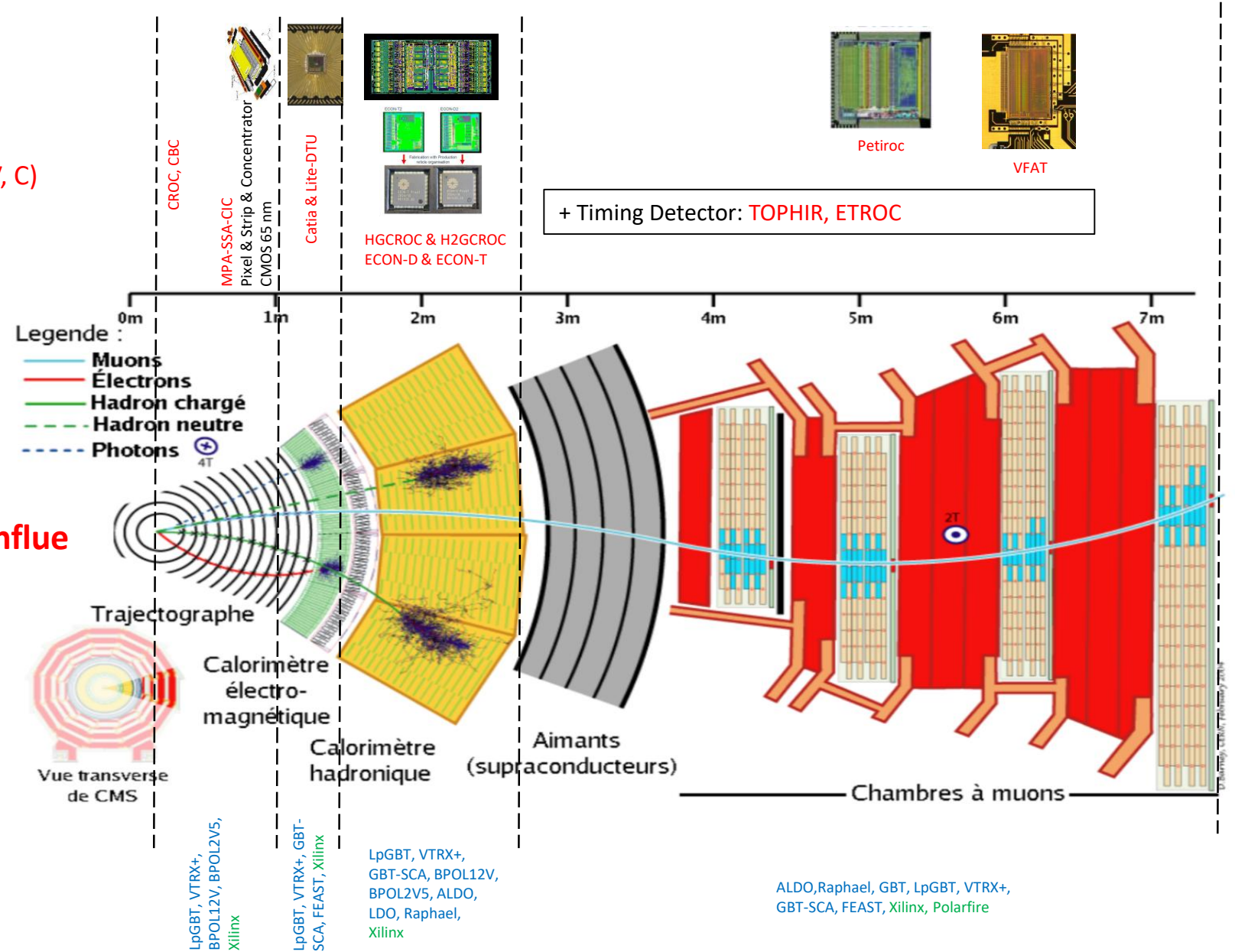


Les ASIC dans nos expériences: upgrade de CMS

Beaucoup d'électronique

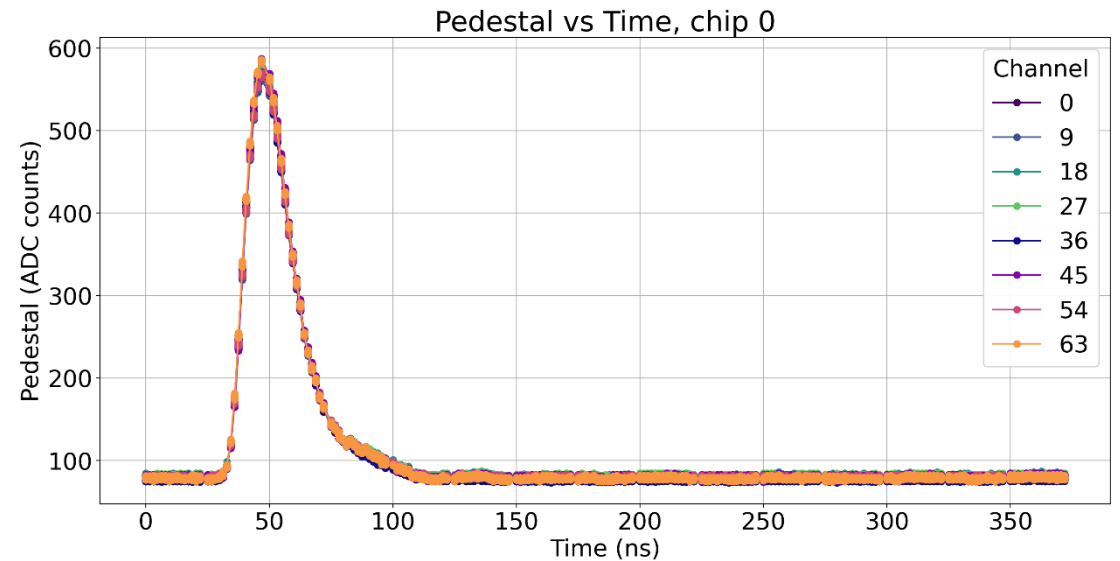
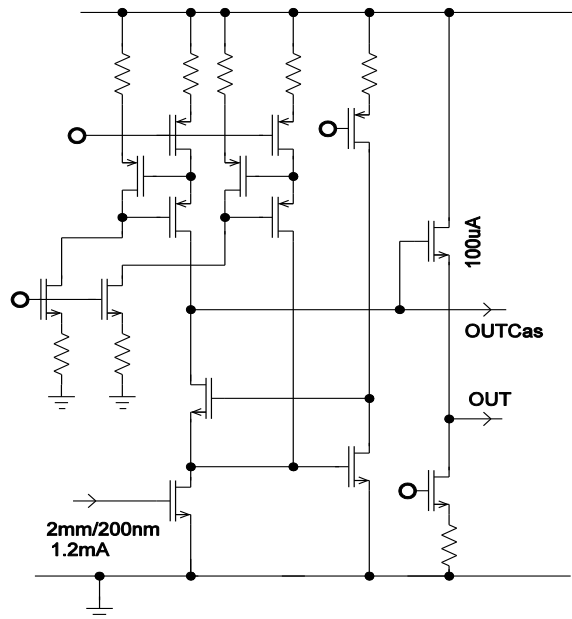
- amplifications, filtrage → Read-Out chips (A, V, C)
- Processing & Transmission → digital elec
- Puissance, alimentation
- Chips du commerce

Les performances de l'électronique influent souvent sur celle du détecteur



$$V_{out}(t) = -\frac{Q_0}{C_f} \cdot \frac{1}{\left(1 + \frac{C_d}{G_0 \cdot C_f}\right)} \left(1 - e^{-t/\tau}\right) \quad \text{avec } \tau = \frac{C_d}{G_0 \omega_0 C_f}$$

Les fondamentaux de l'électronique et des préamplificateurs

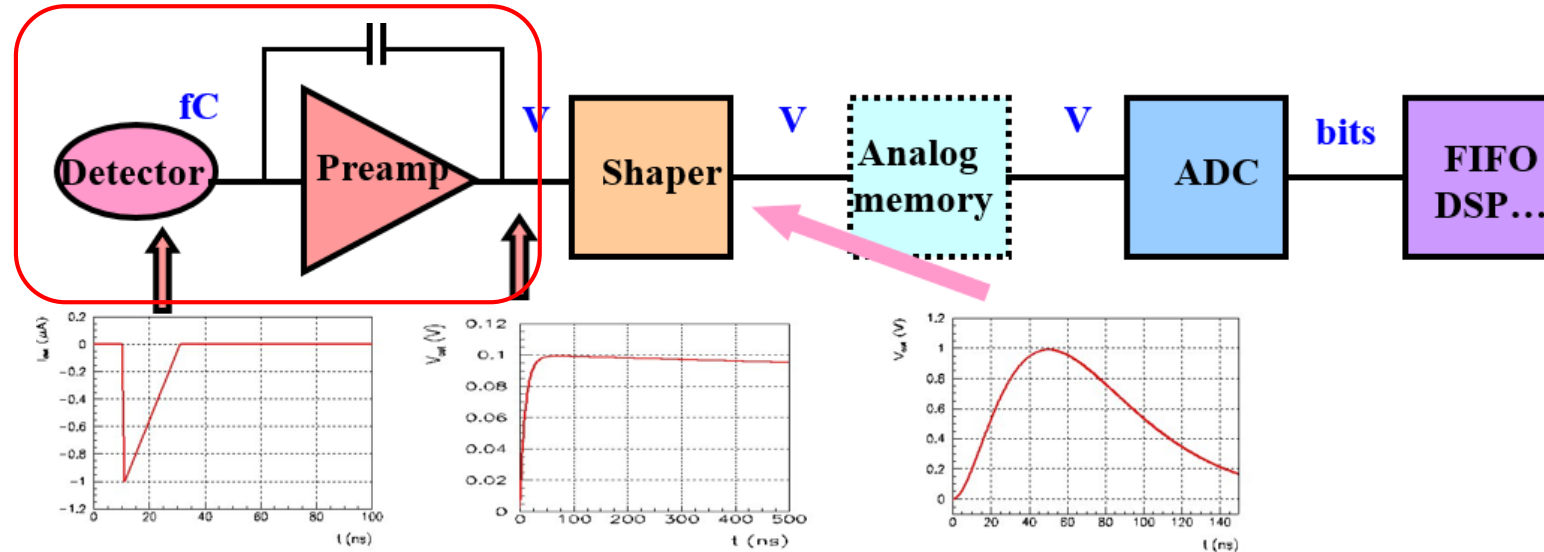


Plan du cours

- Introduction: de l'électronique partout dans nos détecteurs
- **Fondamentaux de l'électronique**
 - **Rappel général des bases de l'électronique**
 - **Détecteur et préamplificateur**
 - **Conversion Analogique/Numérique**
- Numérique
 - Le langage HDL (VHDL ou Verilog), synthèse, vérification
 - De plus en plus de numérique dans les ASICs
 - Design Flow: Analog-on-Top ou Digital-on-Top
- Bruit électronique
 - Fondamentaux
 - Filtrage, shaping
 - Techniques de mesure
- Effets des radiations sur l'électronique
 - TID et SEE
 - Campagnes d'irradiation, performances, cross-section
- Extrême importance des tests: sur table, radiation, beam, système
- La mesure de temps
 - Généralité
 - Les TDCs

Aperçu d'un ROC (Read-Out Chip)

- Le plus souvent, une architecture similaire



- Très petits signaux (fC) \rightarrow besoin d'amplification \rightarrow préamplificateur
- Mesure de l'amplitude et/ou du temps \rightarrow ADC, disci, TDC
- Plusieurs milliers à millions de voies \rightarrow forte intégration, basse conso
- Environnement \rightarrow radiation, température

Cahier des charges

Spécifications des circuits très différentes selon le type de détecteur et les applications

- **Chips pour trackers:**

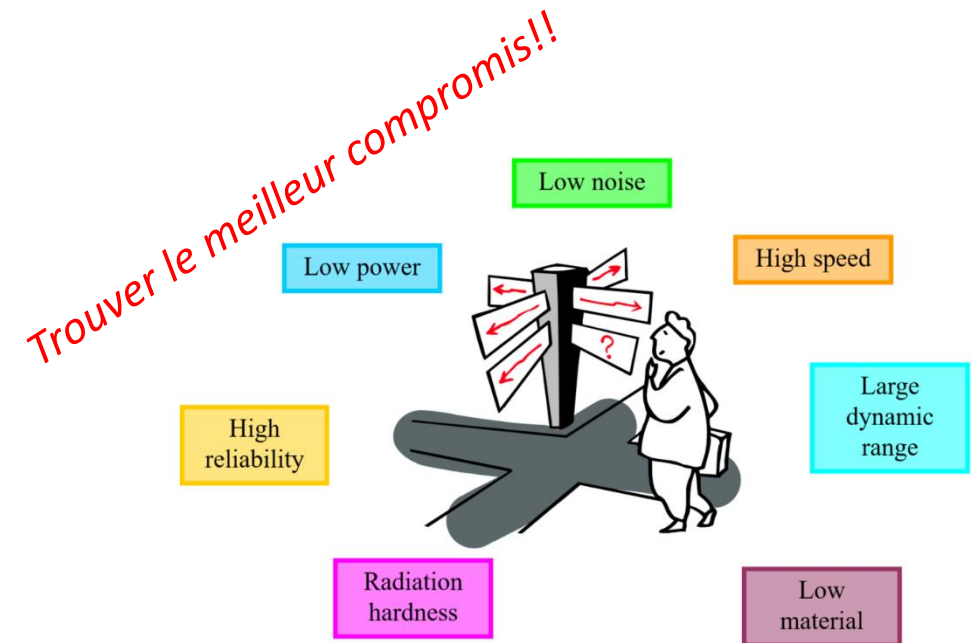
- Readout quasi binaire, « *la performance analogique n'est pas dans le front-end* »
- 90% de numérique, GHz/cm² hit rate
- data sérialisées à 1.28 Gb/s
- 1000 – 10 M canaux/chip
- Radiations: 1 Grad

- **Chips pour Calorimètres:**

- Bas bruit, précision, grande gamme dynamique (16 bits), bande passante 1GHz
- 50% analogique et 50% numérique
- data sérialisées à 1.28 Gb/s
- 50 - 100 canaux/chip
- Radiations: 200 Mrad

- **Chips pour spatial:**

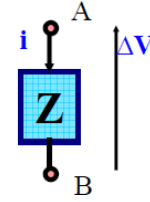
- Bas bruit
- Analogique, peu de numérique
- 1 - 100 canaux
- Radiations (1 kGy)



Fondements de l'électronique: la loi d'Ohm (1)

- Loi d'ohm

- $U = V_A - V_B = Z * I$, convention du signe



- Z est l'impédance

- Résistance: $Z = R$ en Ohms (Ω), ne dépend pas de la fréquence de V/I la traversant, valeurs usuelles en μelec : Ω , $k\Omega$, $M\Omega$

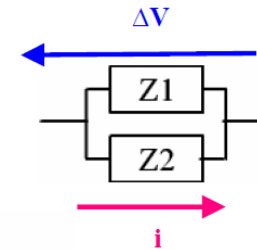
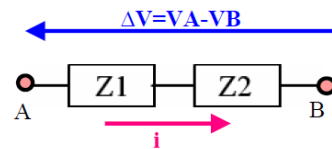
- Capacité: $Z(\omega) = \frac{1}{j\omega C}$ en Farads, valeurs usuelles en μelec : pF, nF

- $Q = C.V, I = \frac{dQ}{dt} \Rightarrow I = C \frac{dV}{dt}$

- Inductance: $Z(\omega) = j\omega L$ en Henry (H), valeurs usuelles en μelec : nH

- $V = L \frac{dI}{dt}$

- 2 impédances en série $Z = Z1 + Z2$, 2 impédances en parallèle $Z = \frac{Z1.Z2}{Z1+Z2}$



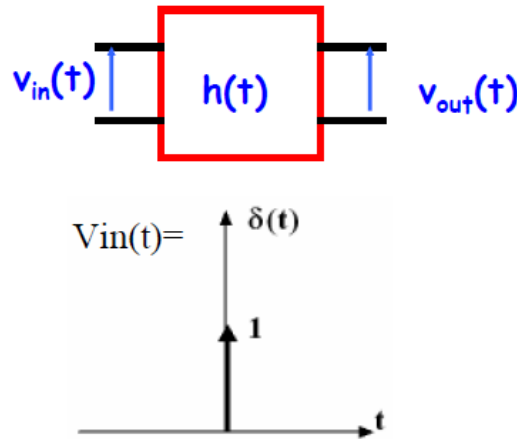
- Puissance

- $P = V.I$ en Watt (W), valeurs usuelles en μelec : μW , mW

Fondements de l'électronique: modèle temporel (2)

- Système électronique (linéaire) peut être caractérisé dans le domaine du temps ou des fréquences
 - Dans le domaine temporel
 - On caractérise un quadripôle par **sa réponse impulsionnelle**: $h(t)$, signal de sortie obtenu lorsqu'on injecte une impulsion (delta ou dirac) à l'entrée
 - Le signal de sortie pour n'importe quel signal d'entrée $V_{in}(t)$ est obtenu par **convolution**

$$V_{out}(t) = (V_{in} * h)(t) = \int_0^t V_{in}(u) * h(t - u) du$$



Fondements de l'électronique: modèle fréquentiel (3)

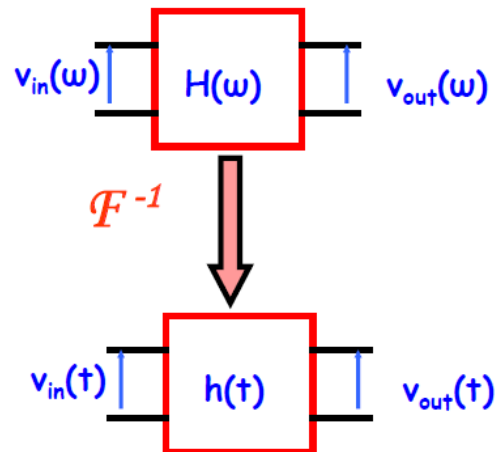
- Domaine des fréquences

- $V_{out}(\omega) = V_{max} \cos(\omega t + \phi)$, amplitude et phase (V_{max}, ϕ)

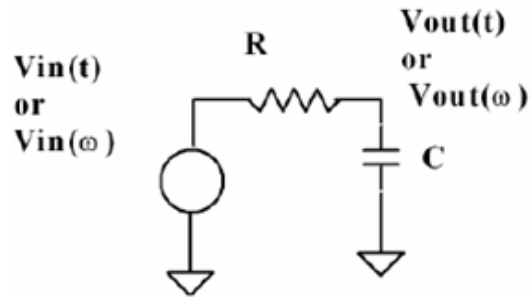
- Fonction de transfert

- $H(\omega) = \frac{V_{out}(\omega)}{V_{in}(\omega)}$, rapport entre signal de sortie et signal d'entrée dans le domaine des fréquences, avec $\omega = 2\pi f$ en rad/s et f en Hz
- Parfois (souvent) noté $H(s)$ avec $s = j\omega$ (on trouve aussi p à la place de s)
- Correspondance en utilisant les transformées de Fourier et leur inverse:

$$X(\omega) = \mathcal{F}\{x(t)\} = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j\omega t} dt \text{ et } x(t) = \mathcal{F}^{-1}\{X(j\omega)\} = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} X(\omega) e^{j\omega t} d\omega$$



Exemple de calcul



Avec $v = Ri$ et $i = C \frac{dV}{dt}$

On trouve:

$$RC \frac{dV_{out}(t)}{dt} + V_{out}(t) = V_{in}(t)$$

Plutôt que de résoudre cette équation **différentielle**, on passe dans le **domaine de Laplace** pour obtenir une **équation algébrique**

$$RC sV_{out}(s) + V_{out}(s) = V_{in}(s)$$

$$V_{out}(s) = \frac{V_{in}(s)}{1+sRC}$$

avec $s = j\omega = j2\pi f$

Puisque pour n'importe quel signal de sortie d'entrée $V_{in}(t)$, le signal de sortie est obtenu par **convolution** de ce signal d'entrée et de la réponse impulsionnelle

$$V_{out}(t) = (V_{in} * h)(t) = \int V_{in}(u) * h(t-u) du$$

Dans le domaine de Laplace, on aura:

$$V_{out}(s) = V_{in}(s).H(s)$$

Avec notre circuit passe-bas RC et un step de tension,

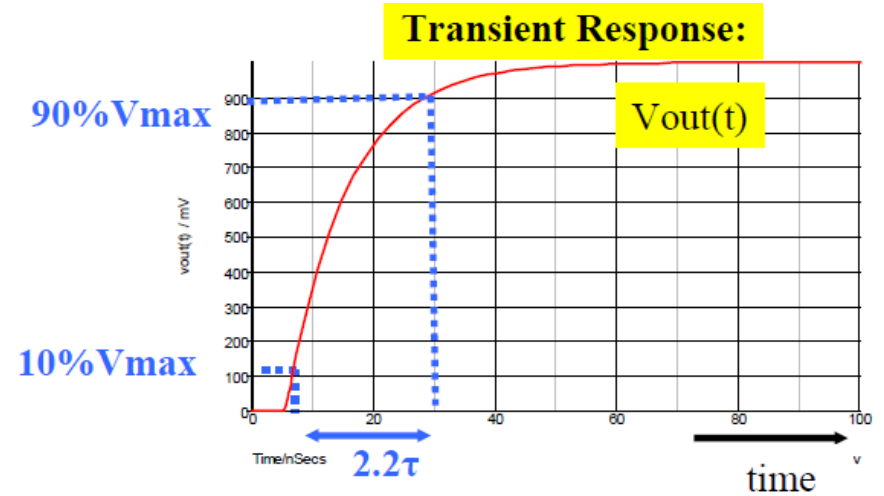
$$V_{out}(s) = \frac{1}{s} \cdot \frac{1}{1+sRC} V_0$$

$$\text{Donc } V_{out}(t) = \mathcal{F}^{-1}\{V_{out}(s)\}$$

$$= V_0 \left(1 - e^{-\frac{t}{RC}}\right)$$

Constante de temps: $\tau = RC$

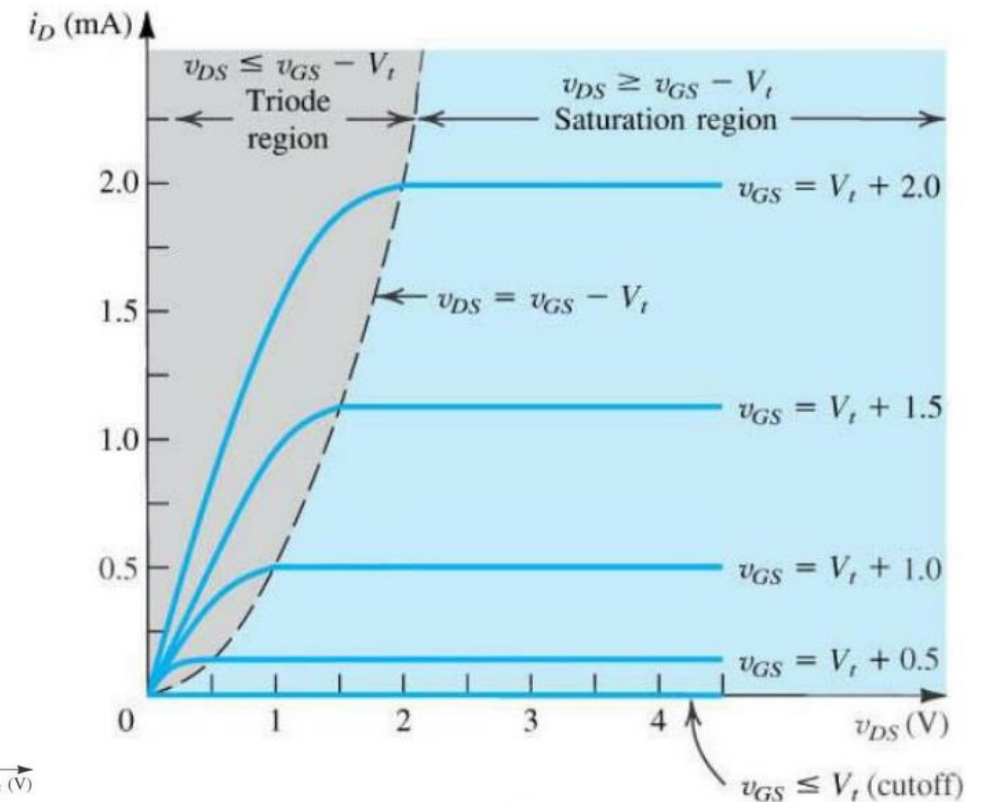
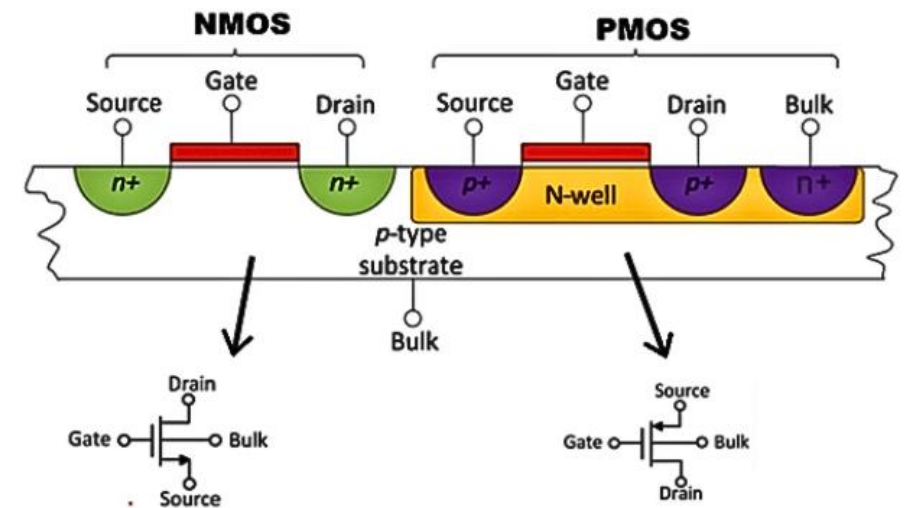
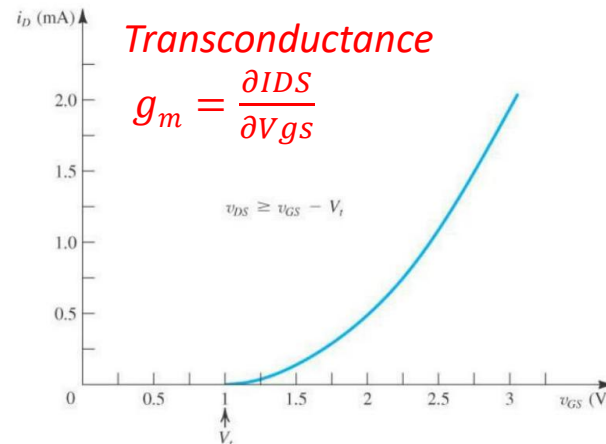
Temps de montée (10% - 90%) = 2.2τ



Transformée de Laplace de la fonction	Fonction
1	$\delta(t)$
$\frac{1}{p}$	1
$\frac{1}{p^2}$	t
$\frac{1}{p^n}$	$\frac{t^{n-1}}{(n-1)!} \quad \forall n \geq 1$
$\frac{1}{\sqrt{p}}$	$\frac{1}{\sqrt{\pi t}} \quad \forall t \in \mathbb{R}_+^*$
$\frac{1}{\sqrt{p^3}}$	$2\sqrt{\frac{t}{\pi}}$
$\frac{1}{p+a}$	e^{-at}
$\frac{1}{p(p+a)}$	$\frac{1 - e^{-at}}{a} \quad \forall a \neq 0$
$\frac{1}{p^2(p+a)}$	$\frac{e^{-at} - 1 + at}{a^2} \quad \forall a \neq 0$
$\frac{1}{p(p+a)^2}$	$\frac{1 - e^{-at}(1+at)}{a^2} \quad \forall a \neq 0$
$\frac{1}{(p+a)(p+b)}$	$\frac{e^{-bt} - e^{-at}}{a-b} \quad \forall a \neq b$
$\frac{p}{(p+a)(p+b)}$	$\frac{ae^{-at} - be^{-bt}}{a-b} \quad \forall a \neq b$
$\frac{1}{(p+a)(p+b)(p+c)}$	$\frac{(b-c)e^{-at} + (c-a)e^{-bt} + (a-b)e^{-ct}}{(a-b)(a-c)(b-c)} \quad \forall a \neq b \vee a \neq c \vee b \neq c$
$\frac{1}{(p+a)^2}$	te^{-at}
$\frac{p}{(p+a)^2}$	$e^{-at}(1-at)$

Fondements de l'électronique: le transistor (4)

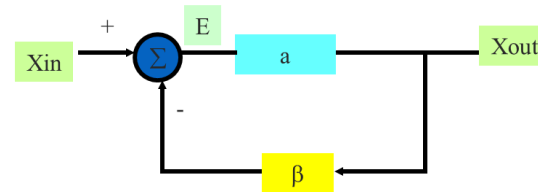
- Deux types fondamentaux
 - **Bipolaire**: npn et pnp
 - **CMOS**: nmos et pmos
 - 3 (+1) pattes: gate (grille), source, drain (+ substrat)
- Électronique analogique
 - Amplification, buffer
 - Source commune: $v \rightarrow i$, Grille commune: $i \rightarrow i$, Drain commun: $v \rightarrow v$
- Électronique numérique
 - En tout ou rien: 0, 1
 - Portes logiques, cellules mémoires, FlipFlop (logique synchrone avec horloge)



Fondements de l'électronique: Open Loop vs. Closed Loop Gain (5)

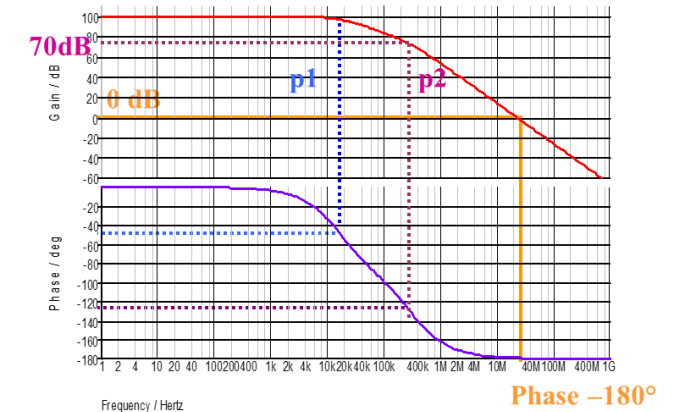
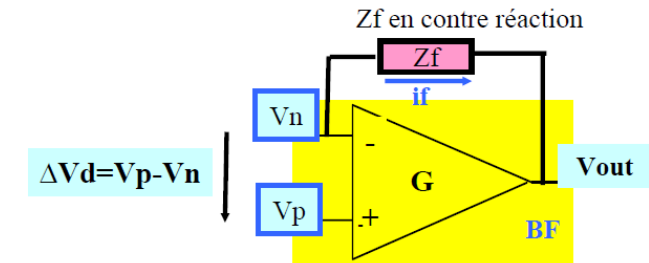
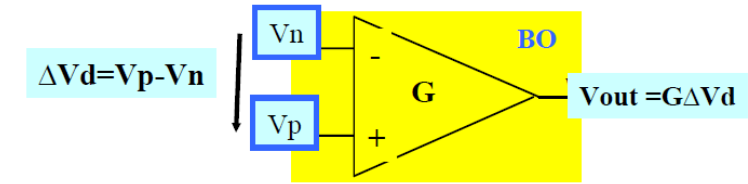
- Gain en boucle ouverte (Open Loop Gain)
 - Sans élément de contre réaction: $gain = G = \frac{V_{out}}{\Delta V_d}$
 - gain imprécis, très variable (ampli à ampli, température, alim, etc.)
- Gain en boucle fermée (Closed Loop Gain)
 - Avec élément de contre réaction: Z_f entre la sortie et l'entrée négative
 - Ampli (idéal ou non): $\Delta V_d = V_p - V_n$, $V_{out} = G \Delta V_d$,

$$V_n - V_{out} = Z_f \text{ if}, \quad i_p = i_n = 0$$



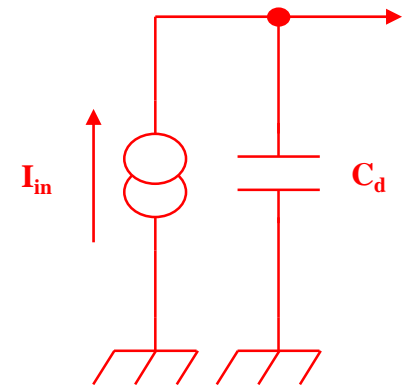
$$E = V_i - \beta V_o, \quad V_o = G E \rightarrow \frac{V_o}{V_i} = \frac{G}{1 + G\beta} = \frac{1/\beta}{1 + 1/G\beta} = \sim 1/\beta$$

- La contre réaction améliore la performance
 - Moins sensible au gain en boucle ouverte (G vs. $1/\beta$), meilleure linéarité
- Instabilité** $G\beta = -1 \rightarrow |G\beta| = 1$ et $Phase = 180^\circ$
- Notion de **marge de phase** ($\phi_{G\beta}(|G\beta| = 1) - 180 > 45 - 65^\circ$), **marge de gain** ($G\beta(180^\circ) \ll 0$)



Une grande variété de détecteurs...

- Mais une modélisation similaire ...
- Détecteur = capacité C_d
 - Pixels : 0.1 – 10 pF
 - PMs : 3 – 30 pF
 - Ionization chambers 10 – 1000 pF
 - Directement connecté à l'électronique ou non
 - Attention à l'effet de la ligne de transmission?
- Signal : source de courant
 - Pixels : $\sim 100 \text{ e-}/\mu\text{m}$
 - PMs : 1 photo-electron $\rightarrow 10^5 - 10^7 \text{ e-}$
 - Modélisation comme un pulse (Dirac) de charge (fC) : $i(t) = Q_0 \delta(t)$
 - ou un échelon de tension à travers un capa (importance de t_d)
- Attention il manque:
 - Polarisation (bias) par la Haute Tension
 - Connexions, distribution des masses, retour du courant
 - Voisins: diaphonie (crosstalk)
 - Calibration
 - Attention, le signal réel peut être un peu différent, à prendre en compte !



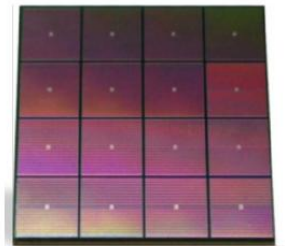
PMT



PIN diode



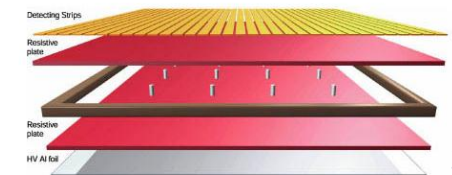
SiPM



Liquid Argon

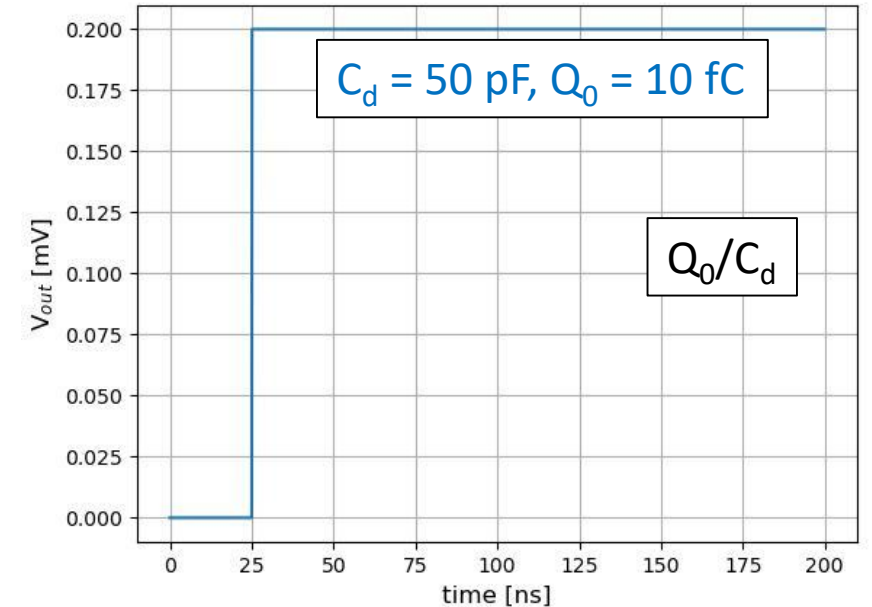
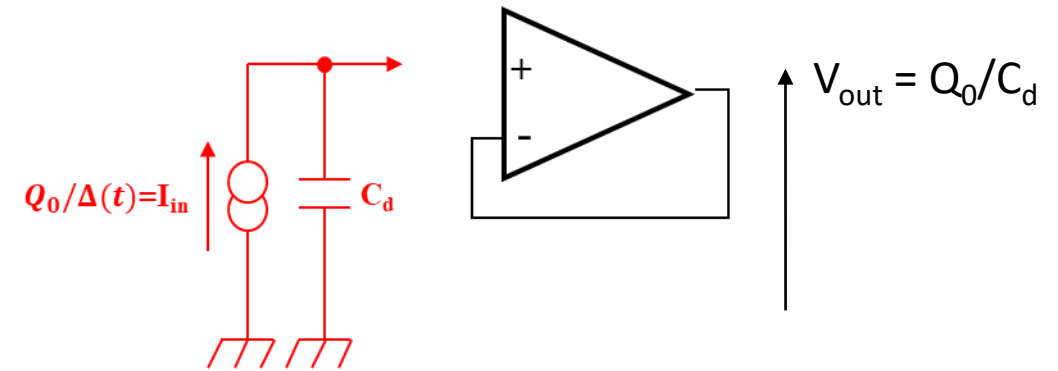


RPC



Lire le signal

- Signal
 - Signal = source de courant
 - Détecteur = capacité C_d
 - Quantité à mesurer
 - Charge \rightarrow intégrateur
 - Temps \rightarrow discriminateur + TDC
- Intégration sur C_d
 - Simple : $V = Q/C_d$
 - « Gain » : $1/C_d$: 1 pF \rightarrow 1 mV/fC
 - Besoin d'un suiveur pour bufferiser la tension
- La capacité d'entrée devient $C_d // C_{pa}$
 - Perte de gain, possible non-linéarités entre voies
 - Crosstalk
 - Besoin de vider C_d



Préamplificateur de charge idéal

- Préamp idéal en transimpédance ($i \rightarrow V$)

- Shunt-shunt feedback: low Z_{in} , low Z_{out}

$$i_{in}(\omega) = j\omega.C_d.V_{in}(\omega) + j\omega.C_f(V_{in}(\omega) - V_{out}(\omega)) \quad \text{et} \quad V_{out}(\omega) = -G.V_{in}(\omega)$$

$$\frac{V_{out}(\omega)}{i_{in}(\omega)} = -\frac{1}{j\omega.C_f} \cdot \frac{1}{\left(1 + \frac{C_d}{G.C_f}\right)} \quad \text{avec } C_d \gg C_f$$

- Préamp idéal: $G \rightarrow \infty$ et $f_c \rightarrow \infty$

$$\frac{V_{out}(\omega)}{i_{in}(\omega)} = -\frac{1}{j\omega.C_f}$$

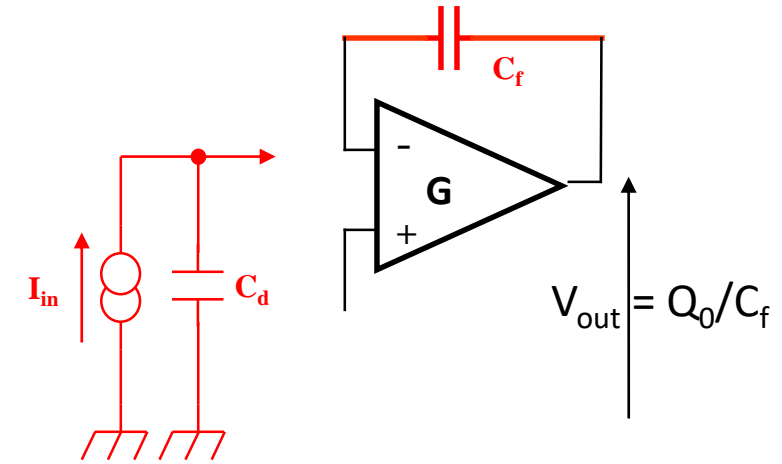
- Intégration :

$$V_{out}(t) = -\frac{1}{C_f} \int_0^\infty i_{in}(t) dt = -\frac{Q_O}{C_f}$$

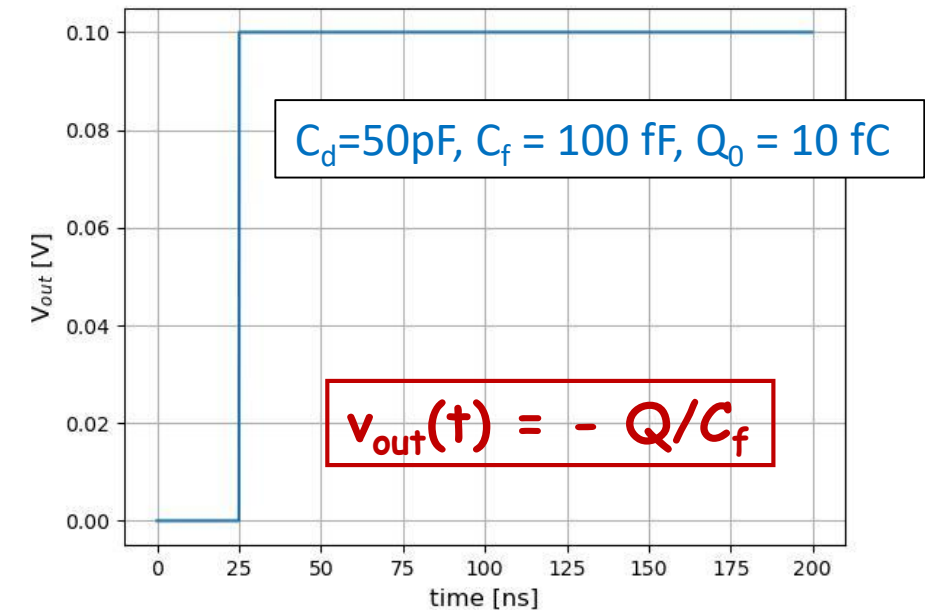
- « Gain » : $1/C_f$: 0.1 pF \rightarrow 10 mV/fC
 - C_f déterminé par le signal maximal

- Intégration sur C_f

- Simple: $V = -Q/C_f$
 - Le gain ne dépend pas de la capa C_d , ni de la capa du preamp C_{pa}
 - Transforme un signal court en un signal long
 - C'est la base de 90% des front-end
 - Mais toujours construit à partir de circuits custom



Charge sensitive preamp



Préamplificateur de charge non-idéal

- Gain non-infini: G_0

- $$V_{out}(\omega)/i_{in}(\omega) = -Z_f / (1 + C_d / G_0 C_f)$$

$$\frac{V_{out}(\omega)}{i_{in}(\omega)} = -\frac{1}{j\omega \cdot C_f \cdot \tau} \cdot \frac{1}{\left(\frac{1+\omega_0 \cdot \tau}{\tau} + j\omega\right)} \quad \text{avec } \tau = \frac{C_d}{G_0 \omega_0 C_f}$$

$$V_{out}(t) = -\frac{Q_0}{C_f} \cdot \frac{1}{\left(1 + \frac{C_d}{G_0 \cdot C_f}\right)} \left(1 - e^{-t/\tau}\right) \quad \text{avec } \tau = \frac{C_d}{G_0 \omega_0 C_f}$$

- Déficit balistique**: petit signal perdu dans $C_d / G_0 C_f \ll 1$

- Pour minimiser le déficit balistique:

$$C_d / G_0 C_f < 100 \rightarrow G_0 > 100 C_d / C_f$$

- Bande-passante non infinie: ω_0

- $$G(\omega) = G_0 / (1 + j \omega / \omega_0)$$

- G_0 : gain de basse fréquence

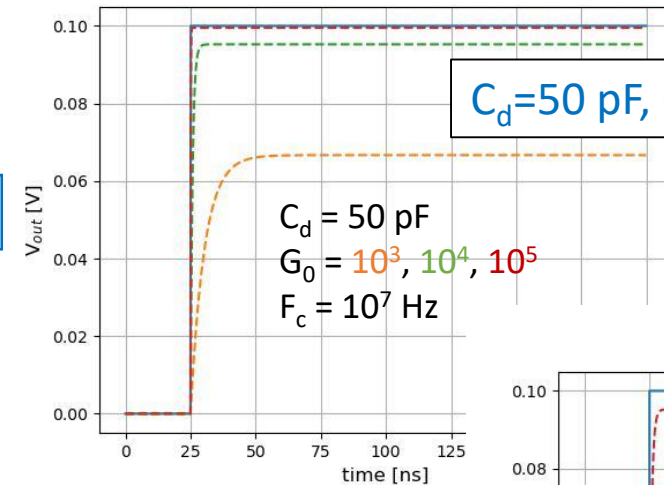
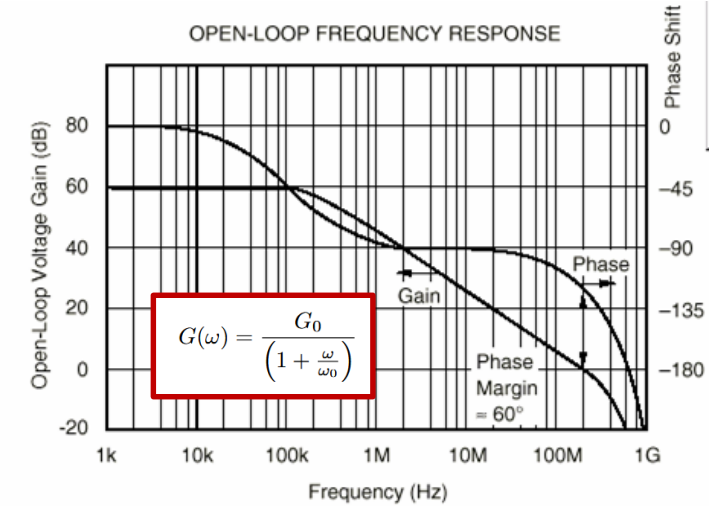
- $G_0 \omega_0$: **produit gain-bande (GBP)**

- Pour minimiser l'influence : $\tau < \frac{1}{10 \omega_0} \rightarrow GBP > 10 \omega_0 \frac{C_d}{C_f}$

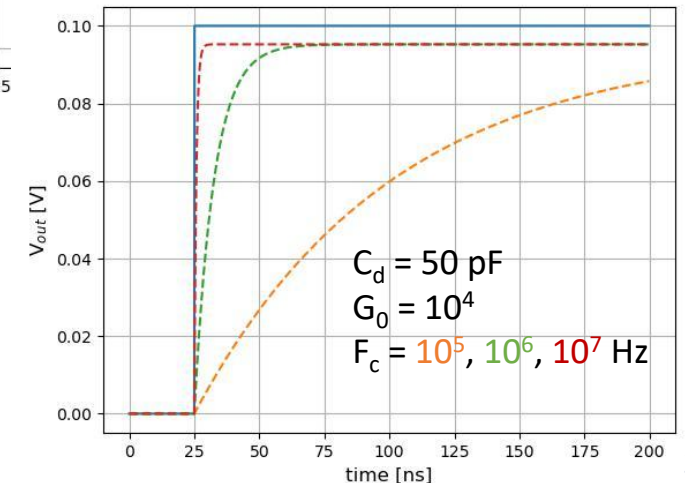
- Temps de montée du préamp**

- A cause de la variation du gain avec la fréquence

- Temps de montée : $t_{10-90\%} = 2.2 \tau$



$$C_d = 50 \text{ pF}, C_f = 100 \text{ fF}, Q_0 = 10 \text{ fC}$$



Comment vider C_f ? Besoin d'un « reset »

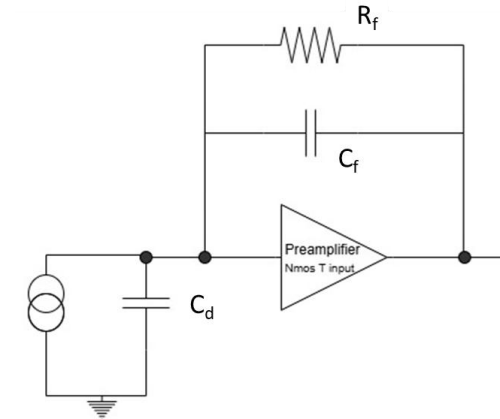
- Nécessité de vider C_f (remise à 0)
 - Assure la polarisation statique
 - Évite la saturation
- Résistance de contre réaction R_f
 - Vide C_f avec la constante $R_f C_f$
 - Calcul de la réponse impulsionnelle plus difficile

$$\frac{V_{out}(s)}{i_{in}(s)} = -\frac{Z_f}{\left(1 + \frac{Z_d + Z_f}{G_0 Z_d} + \frac{Z_d + Z_f}{G_0 \omega_0 Z_d} s\right)} = -\frac{R_f}{1 + s\tau_f} \frac{1}{1 + \frac{1 + s\tau_d}{(1 + s\tau_f)G_0} + \frac{1 + s\tau_d}{(1 + s\tau_f)G_0 \omega_0}}$$

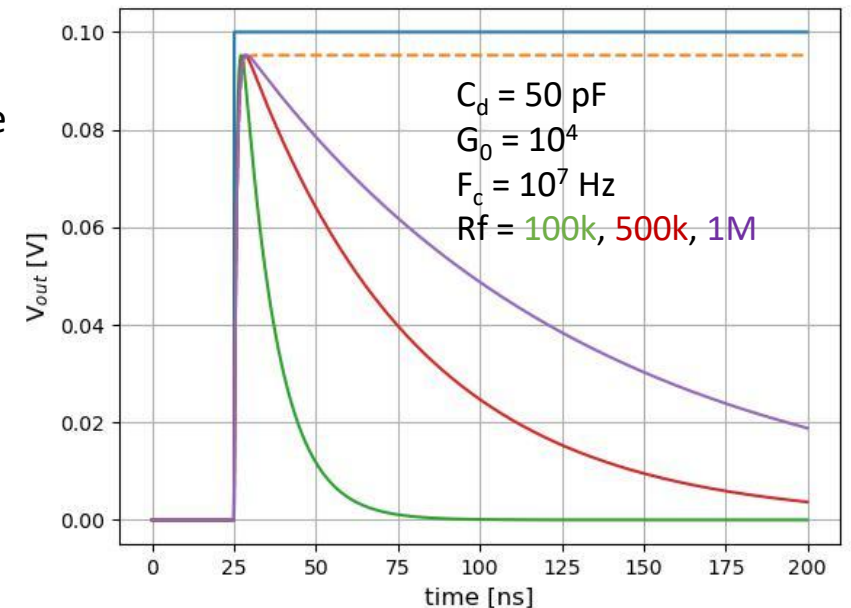
- En temporelle sous la forme suivante, avec $\tau_0 = \frac{C_d}{G_0 \omega_0 C_f}$ temps de montée et $\tau_1 = R_f C_f$ temps de redescente

$$V_{out}(t) = A \left(e^{-\frac{t}{\tau_0}} - e^{-\frac{t}{\tau_1}} \right)$$

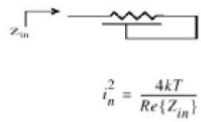
- R_f choisi tel que $R_f C_f \gg \text{shaping}$
- $R_f = \text{M}\Omega\text{-G}\Omega$ pour minimiser le bruit parallèle (difficile à intégrer)
- En ASICs: multiplicateurs de résistance par miroirs



$$C_d = 50 \text{ pF}, C_f = 100 \text{ fF}, Q_0 = 10 \text{ fC}$$

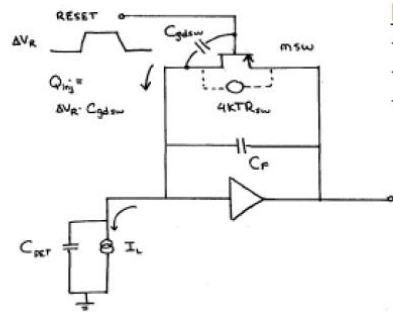


Autres techniques de reset



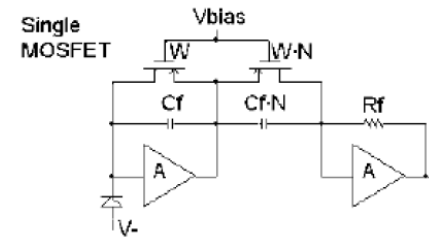
Physical resistor

- always accompanied by parasitic capacitance
- de-stabilizes circuit and increases noise
- noise higher than $4kT/R$ by factor $\sim RC/t_m$



Pulsed reset by MOS switch

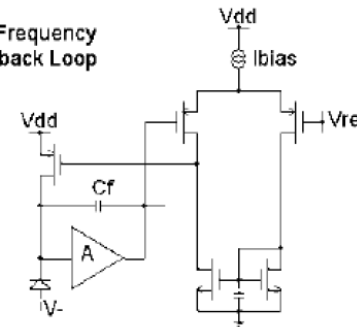
- sampled noise $\sqrt{kTC_F}$
- Q_{inj} noise from switch control voltage
- leakage current integrates on output node $dV_{out}/dt = I_L/C_F$



O'Connor et al., TNS v44 n3 (1997)
De Geronimo et al., NIM A421 (1999)
De Geronimo et al., TNS v47 n4 (2000)

- provides **effective current gain** -N
- full **compensation** (high linearity)
- minimum noise (thermal)
- requires **baseline stabilization**
- can be realized in multiple stages

Low Frequency Feedback Loop

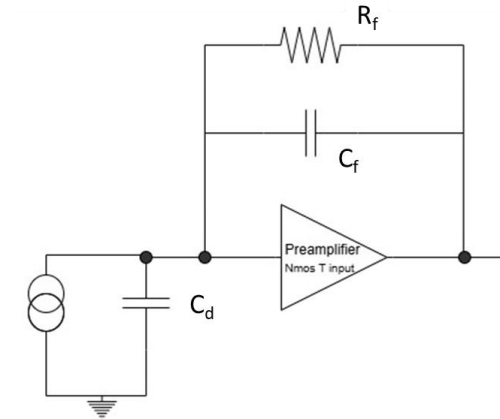


Krummenacher, NIM A350 (1991)
Ludewigt et al., TNS v41 n4, (1994)
Vandenbussche et al., TNS v45, n4 (1998)
Manfredi et al., Nucl.Phys.B 61B, Proc.Suppl. (1998)

- noise can be high
- requires **baseline stabilization** at high rates
- compensation an issue

Préamplificateur de charge vue de l'entrée

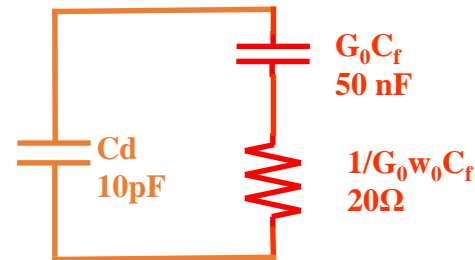
- Impédance d'entrée d'un ampli idéal
 - $Z_{in} = Z_f / (G+1)$
 - $Z_{in} \rightarrow 0$ pour un ampli idéal
 - $V_{in} = 0$: « Masse virtuelle »
 - Minimise la sensibilité à l'impédance du détecteur:
 $I_d = V_{in}/Z_d = 0$
 - Minimise le crosstalk



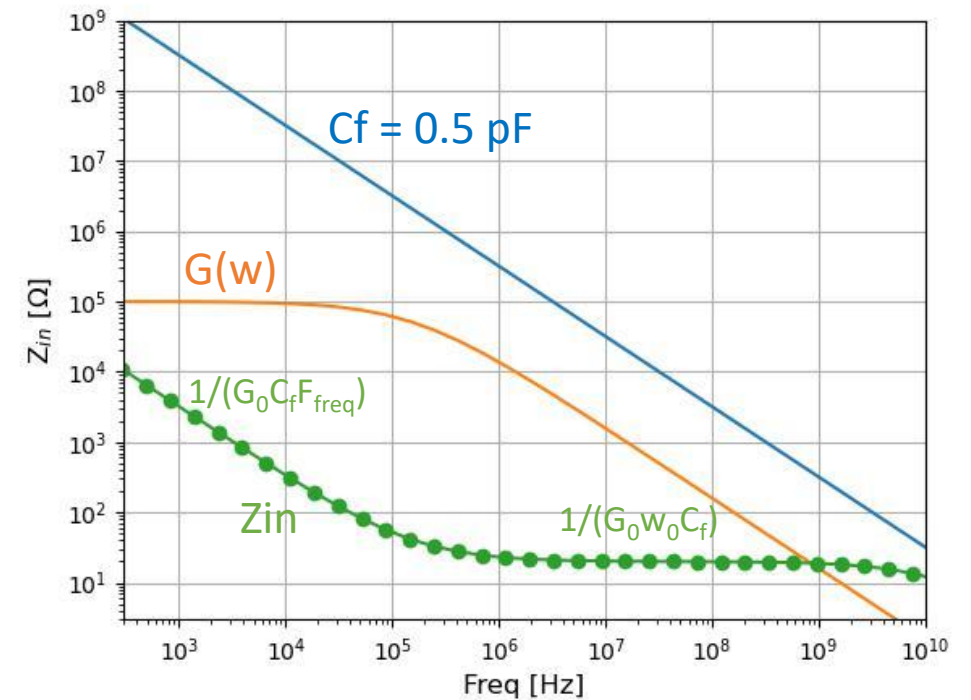
- Impédance d'entrée d'un ampli réel

- $Z_{in} = 1/j\omega G_0 C_f + 1/ G_0 \omega_0 C_f$
- Un terme résistif : $R_{in} = 1/ G_0 \omega_0 C_f$
 - Exemple : $G_0 = 10^5$, $\omega_0 = 10^6$ rad/s, $C_f = 0.5$ pF $\Rightarrow R_{in} = 20 \Omega$
- Détermine la constante de temps d'entrée : $t = R_{eq} C_d$
- Circuit équivalent :

$$G(\omega) = \frac{G_0}{\left(1 + \frac{\omega}{\omega_0}\right)}$$



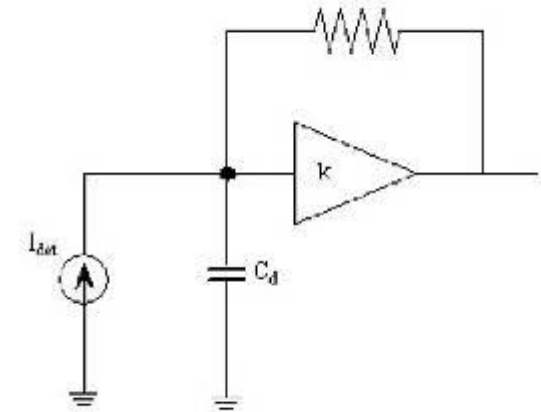
Input impedance of charge preamp



Préamplificateur de courant

- Configuration en transimpédance

- $V_{out}(w)/i_{in}(w) = -R_f / (1 + Z_f/GZ_d)$
- Gain $= V_{out}/i_{in} = R_f$
- High counting rate: durée du signal = durée de i_{in}
- Typically optical link receivers

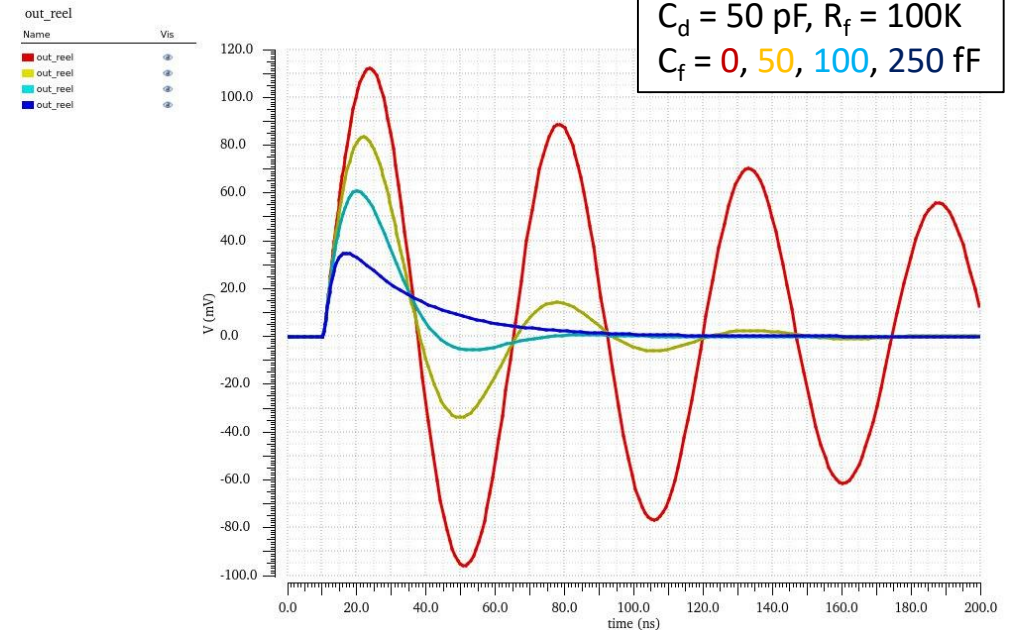
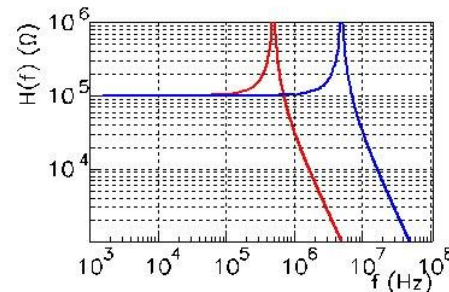


Current sensitive preamp

- Facilement oscillatoire

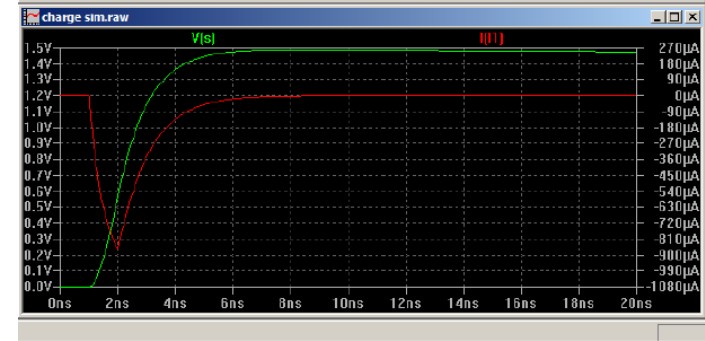
- Impédance d'entrée: $Z_{in} = \frac{R_f}{G_0} + j\omega \frac{R_f}{G_0\omega_0}$
- Impédance d'entrée inductive : $L_{eq} = \frac{R_f}{G_0\omega_0}$
- Instable à cause de la capa détecteur
- Résonnant à : $f_{res} = 1/2\pi\sqrt{L_{eq}C_d}$
- Amortissement (Damping) avec C_f

$$H(\omega) = \frac{R_f}{1 + \frac{j\omega R_f C_d}{G_0} + \frac{\omega^2 R_f C_d}{G_0\omega_0}}$$

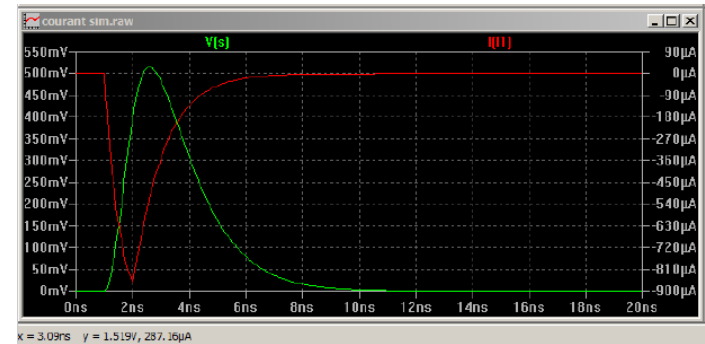


Préamplificateur de charge ou de courant? Ou autres?

- Préamplificateurs de charge
 - Gain = $1/C_f$
 - Meilleure performance de bruit
 - Meilleur avec des signaux courts ($\sim Q$)
 - Meilleur avec petite capacité
- Préamplificateurs de courant
 - Gain = R_f
 - Meilleur avec des longs signaux ($\sim I$)
 - Meilleur pour haut taux de comptage
 - Plus sensible au bruit parallèle (bruit du courant de fuite)
- Il existe encore d'autres architectures de front-end:
 - Ampli de tension: $G = C_1/C_2$
 - Open loop
 - Convoyeur de courant: base commune, super base commune
 - RF amplifiers

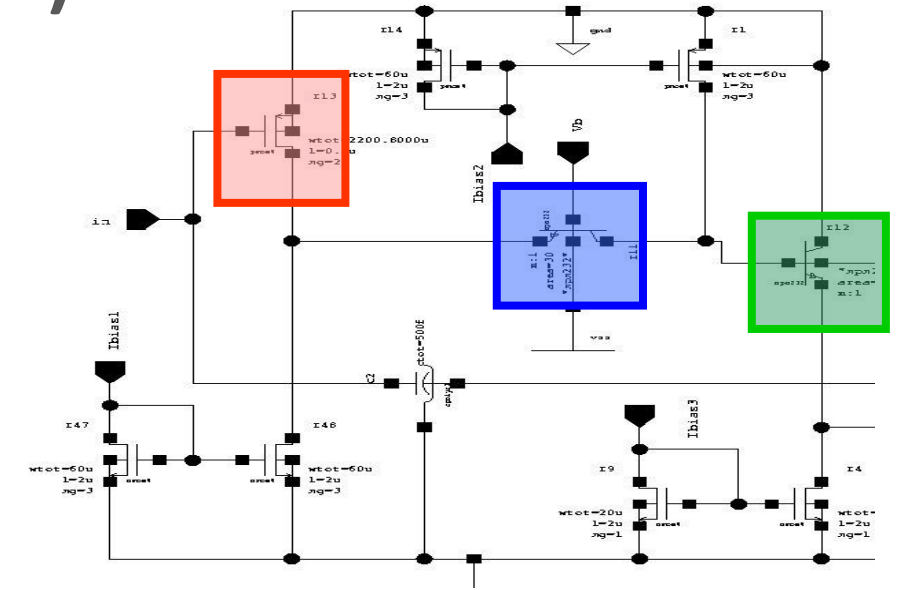


H. Lebbolo

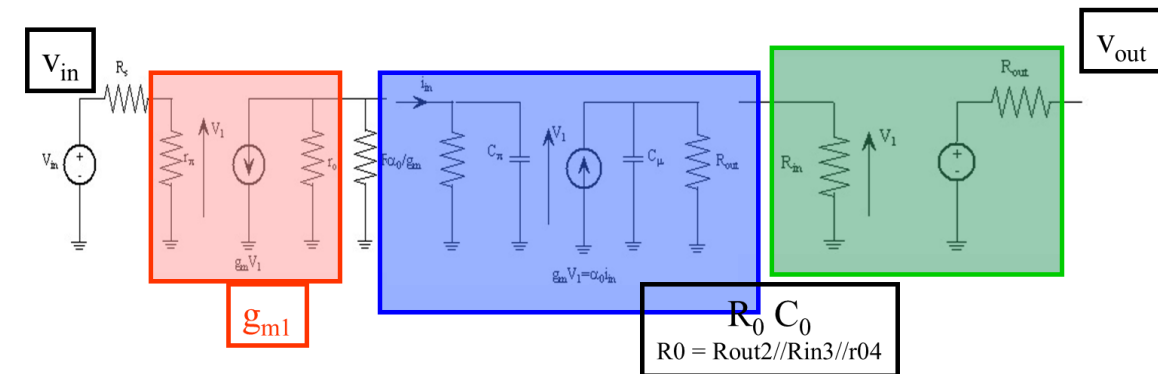


Exemple : designer un préampli de charge (1)

- Un design performant est au niveau transistor
- 3 briques de bases
 - Source commune: $I_{out} = g_m V_{in}$ (gain principal)
 - Grille commune: $I_{out} = \sim I_{in}$ (cascode)
 - Drain commun: $V_{out} = \sim V_{in}$ (buffer de tension)
- Optimiser tailles et courants
 - Ne pas oublier les éléments de polarisation (bias)
- Modèle petit-sinaux équivalent
 - Permet de calculer gain et bande passante: G_0 et ω_0
 - $V_{out}/V_{in} = -g_{m1}R_0/(1+j\omega R_0C_0)$



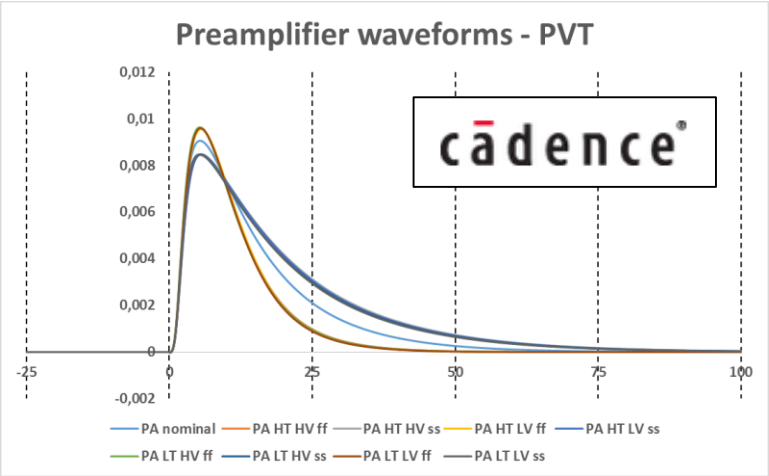
Schematic of charge preamp



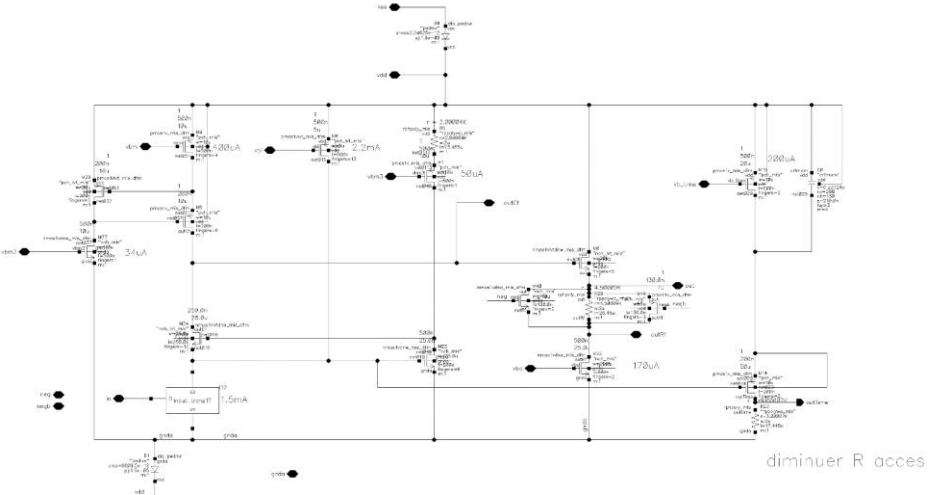
Small signal equivalent model of charge preamp

Exemple : designer un préampli de charge (2)

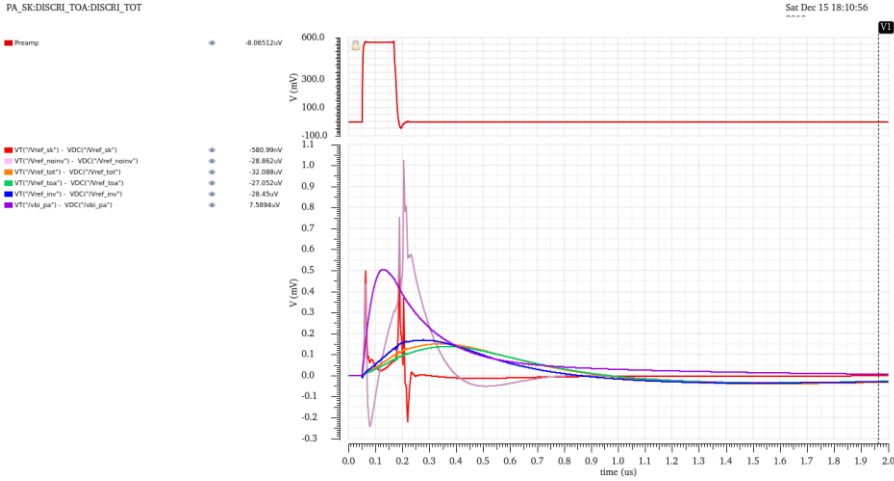
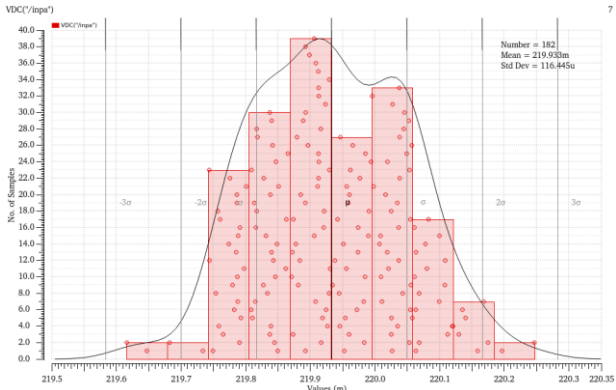
- Simulation complète
 - Vérifier les calculs et les effets de deuxième ordre: gain, linéarité, saturation, bruit
 - Tester la performances avec toutes les variations de Process, Tension, Température (PVT)
- Tester la performance contre les variations de taille: Monte-Carlo
- Tester couplage quand multi-voies



Process	T (°C)	V Supply	ENC	PeakTime	BX+1/BX	Power	VDC(out_inv)	VDC(out_noinv)
nominal	-20	1,2	1776	23,8	3,7	5,6	1060	97
ff	27	1,35	1903	19	-13	9,6	835,7	104
ss	27	1,35	1947	23,8	9,4	6,2	783	94
ff	27	1,08	2135	22	-12	5,5	821	83
ss	27	1,08	2150	29,9	15	3,3	766	76
ff	-30	1,32	1594	16,2	-3,7	9,4	877	104
ss	-30	1,32	1715	24	11,8	6	805	114
ff	-30	1,08	1860	22,3	-9	5,3	860	88
ss	-30	1,08	1920	25	19	3,1	788	98



VDC (inpa)
Mean = 220 mV
Stedv = 116 µV



Exemple : designer un préampli de charge (3)

- Layout

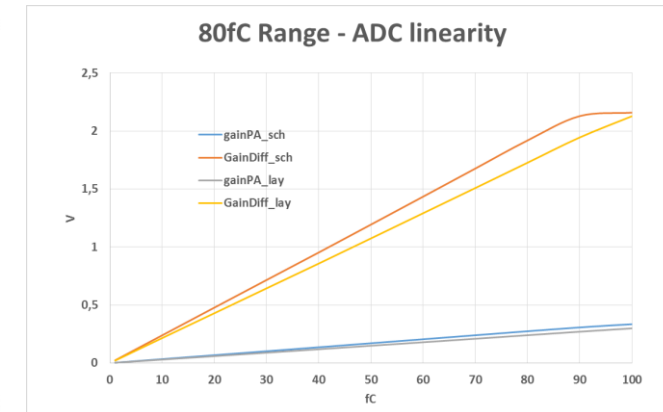
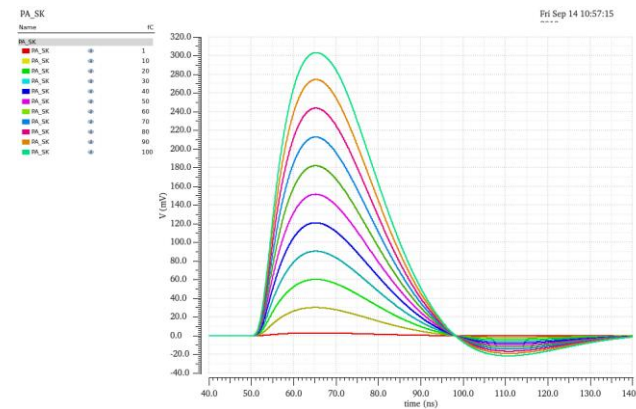
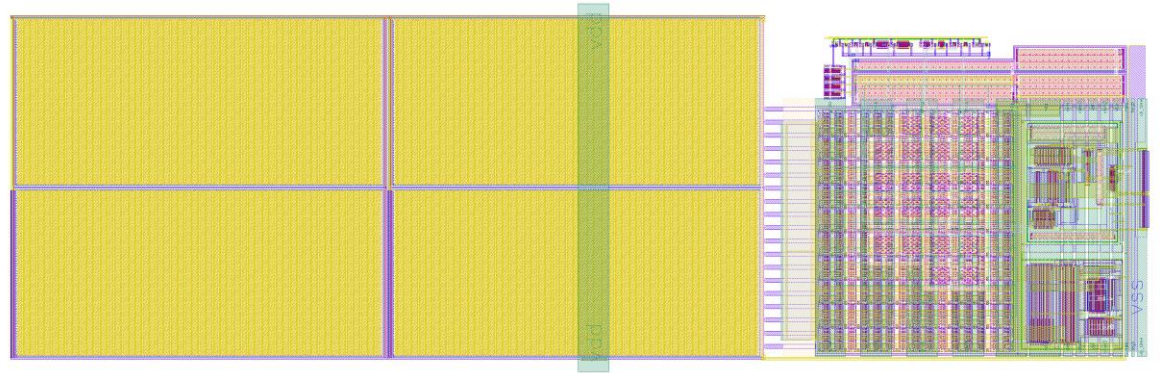
- Chaque composant est dessiné
- Ils sont interconnectés par des niveaux de métal

- Vérification

- DRC : vérification des règles de dessin (isolation, dimensions minimales...)
- ERC : extraction du schéma électrique correspondant (Nwell, substrat)
- LVS (layout vs schematic) : comparer schéma extrait vs. Initial schéma
- Simulation de la vue extraite avec les parasites (R, C, L)

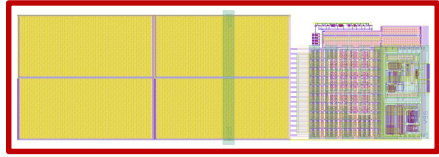
- Génération du fichier GDS2

- Fabrication des masques: « réticule »

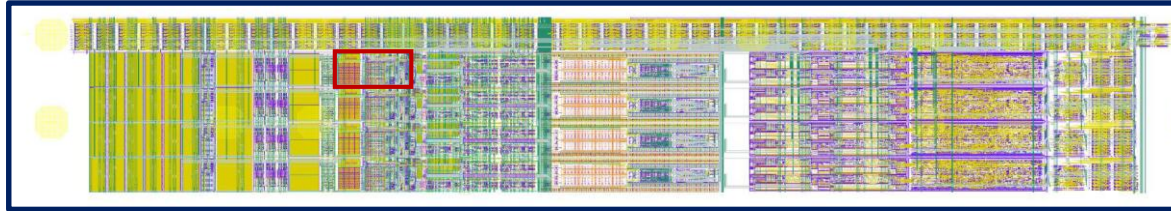


From preamp to chip : HGCROC

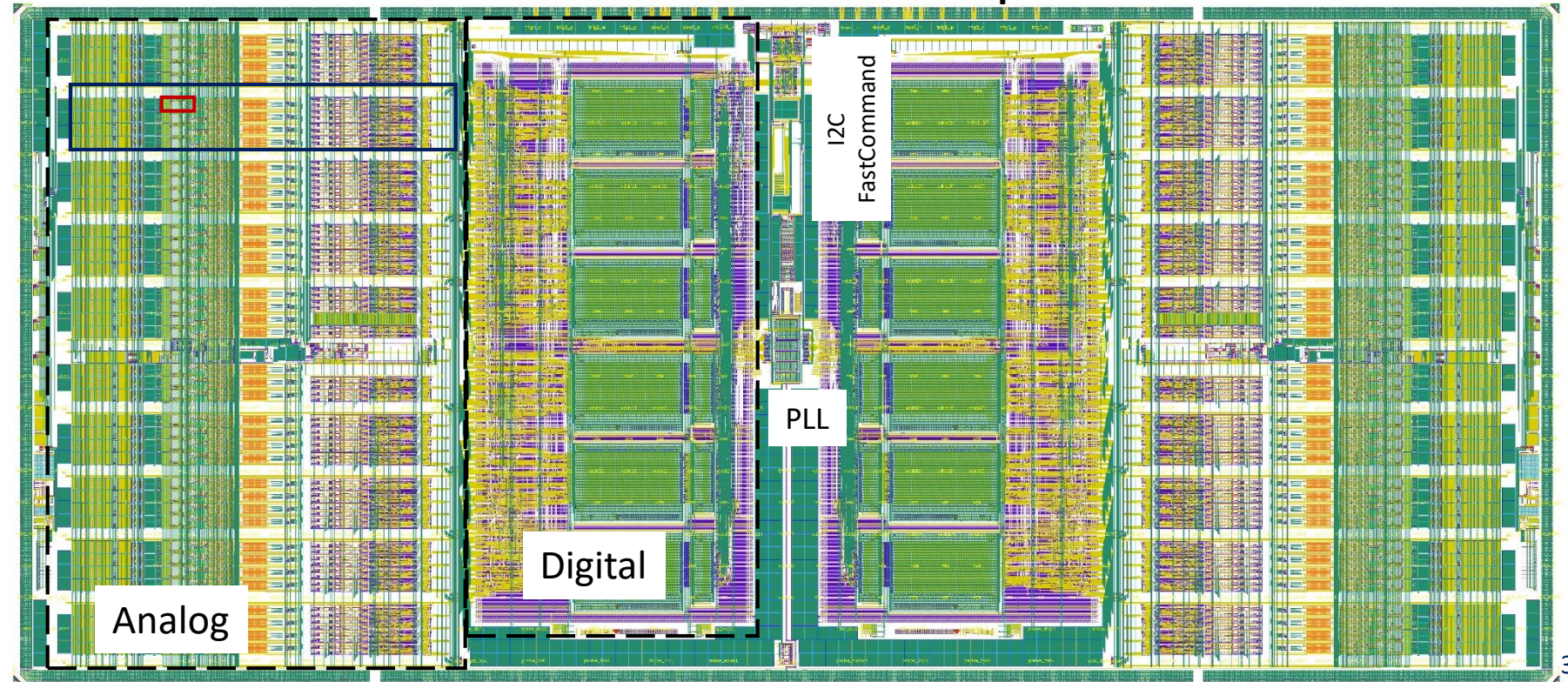
Préamplifier



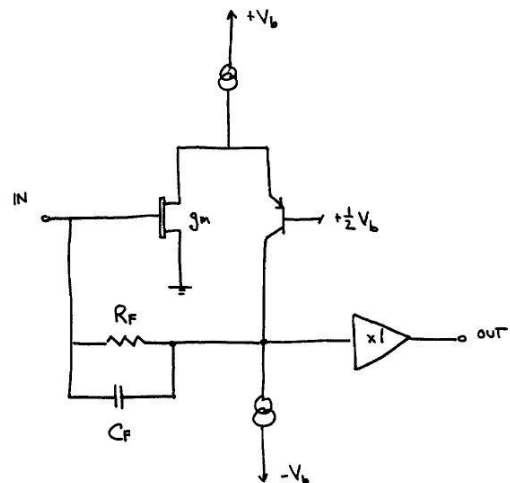
Four full analog channel



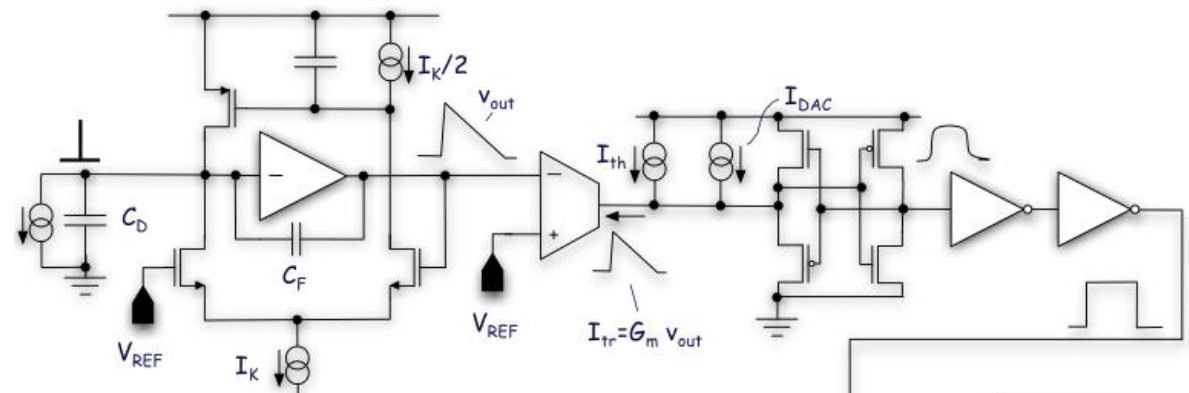
Full chip



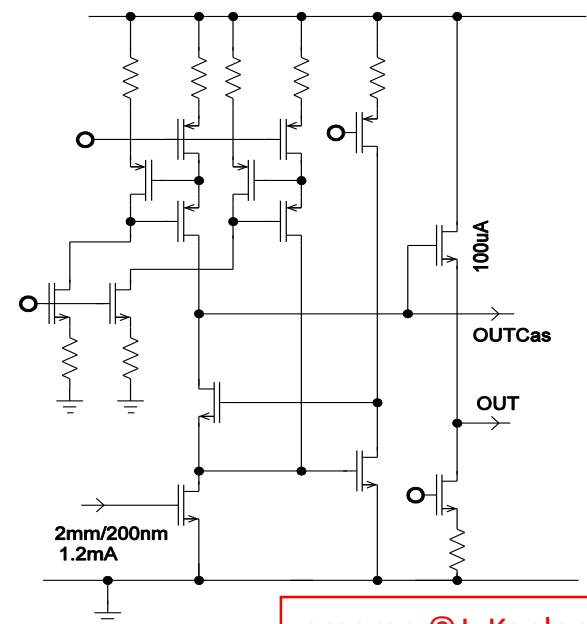
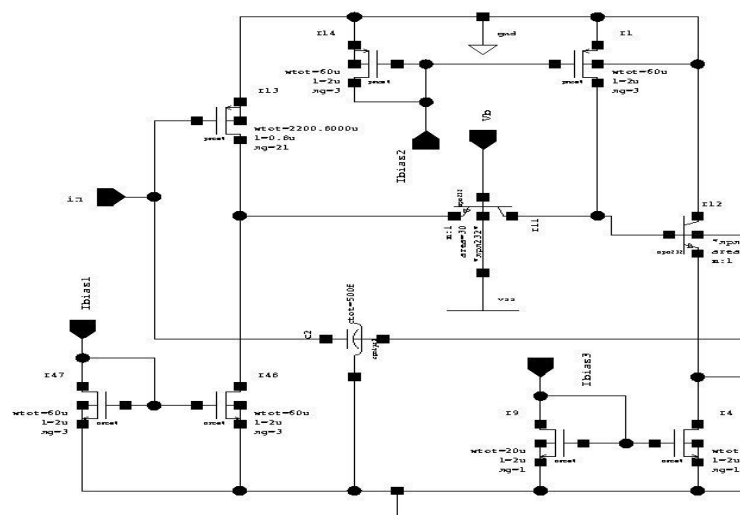
Exemple de préamplificateurs



Charge preamp ©Radeka 68



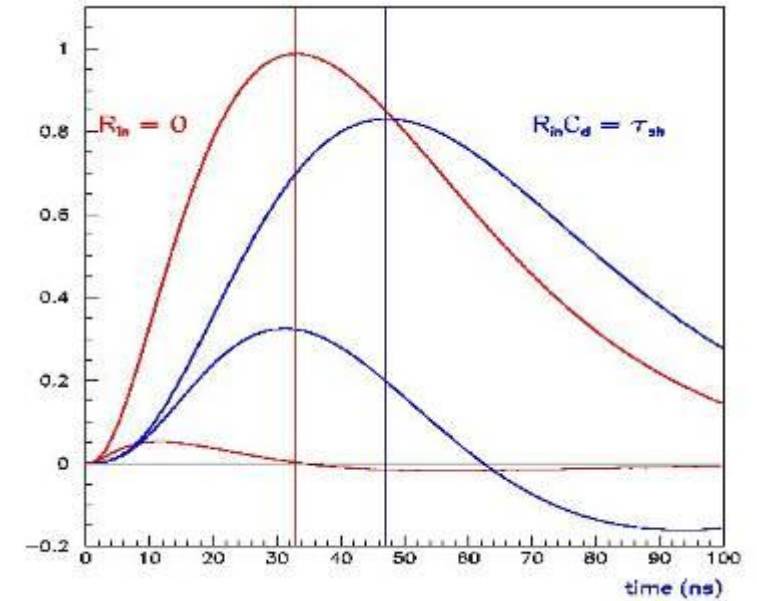
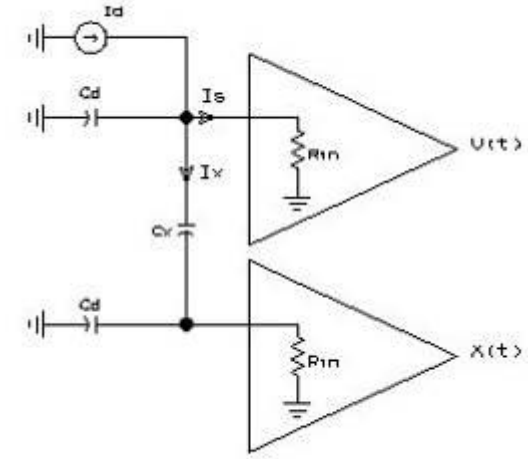
RD53 preamp ©INFN



preamp ©J. Kaplon

Crosstalk

- Couplage capacitif entre voisins
 - Le signal de crosstalk est dérivé avec la même polarité
 - Petite contribution au pic du signal
 - Small contribution at signal peak
 - Proportionnel à C_x/C_d et l'impédance d'entrée du préamp
- Crosstalk longue distance
 - À cause des inductances communes et masses communes
 - À cause des impédances communes: bias, tensions de reference
 - À cause des connecteurs
 - Visible aussi sur le bruit corrélé

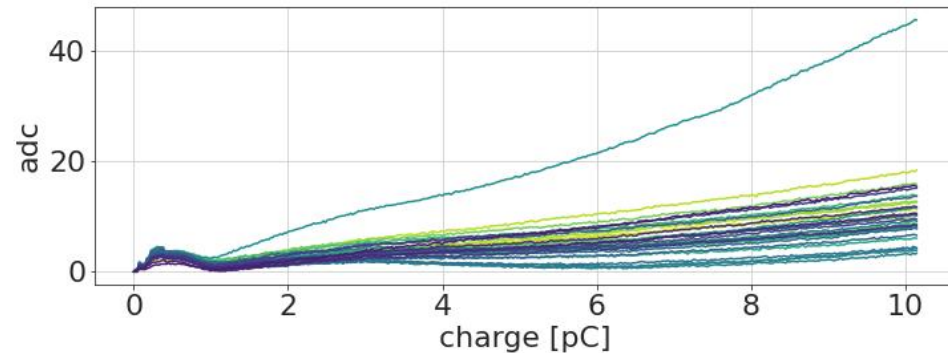
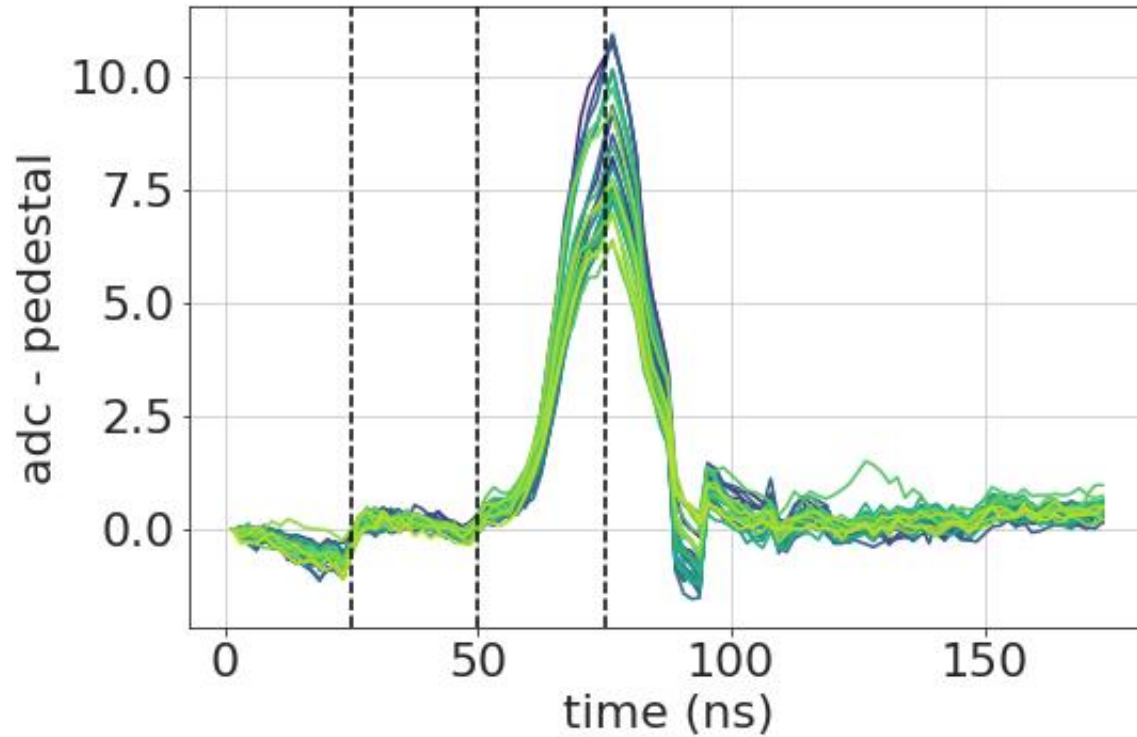


Crosstalk

Internal injection with calibration DAC

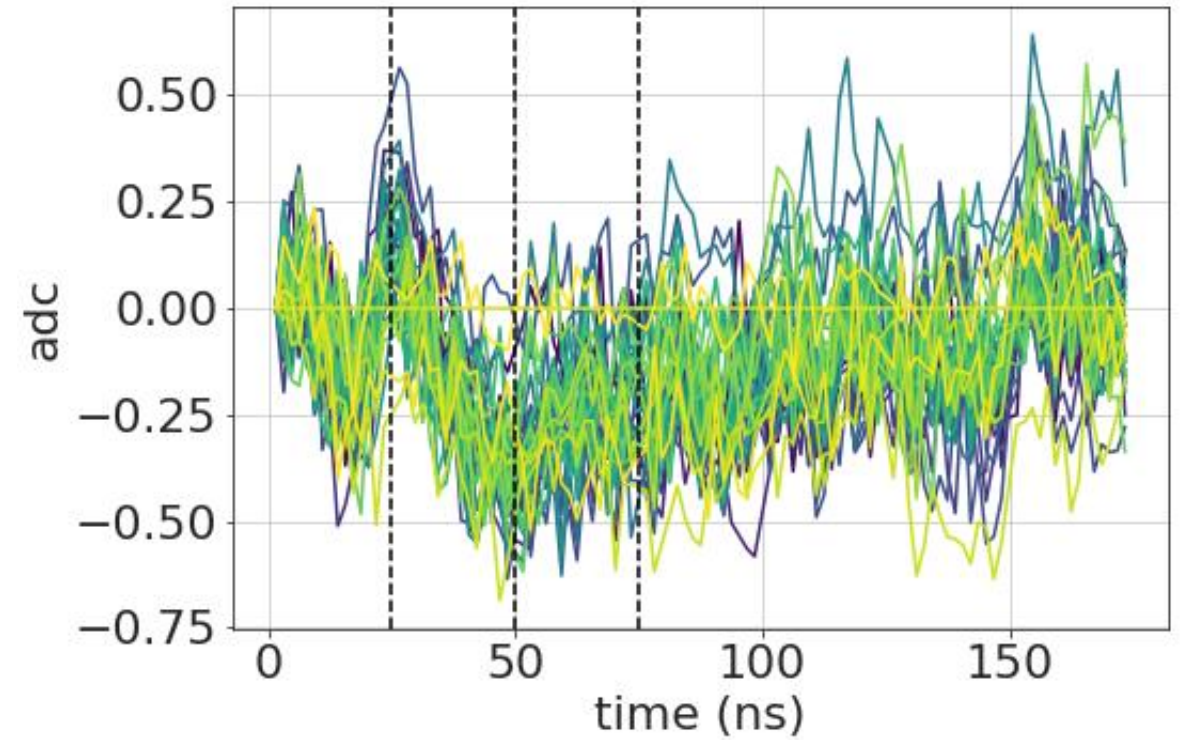
1-2 % crosstalk

⇒ Parasitic testpulse injection



External injection from the preamp input

< 0.2 % crosstalk

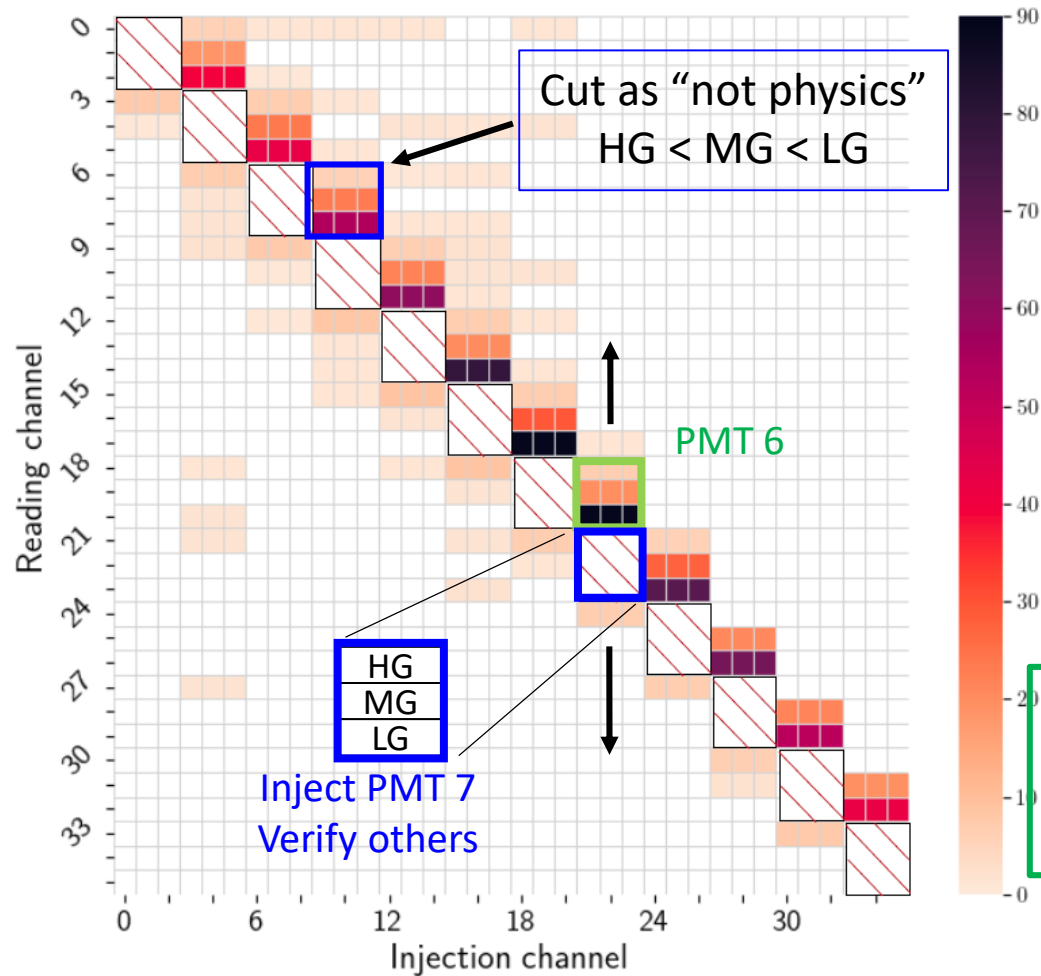


Crosstalk: HKROC, acquisition board improvements

❑ Coupling map by injecting large charge (> 900 pe)

- ❑ Importance of electronics board stackup
- ❑ Huge work on the PCB with focus on suppressing HG coupling

Board v1 (Mezzanine) [ADC units]



Acq. board **2022**:
3 PMT gains split into
2 layers

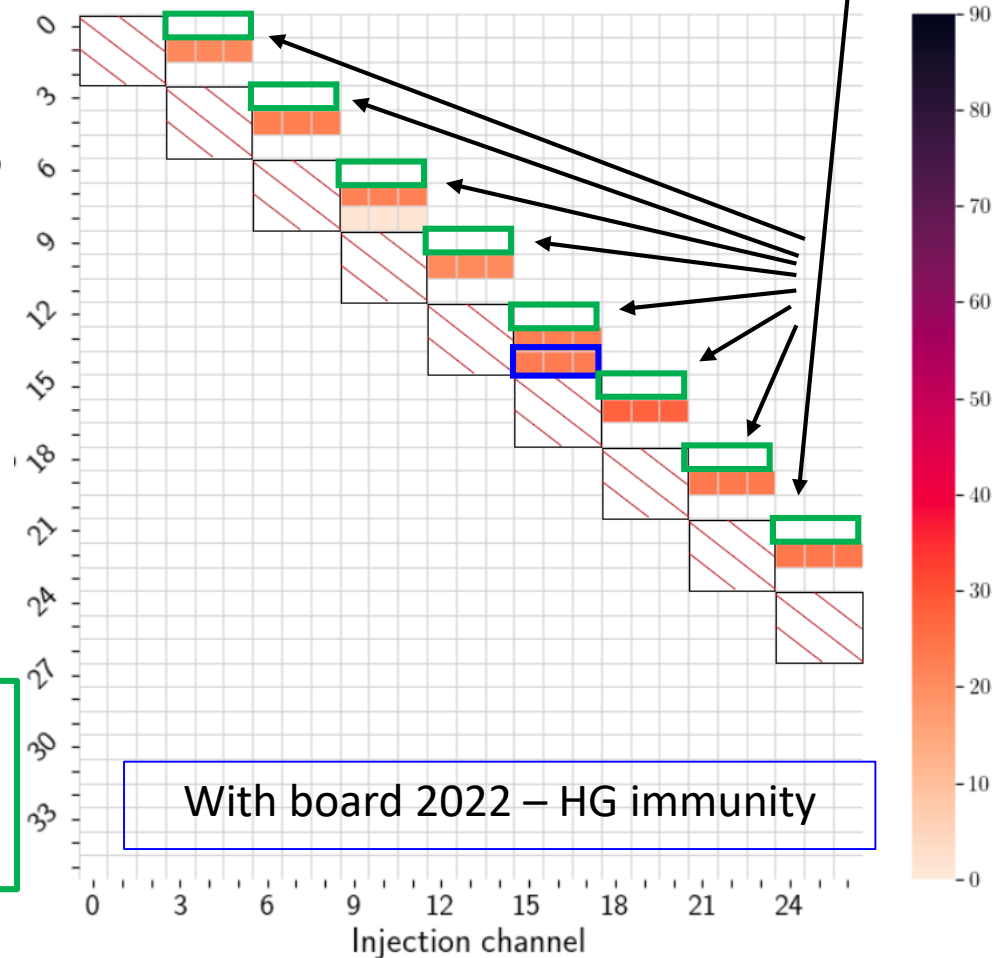
HG and LG immunity
to coupling



Acq. board **2023**:
3 PMT gains split
into 3 layers

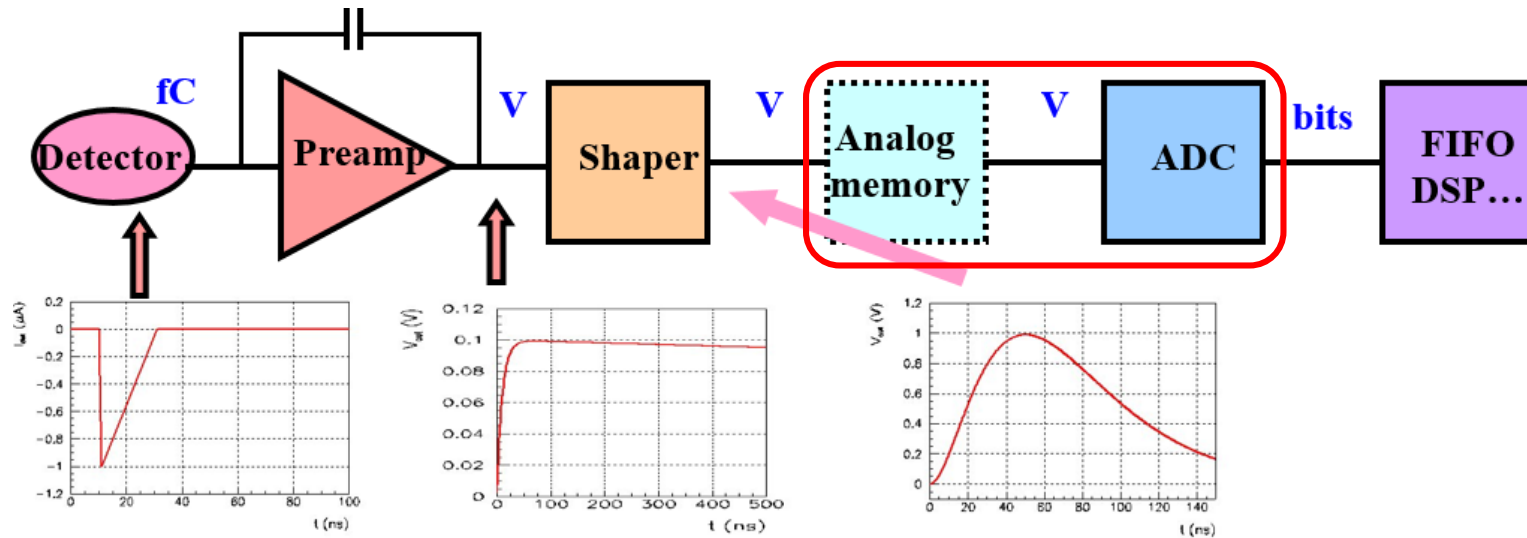
Coupling fully cut thanks to HG
"immunity" to crosstalk (veto)

Board v2 (BGA) [ADC units]



Aperçu d'un ROC (Read-Out Chip)

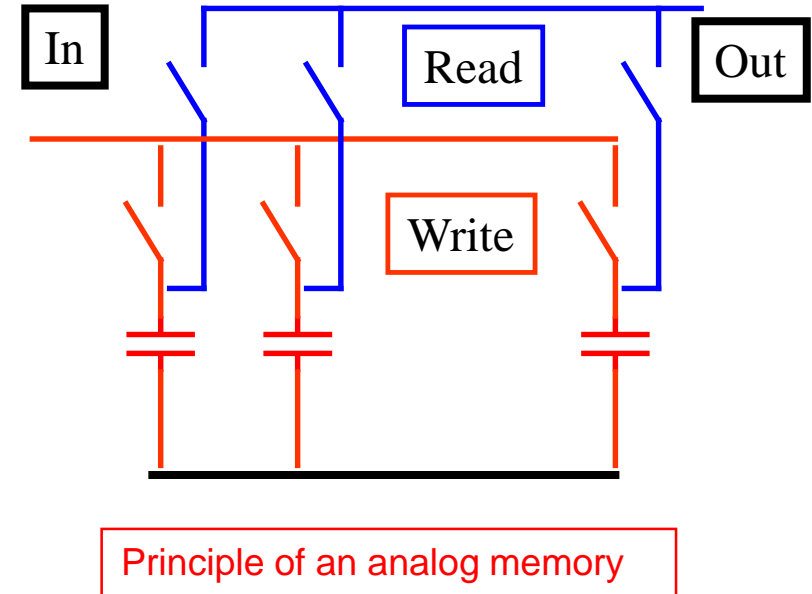
- Le plus souvent, une architecture similaire



- Très petits signaux (fC) → besoin d'**amplification** → **préamplificateur**
- Mesure de l'**amplitude** et/ou du **temps** → **ADC, discr, TDC**
- Plusieurs milliers à millions de voies → **forte intégration, basse conso**
- Environnement → **radiation, température**

Analog memories

- Switched Capacitor Arrays (SCAs)
 - Stocke le signal dans des capacités ($\sim \text{pF}$)
 - Écriture rapide ($\sim \text{GHz}$)
 - Lecture lente ($\sim 10\text{MHz}$)
 - Plage dynamique : 10-13 bits
 - profondeur : 100-2000 caps
 - Insensible à la valeur absolue des capa (écriture et lecture de tension)
 - Basse conso
 - Possible perte de l'intégrité du signal (droop, leakage current)
- À la base de 90% des oscilloscopes numériques!



ADC

- Un **convertisseur analogique-numérique** est un circuit qui traduit un signal analogique en une valeur numérique codée sur plusieurs bits

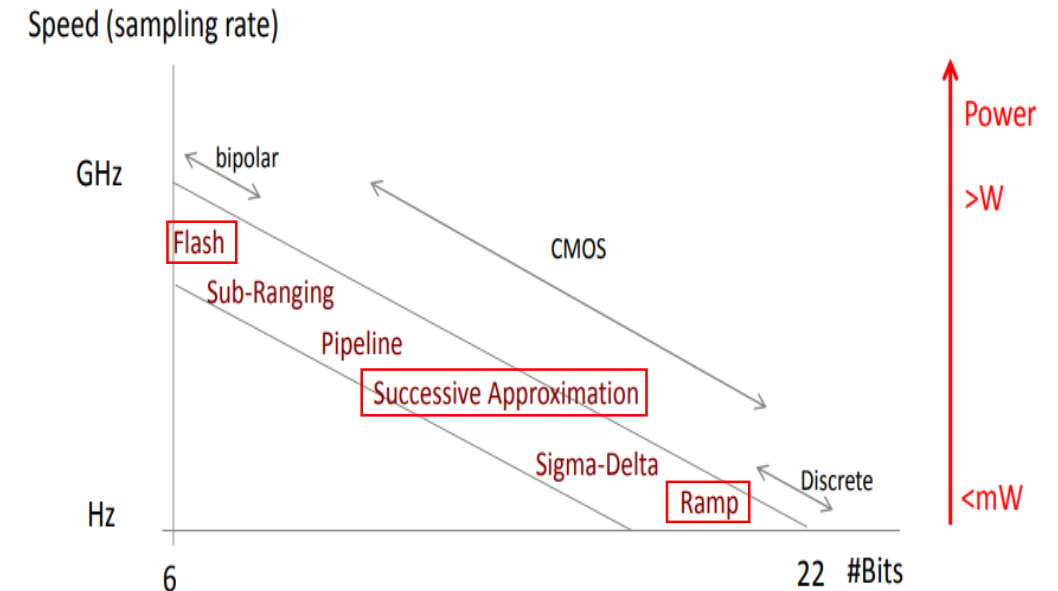
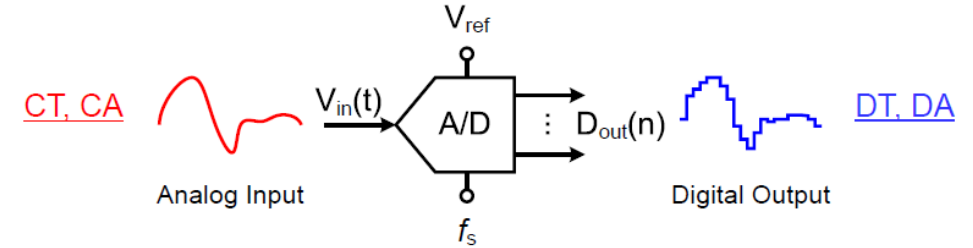
- Analogique: grandeur (V et I) continue, temps continu
- Numérique: grandeur discrète (quantification), temps discret (synchronous system)
- $D_{out} = 2^n \frac{V_e}{V_{ref}}$, D_{out} sortie de l'ADC, n le nombre de bits, V_e la tension d'entrée, V_{ref} la tension de référence de la mesure ($LSB = \frac{V_{ref}}{2^n}$)

- Critères

- Vitesse de conversion, dynamique d'entrée (V_{ref})
- Résolution (nombre de bits), INL, DNL, ENOB, SINAD
- Puissance consommée

- Architectures

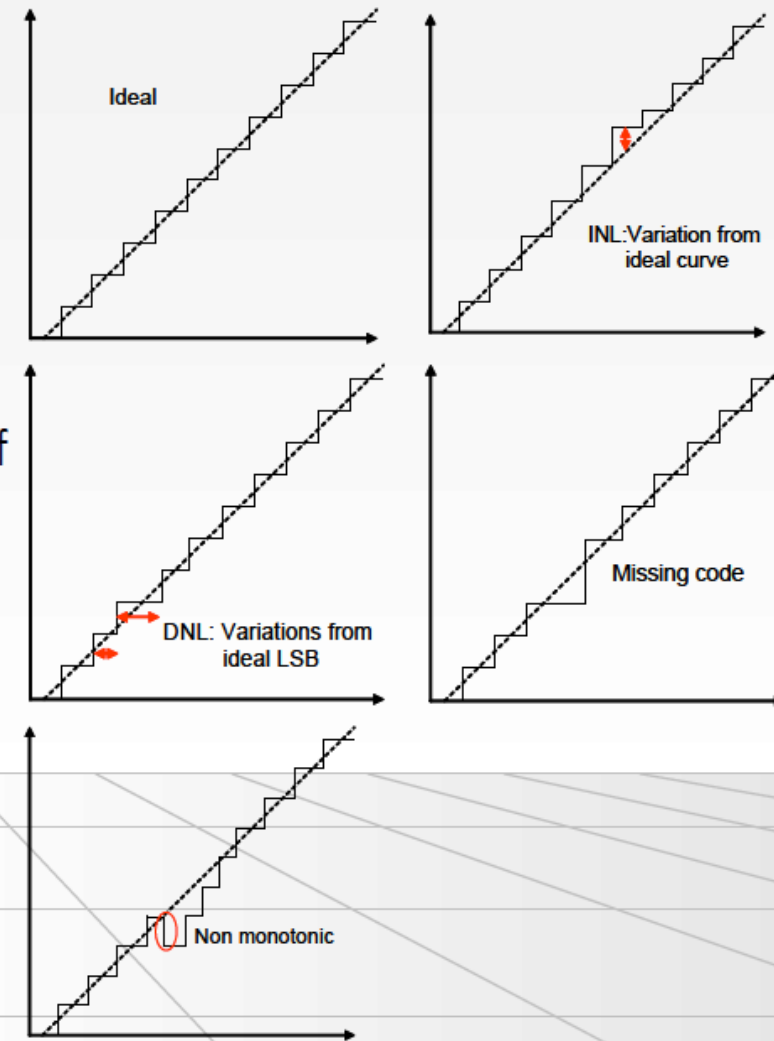
- Wilkinson: ADC à rampe
- SAR-ADC: Successive Approximation Register
- Pipeline
- Flash
- $\Sigma - \Delta$



Performance des ADC

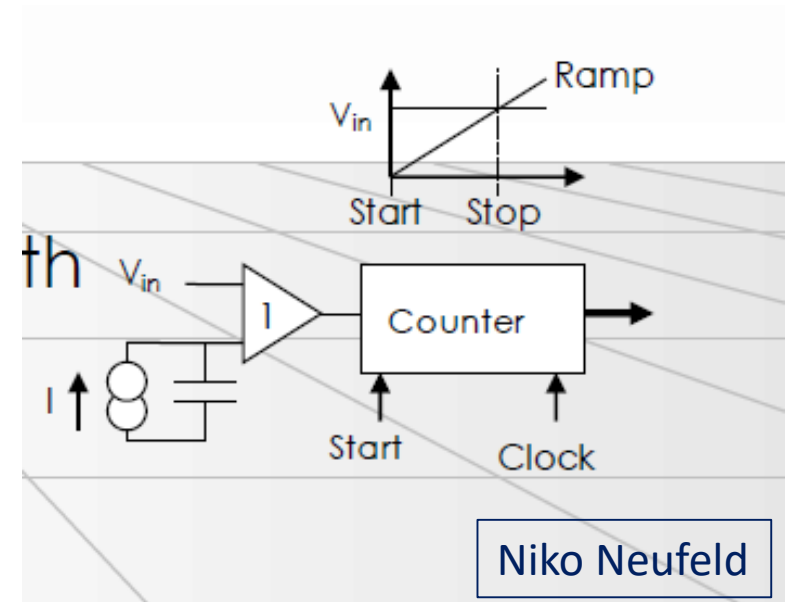
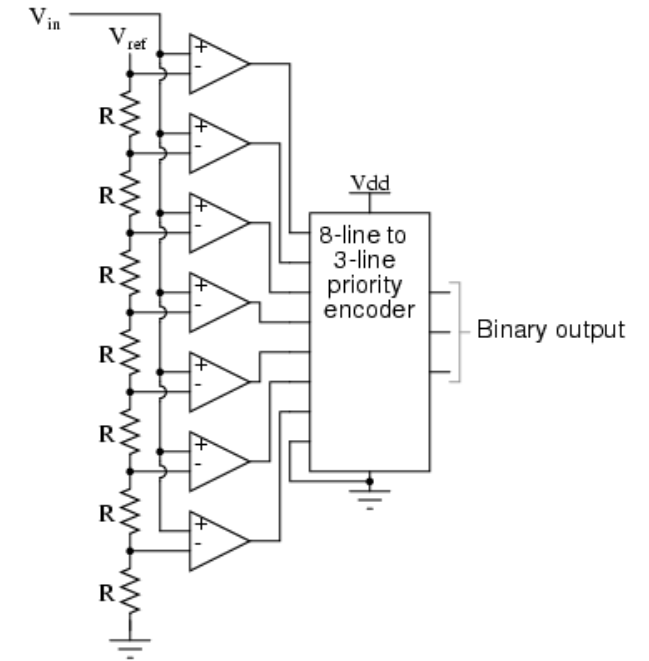
$$\text{DNL}(i) = \frac{V_{\text{out}}(i+1) - V_{\text{out}}(i)}{\text{ideal LSB step width}} - 1$$

- Quantization (static)
 - Bin size: Least significant bit (LSB) = $V_{\text{max}}/2^n$
 - Quantization error: RMS error/resolution: $\text{LSB}/\sqrt{12}$
- Integral non linearity (INL): Deviation from ideal conversion curve (static)
 - Max: Maximum deviation from ideal
 - RMS: Root mean square of deviations from ideal curve
- Differential non linearity (DNL): Deviation of quantization steps (static)
 - Min: Minimum value of quantization step
 - Max: Maximum value of quantization step
 - RMS: Root mean square of deviations from ideal quantization step
- Missing codes (static)
- Monotonic (static)
 - Non monotonic conversion can be quite unfortunate in some applications. A given output code can correspond to several input values.



De nombreuses architectures d'ADC

- Flash ADC
 - Entièrement parallèle
 - Très rapide
 - Réseau de résistances
 - 2^N résistances égales
 - Entrée comparée à 2^N-1 références de tension
 - Rarement utilisé au-delà de 6-8 bits
- ADC à rampe (Wilkinson)
 - Échantillonnage de l'entrée sur une capa
 - Décharge de cette capa à courant constant
 - Mesure du temps de décharge: clock + compteur
 - Lent: 2^N coups d'horloge, temps mort
 - Basse consommation, grande résolution

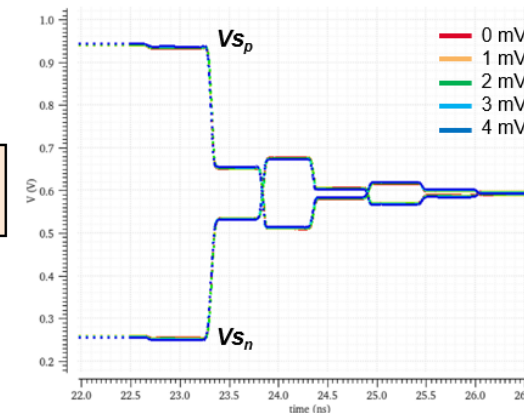
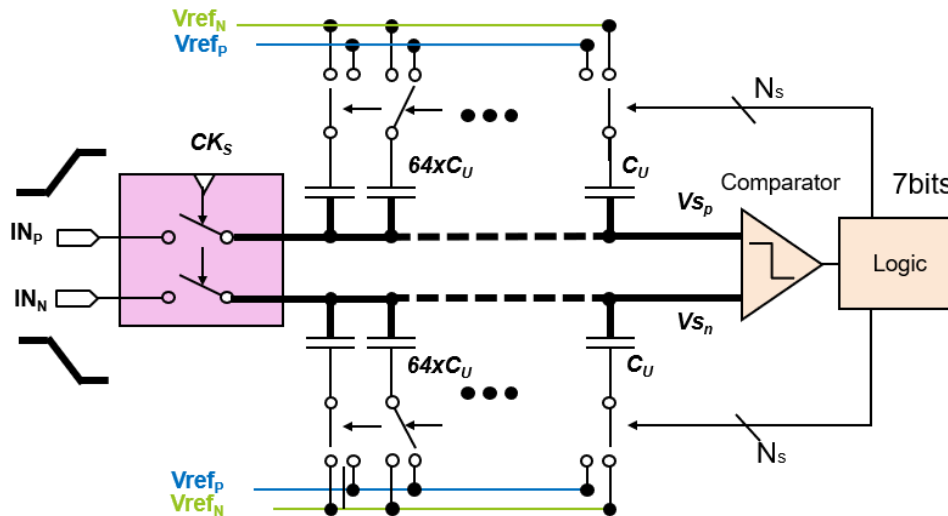
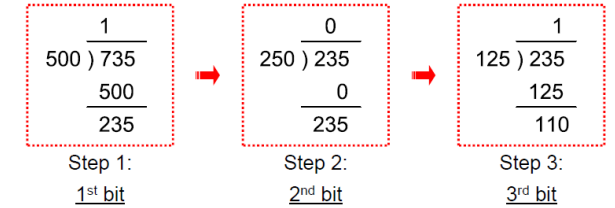
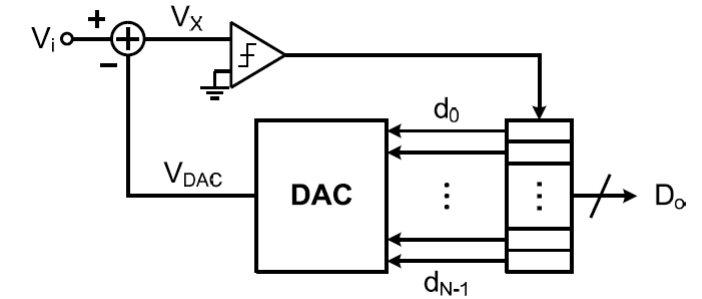


De nombreuses architectures d'ADC

- SAR ADC: Successive Approximation Register

- Recherche binaire à travers un DAC et un discriminateur
- Durée de conversion = N coups d'horloges (souvent asynchrone)
- Relativement lent, basse conso
- 10-12 bits de résolution

$$N = 3, FS = 1000, \Delta = 1000/8 = 125, V_{in} = 735$$

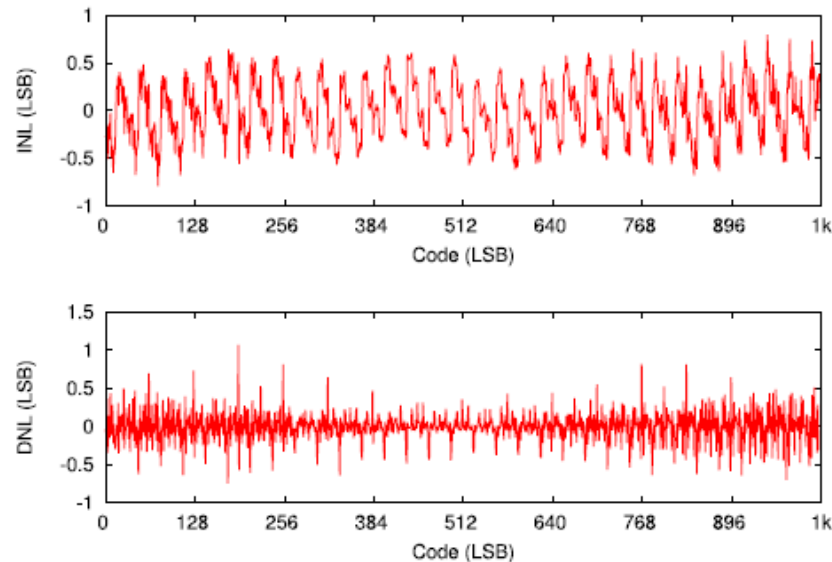


Importance des tensions de référence

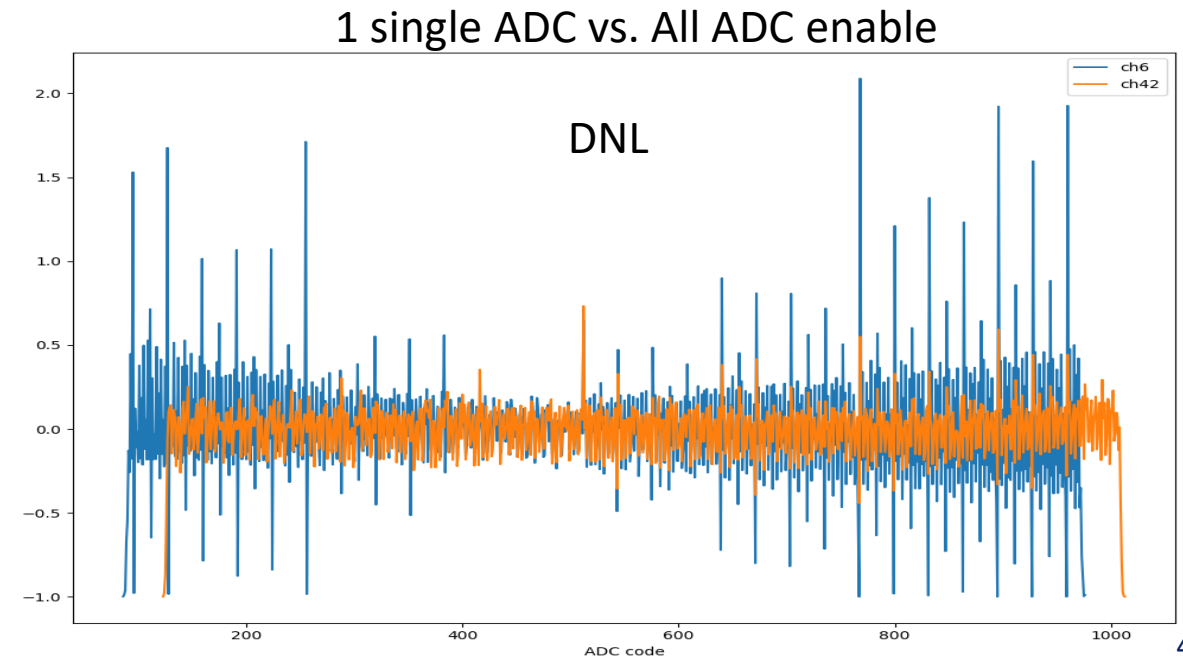
- Importance d'un layout soigné
 - Minimiser capa parasites
 - Prendre en compte les timing (R parasite)
 - PVT simulations
- DNL et INL
 - 1 ADC / chip vs. > 30 ADC/chip
 - Détérioration DNL dans régions basse et haute de la dynamique
 - Plus grand excursion de la tension d'entrée



Figure 5. Layout of a single channel of 10-bit SAR ADC.

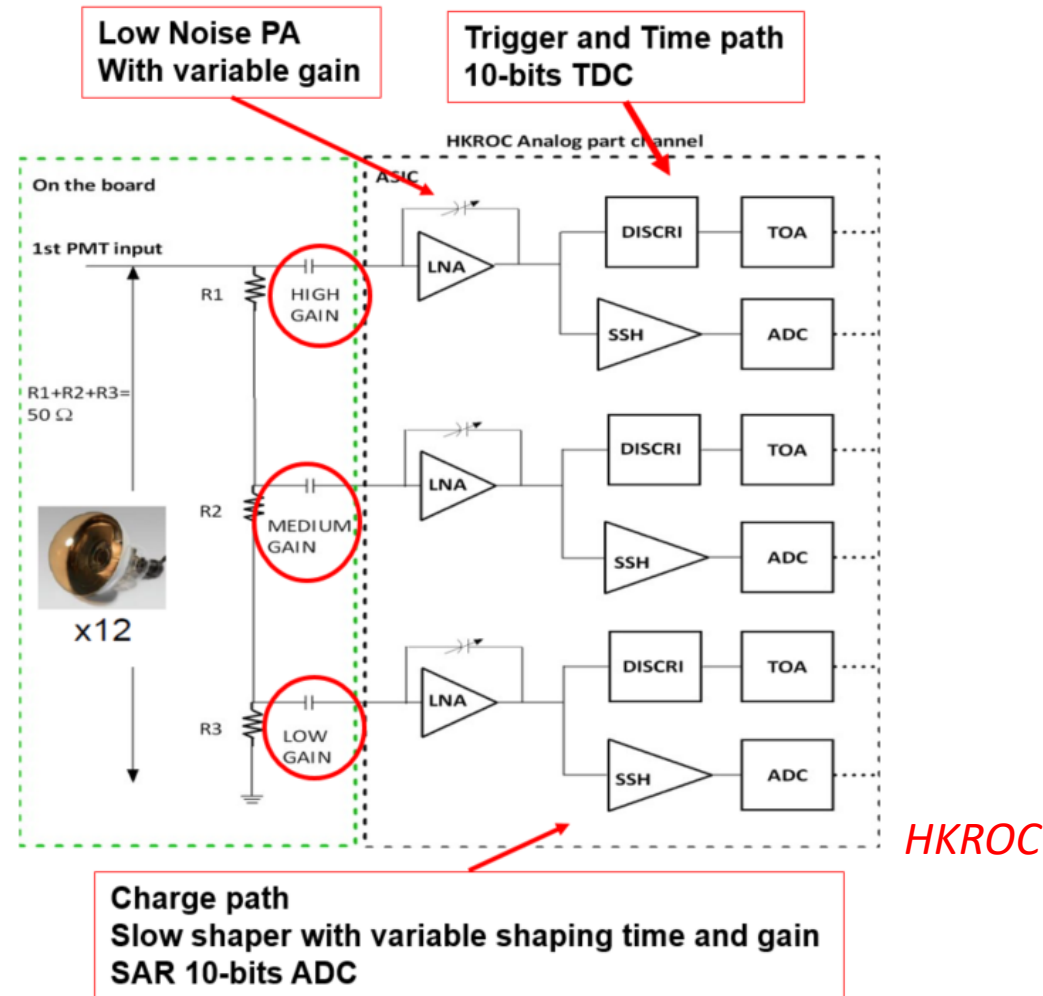


Non linéarité du DAC interne visible
Mismatch des capa réelles



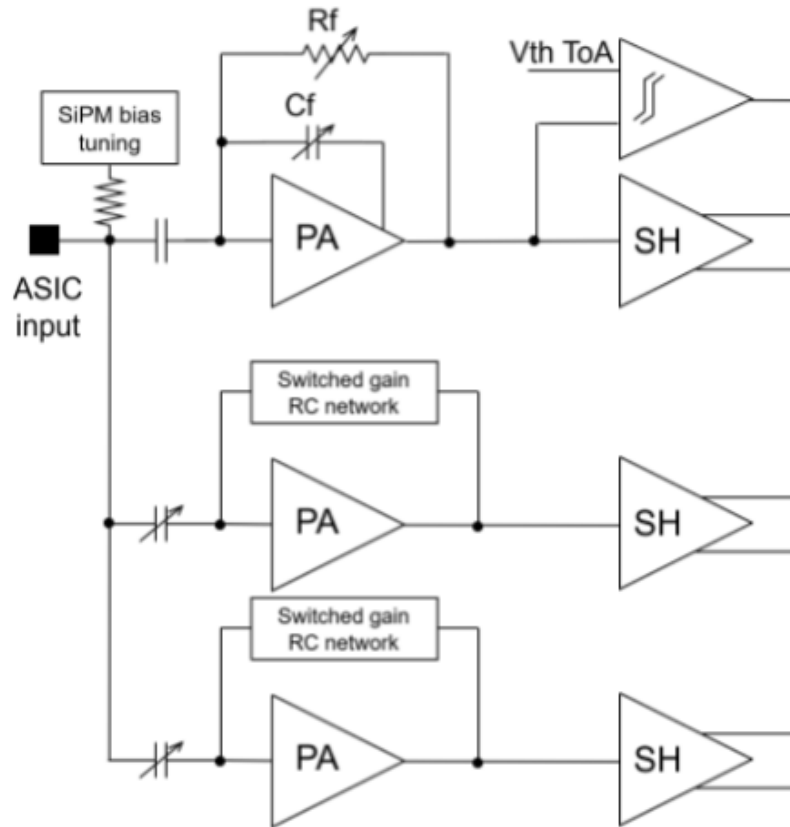
Comment étendre la gamme dynamique (1)

- La gamme dynamique du signal à mesurer excède souvent la gamme analogique (préamp, shaper, ADC)
 - Multi-gain
 - Bon recouvrement
 - Plus grande conso

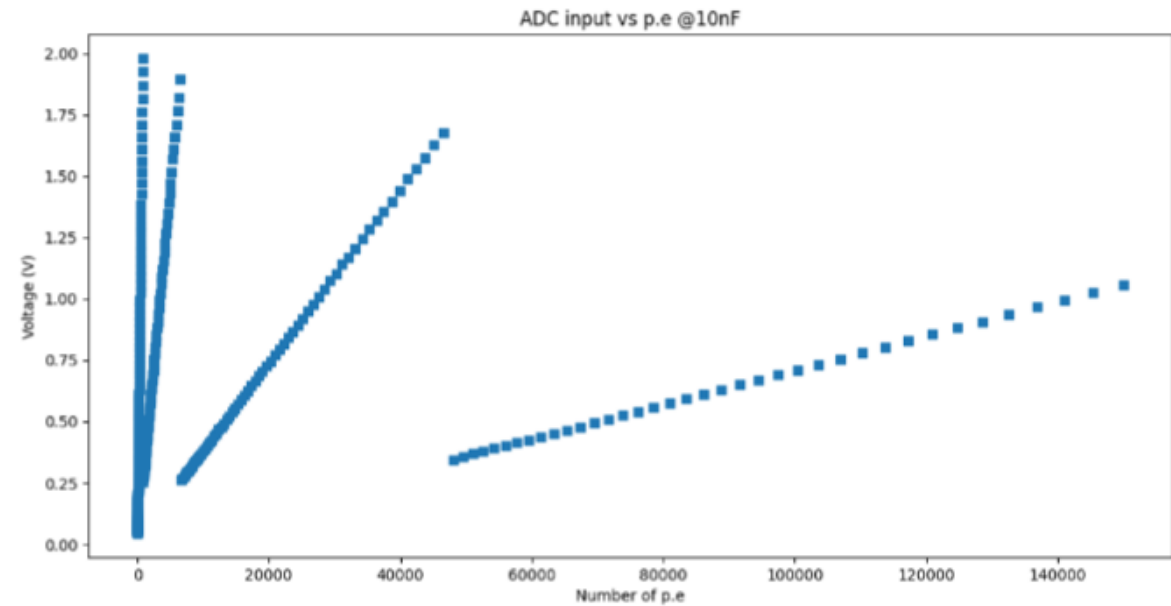


Comment étendre la gamme dynamique (2)

- La gamme dynamique de signal à mesurer excède souvent la gamme analogique (préamp, shaper, ADC)
 - Gain switching: changement de gain dynamique
 - Recouvrement critique

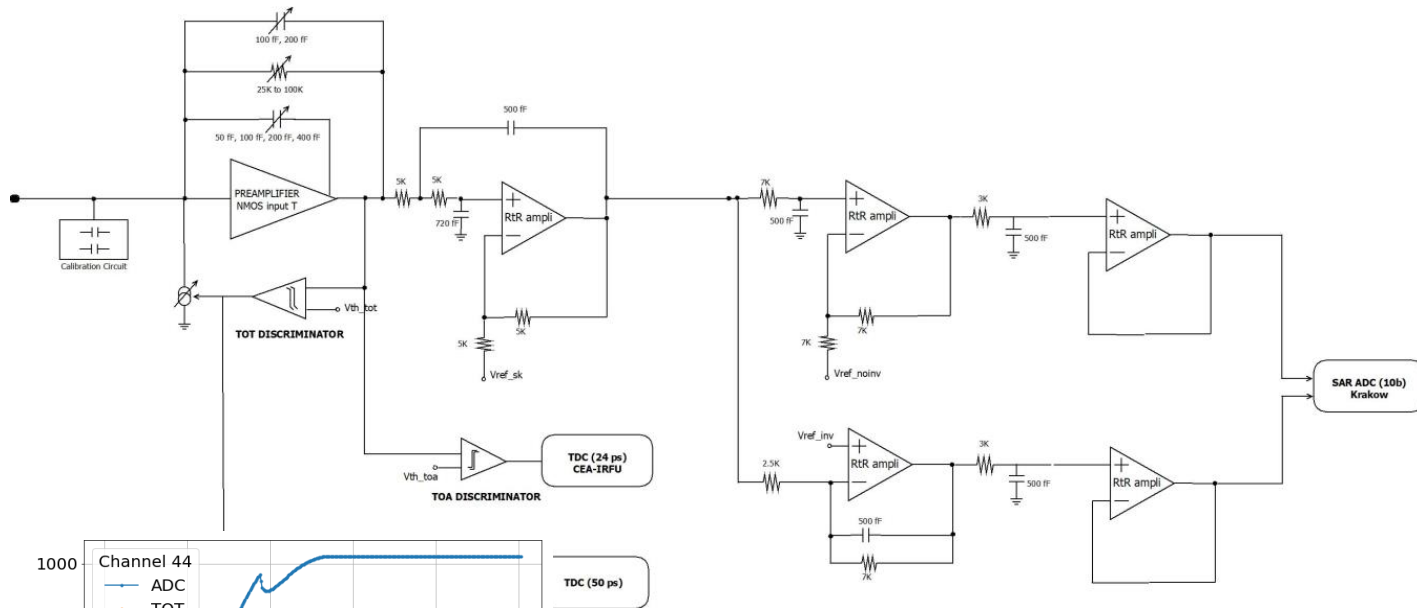


CALOROC1A

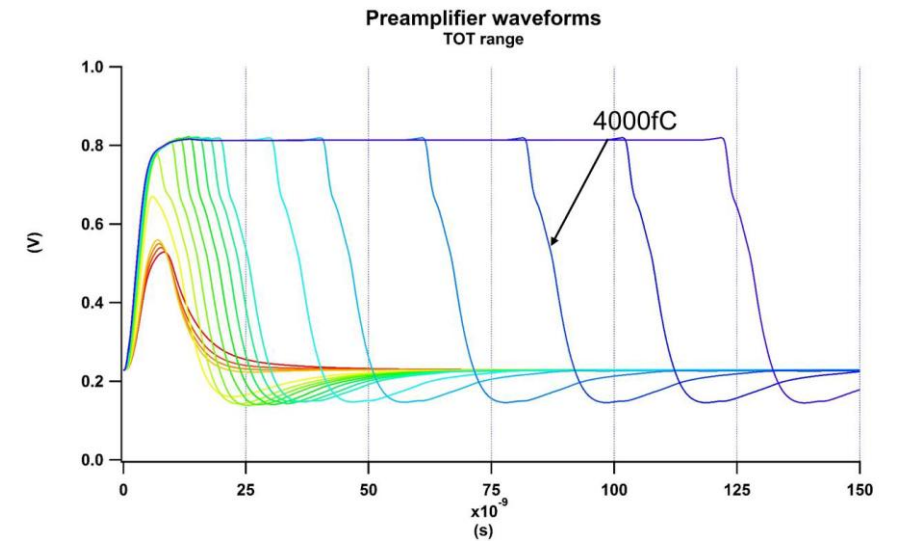
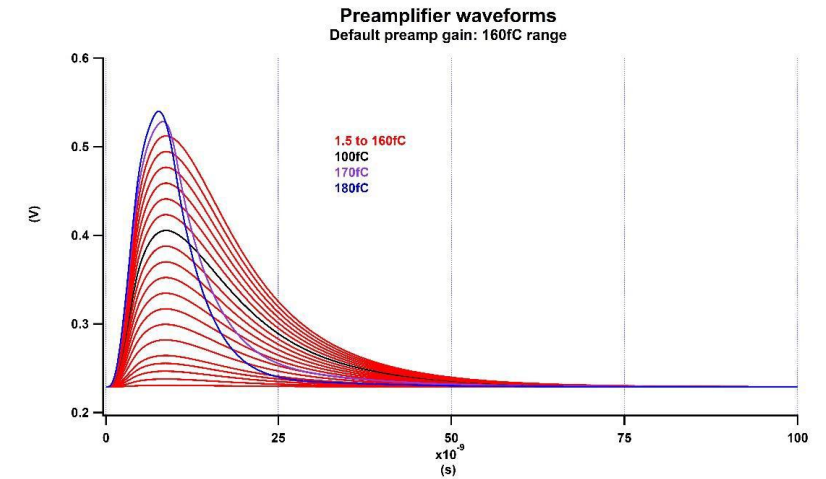
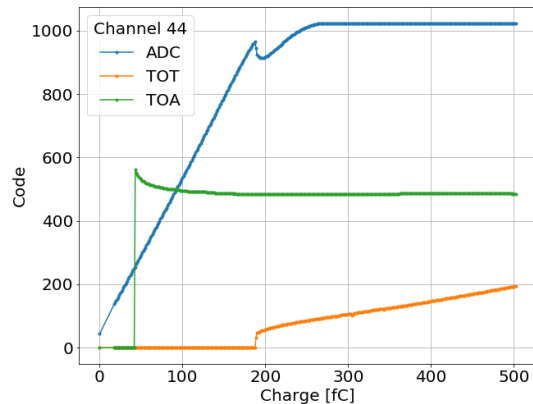


Comment étendre la gamme dynamique (3)

- La gamme dynamique de signal à mesurer excède souvent la gamme analogique (préamp, shaper, ADC)
 - Time-over-Threshold (ToT)
 - Recouvrement possible mais grand temps mort

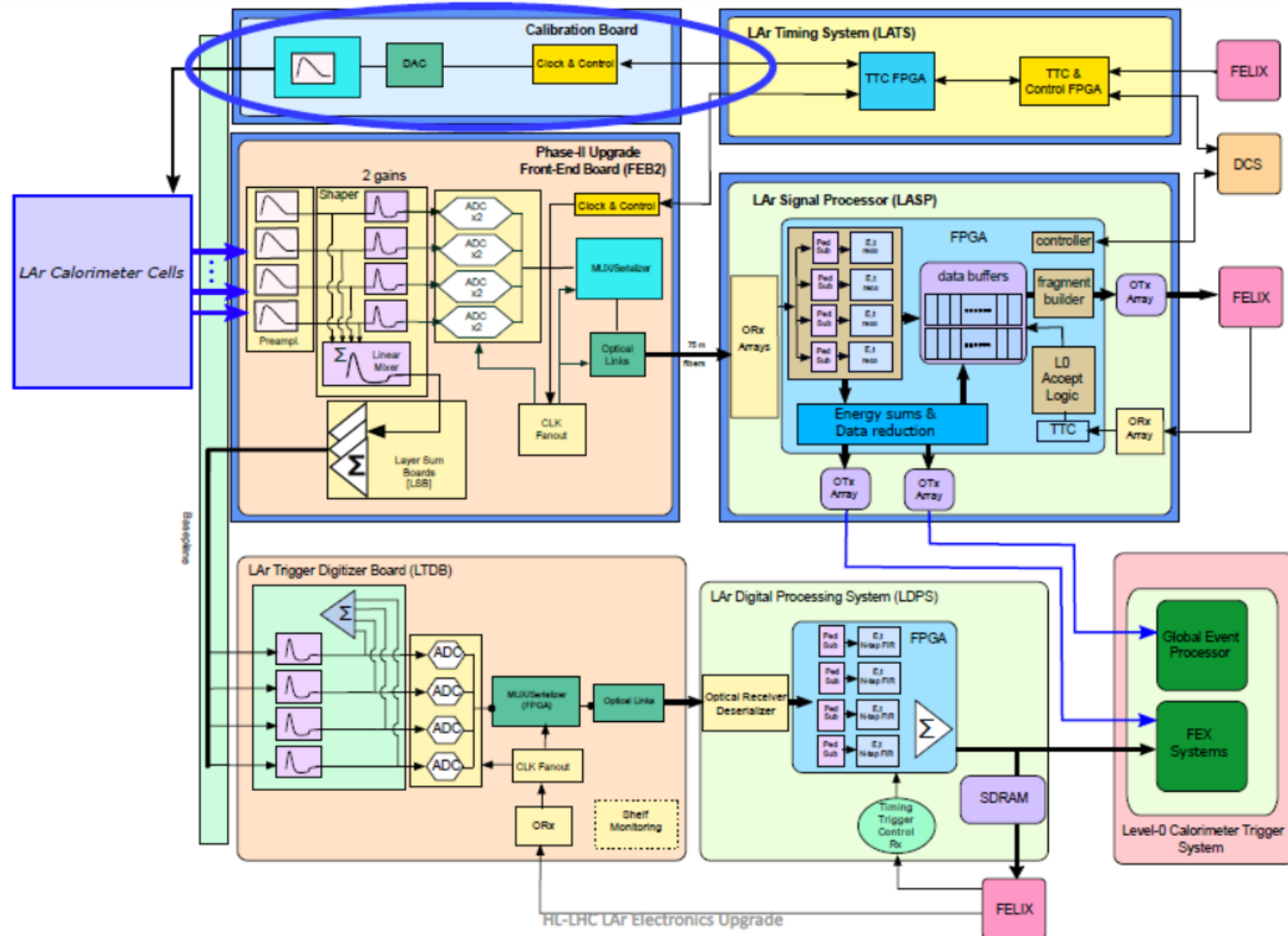


HGCROC



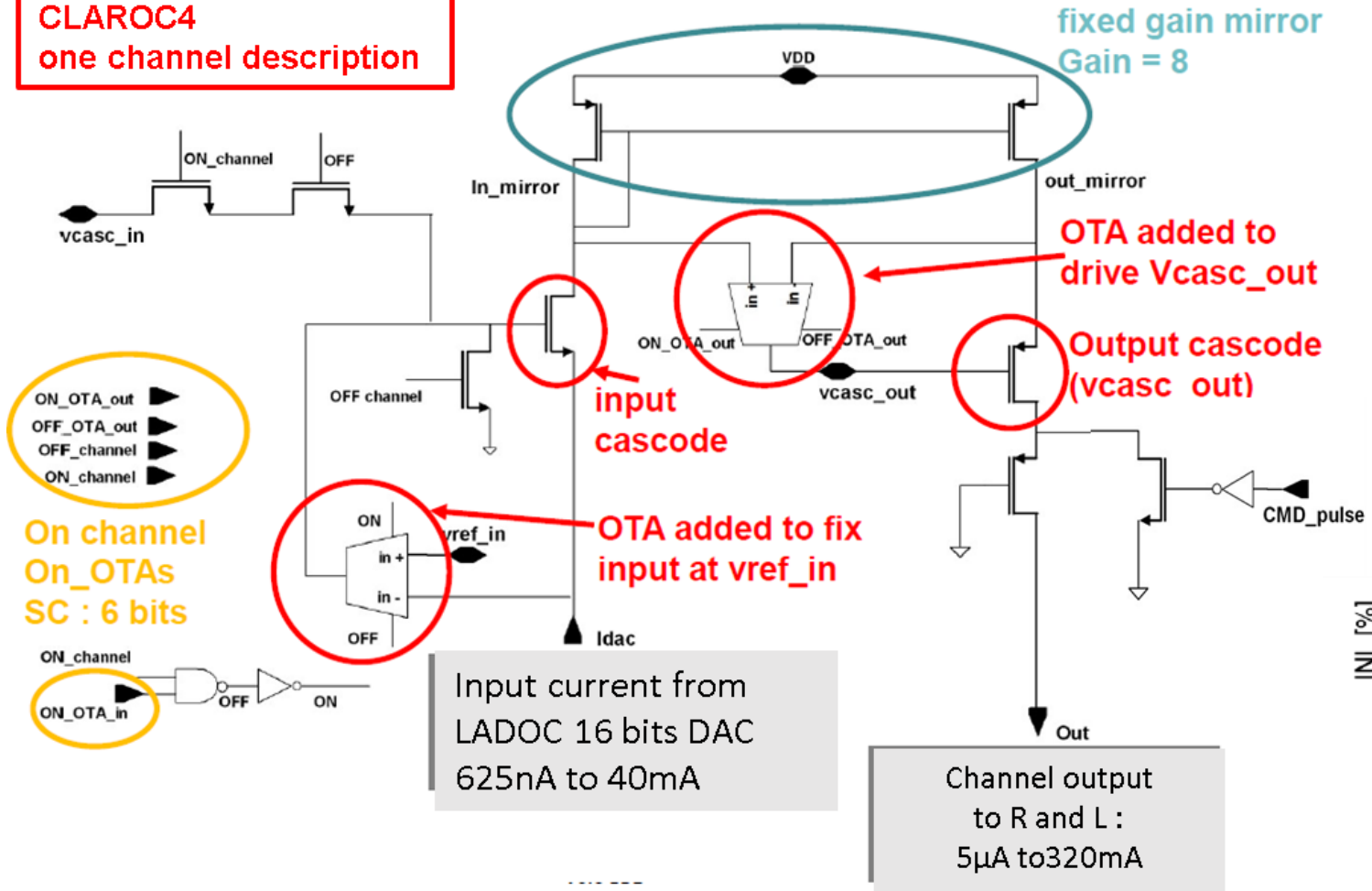
Système de calibration dédié

- Le signal de calibration doit imiter au mieux le signal venant du sensor!
- Grande gamme dynamique
 - 16 bits (5 μ A à 300 mA)
- Excellente résolution
- Très basse non uniformité entre voies
 - < 0.25 %
- Radiation hard

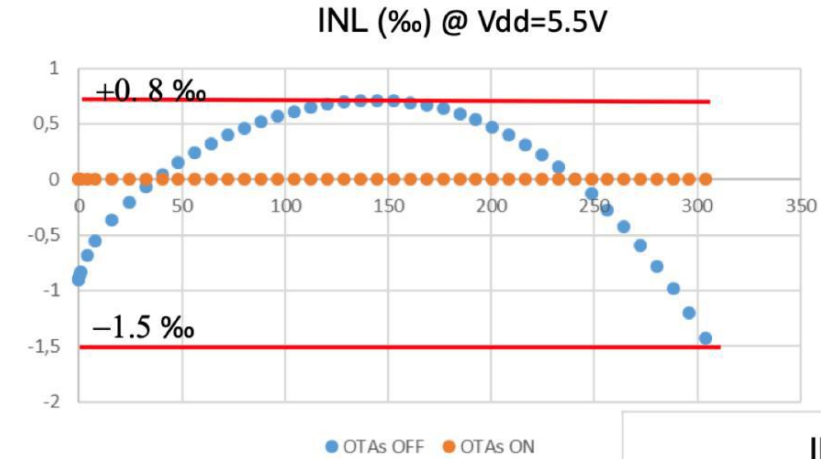


Système de calibration dédié

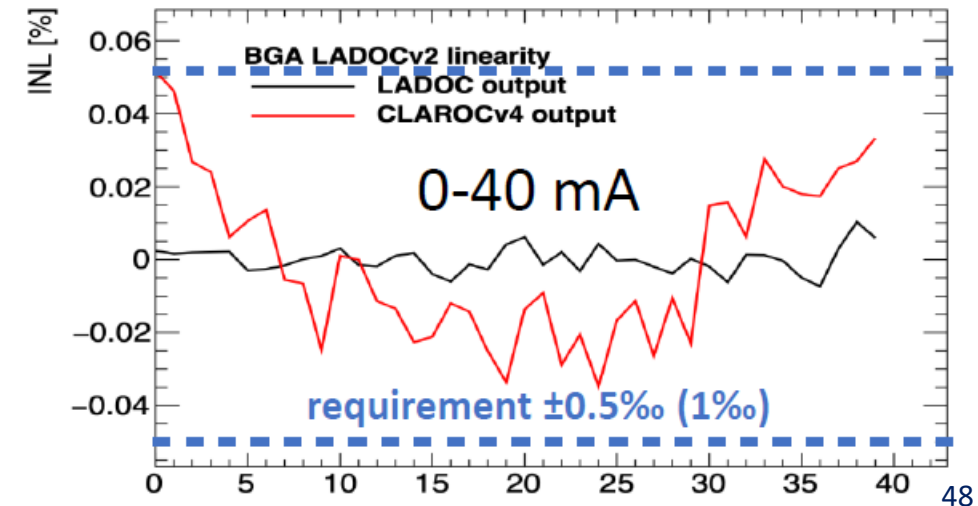
CLAROC4 one channel description



Simulation

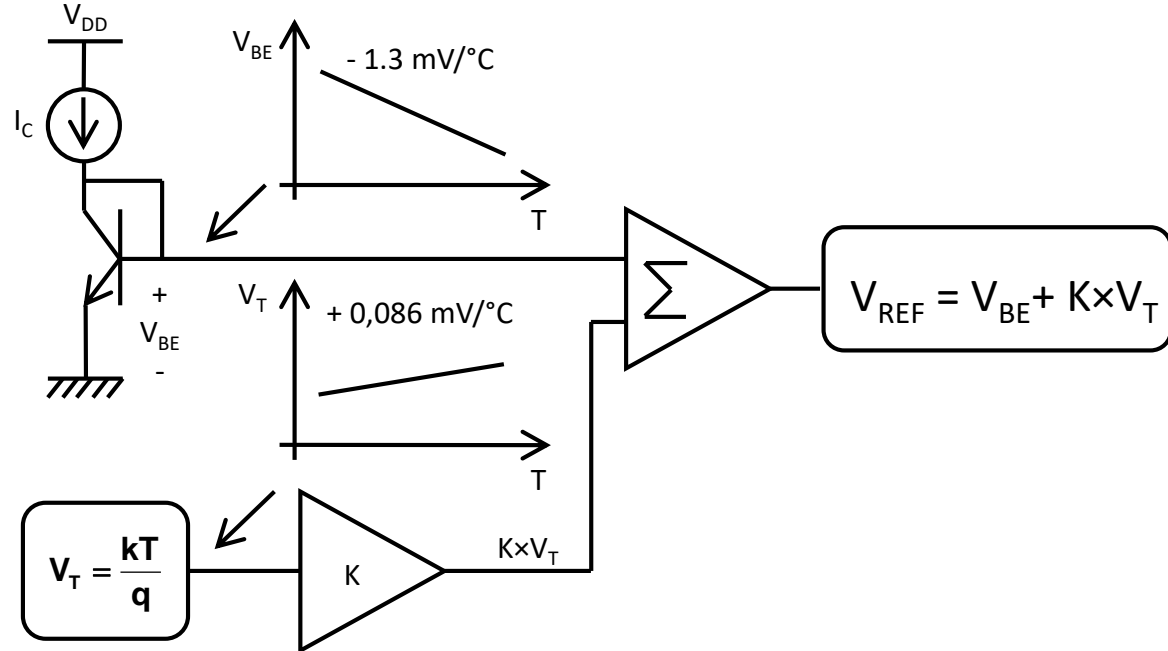
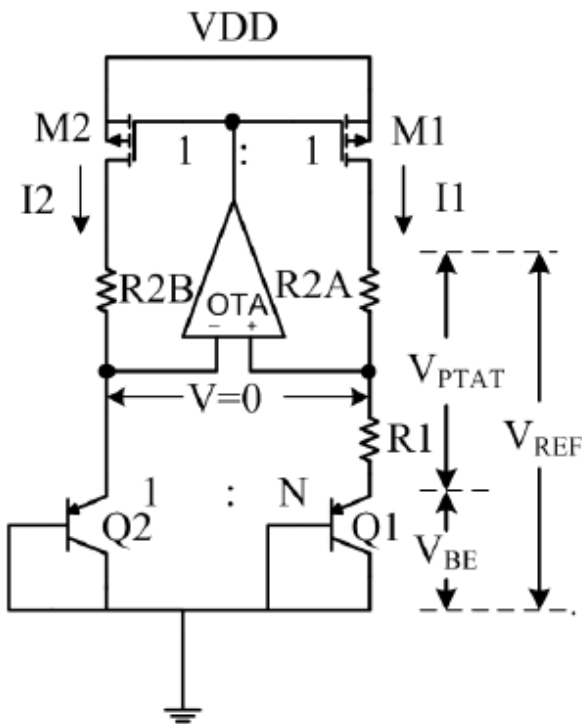


Mesures



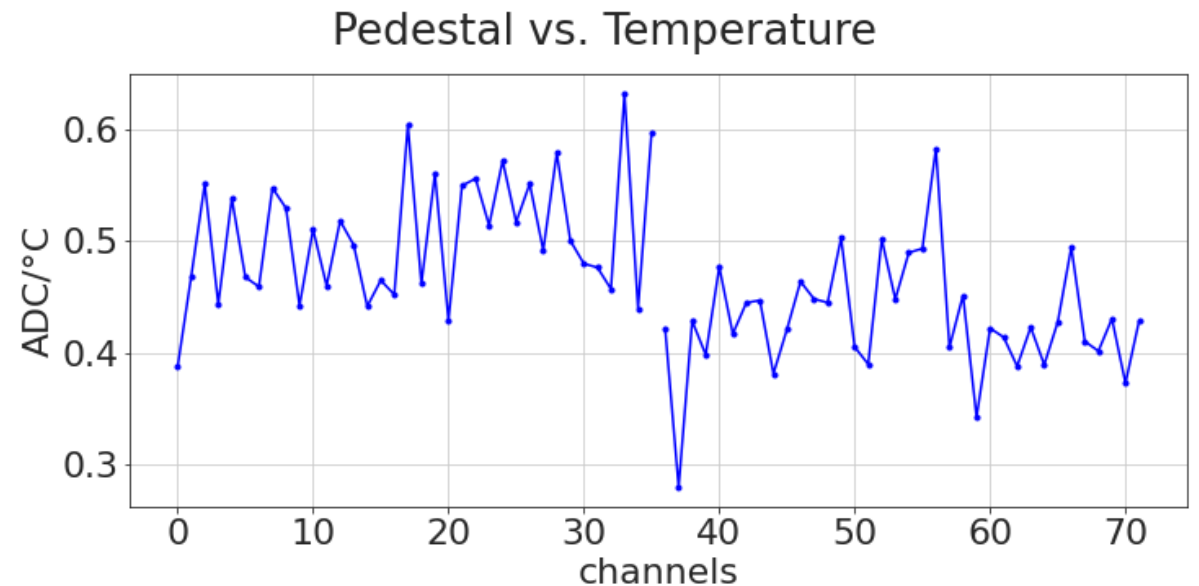
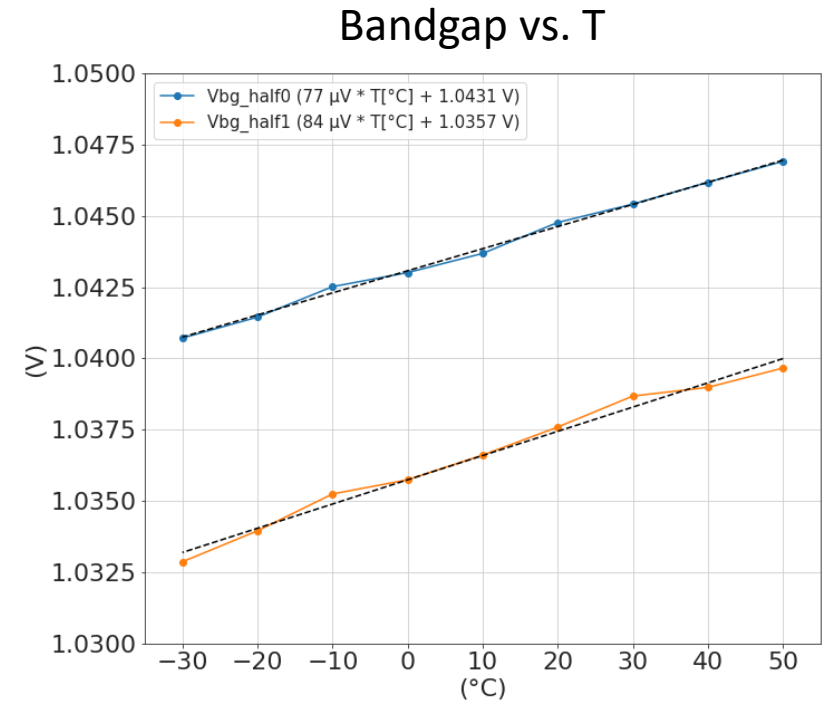
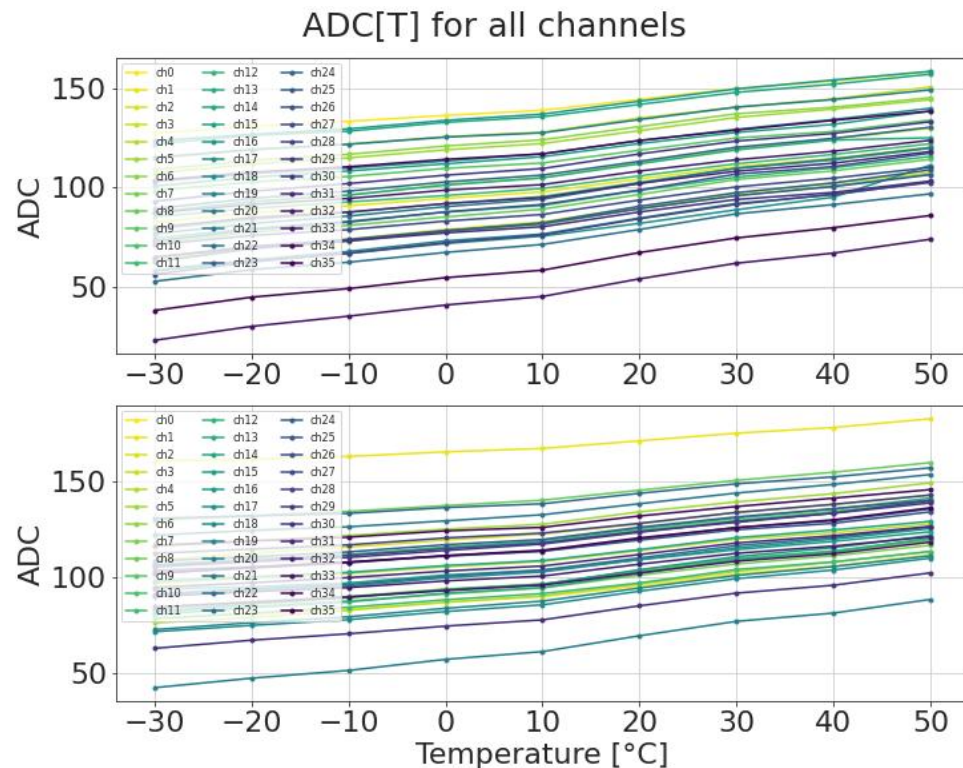
Bandgap: principe

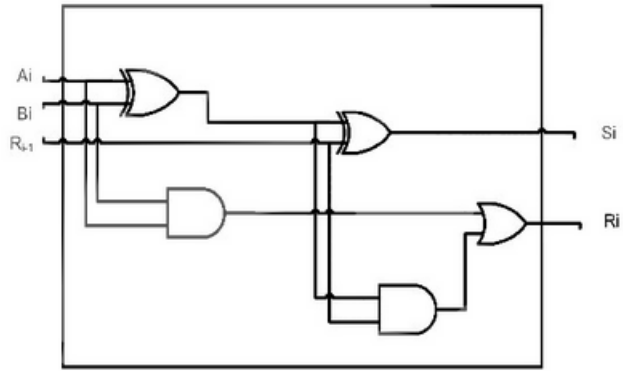
- Bloc analogique élémentaire dont la fonction est de générer une référence de tension indépendante des fluctuations de la température de fonctionnement
 - Proche de la tension de gap du silicium → appellation "*band-gap reference*"
- Les performances sont typiquement de l'ordre d'une dizaine de ppm/°C



Temperature sensitivity

- Bandgap
 - $80 \mu\text{V} / ^\circ\text{C}$
- Le bandgap n'est pas suffisant: $V_{\text{ref}} = V_{\text{bg}} + R \cdot i$
 - Variation de R avec T.
 - Exemple: R = 89% rphpoly + 11% rplpoly
- Pedestals
 - $+ 0.5 \text{ ADCu}/^\circ\text{C}$



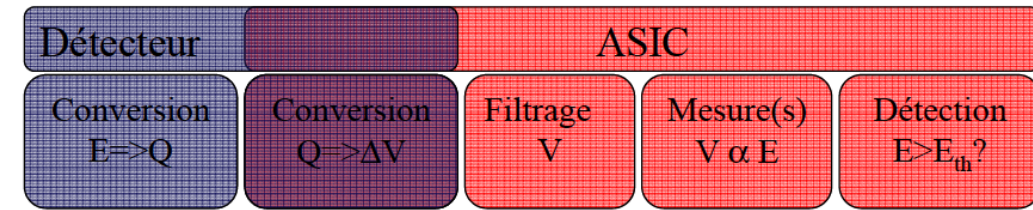
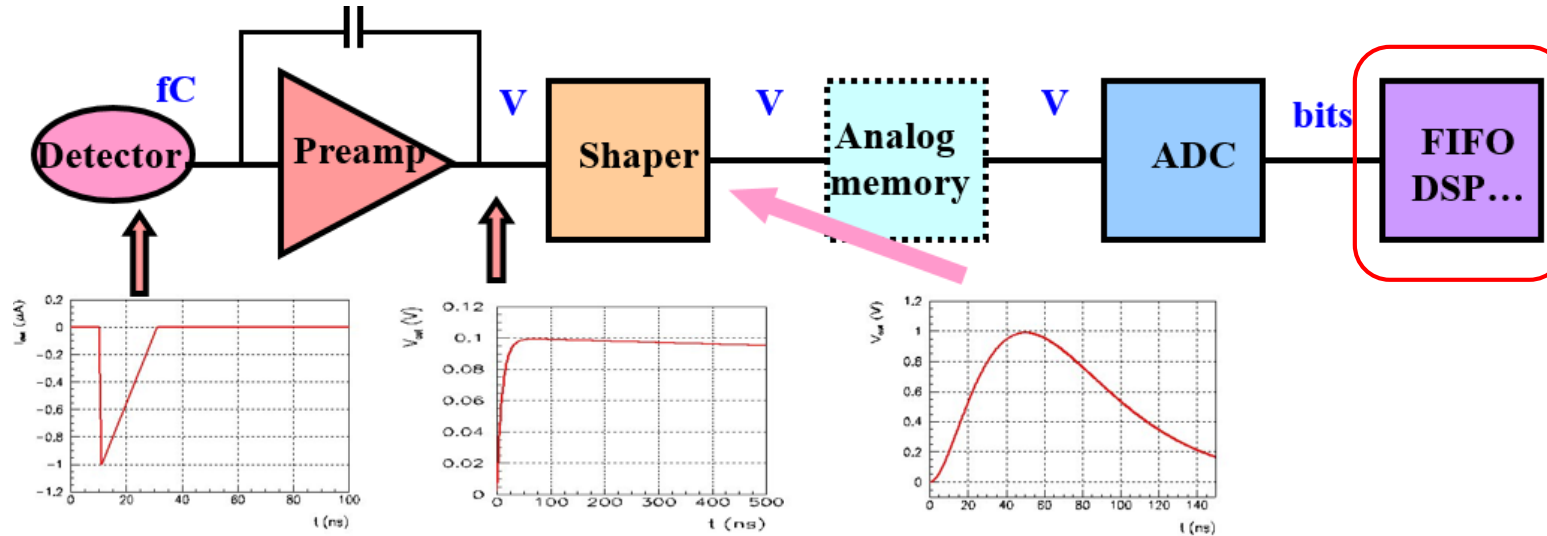


Électronique numérique

```
module dff(  
    output [7:0] Q, // data output  
    input [7:0] D, // data input  
    input RST, // Synchronous Reset  
    input CLK); // clock input  
  
    reg [7:0] Q;  
    always @(posedge CLK)  
    begin  
        if (RST)  
            Q <= 0;  
        else  
            Q <= D;  
        end  
    end  
endmodule
```

Aperçu d'un ROC (Read-Out Chip)

- Le plus souvent, une architecture similaire



- Très petits signaux (fC) \rightarrow besoin d'**amplification** \rightarrow **préamplificateur**
- Mesure de l'**amplitude** et/ou du **temps** \rightarrow **ADC, disci, TDC**
- Plusieurs milliers à millions de voies \rightarrow **forte intégration, basse conso**
- Environnement \rightarrow **radiation, température**

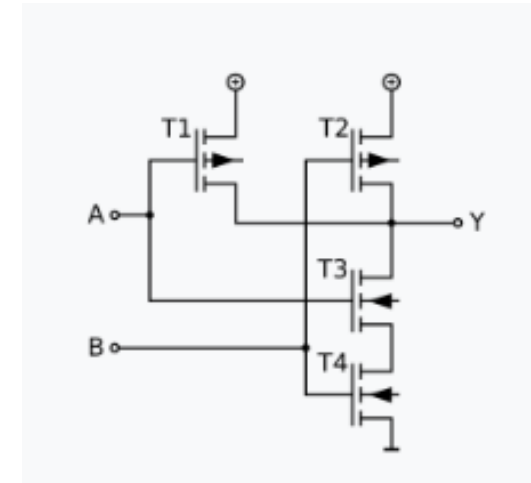
Plan du cours

- Introduction: de l'électronique partout dans nos détecteurs
- Fondamentaux de l'électronique
 - Rappel général des bases de l'électronique
 - Détecteur et préamplificateur
 - Conversion Analogique/Numérique
- **Numérique**
 - **Le langage HDL (VHDL ou Verilog), synthèse, vérification**
 - **De plus en plus de numérique dans les ASICs**
 - **Design Flow: Analog-on-Top ou Digital-on-Top**
- Bruit électronique
 - Fondamentaux
 - Filtrage, shaping
 - Techniques de mesure
- Effets des radiations sur l'électronique
 - TID et SEE
 - Campagnes d'irradiation, performances, cross-section
- Extrême importance des tests: sur table, radiation, beam, système
- La mesure de temps
 - Généralité
 - Les TDCs

Pourquoi le numérique?

- Représenter une grandeur physique par des nombres discrets
 - Volt = différence de potentiel: réalité physique continue
 - ADC = représentation numérique d'une tension
 - Résolution, perte d'information
 - Facilité de calcul, mémorisation, transmission, encodage, etc.
 - En électronique nombre en base 2 (fonctionne comme la base 10)
 - $19,05 = 1 \times 10^1 + 9 \times 10^0 + 0 \times 10^{-1} + 5 \times 10^{-2}$ (chiffre, poids)
 - $(19)^{10} = (10011)^2 = 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$
- Utiliser les transistors (gates) pour effectuer des opérations logiques
 - OU, ET, XOR, Latch
 - Logique combinatoire, algorithme
 - NMOS(0,1) = (X, 0) et PMOS(0,1) = (1,X)
 - « Facilement » descriptible par un code/langage

NAND		
A	B	Y
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



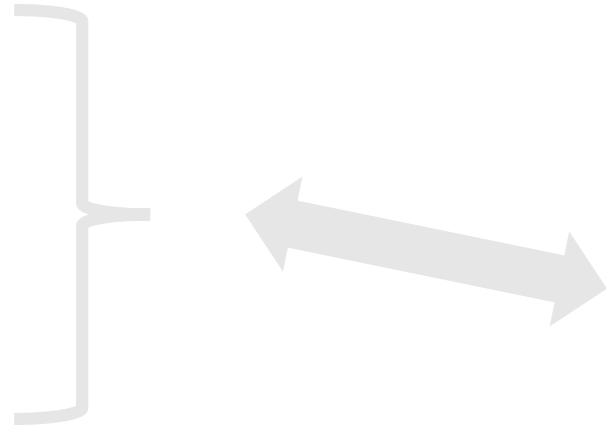
Langage de description matériel

Very High Speed Integrated Circuit

Hardware

Description

Langage

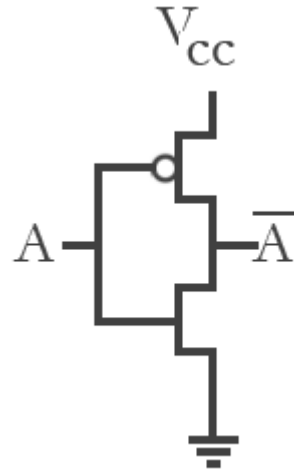
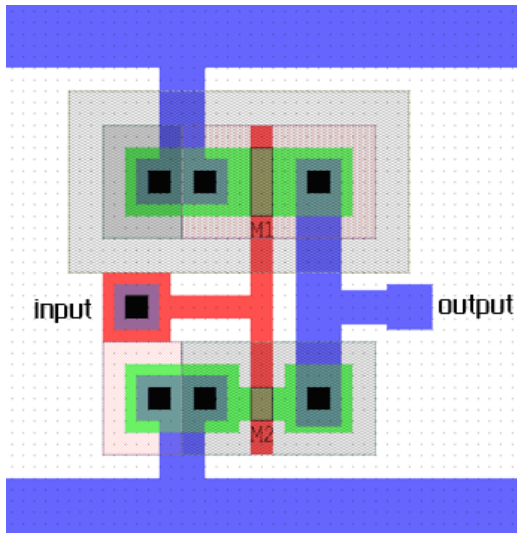


VHDL est un langage de description de matériel destiné à représenter le comportement ainsi que l'architecture d'un système électronique numérique



WIKIPÉDIA
L'encyclopédie libre

VHDL : une abstraction de plus



```
entity INV1 is  
  port (  
    A: in  STD_LOGIC;  
    B: out STD_LOGIC);  
end INV1;
```

```
architecture RTL of INV1 is  
  begin  
    B <= NOT A;  
end RTL;
```

Silicium

Transistor

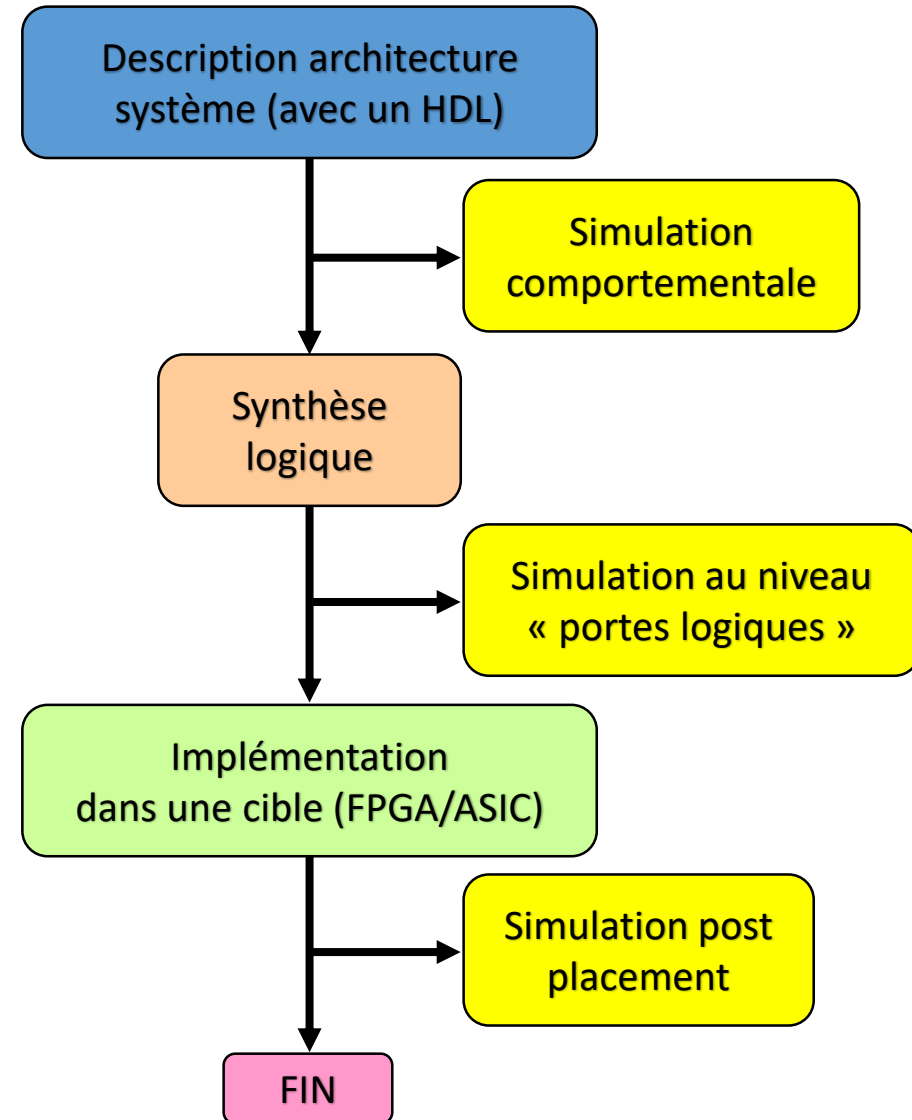
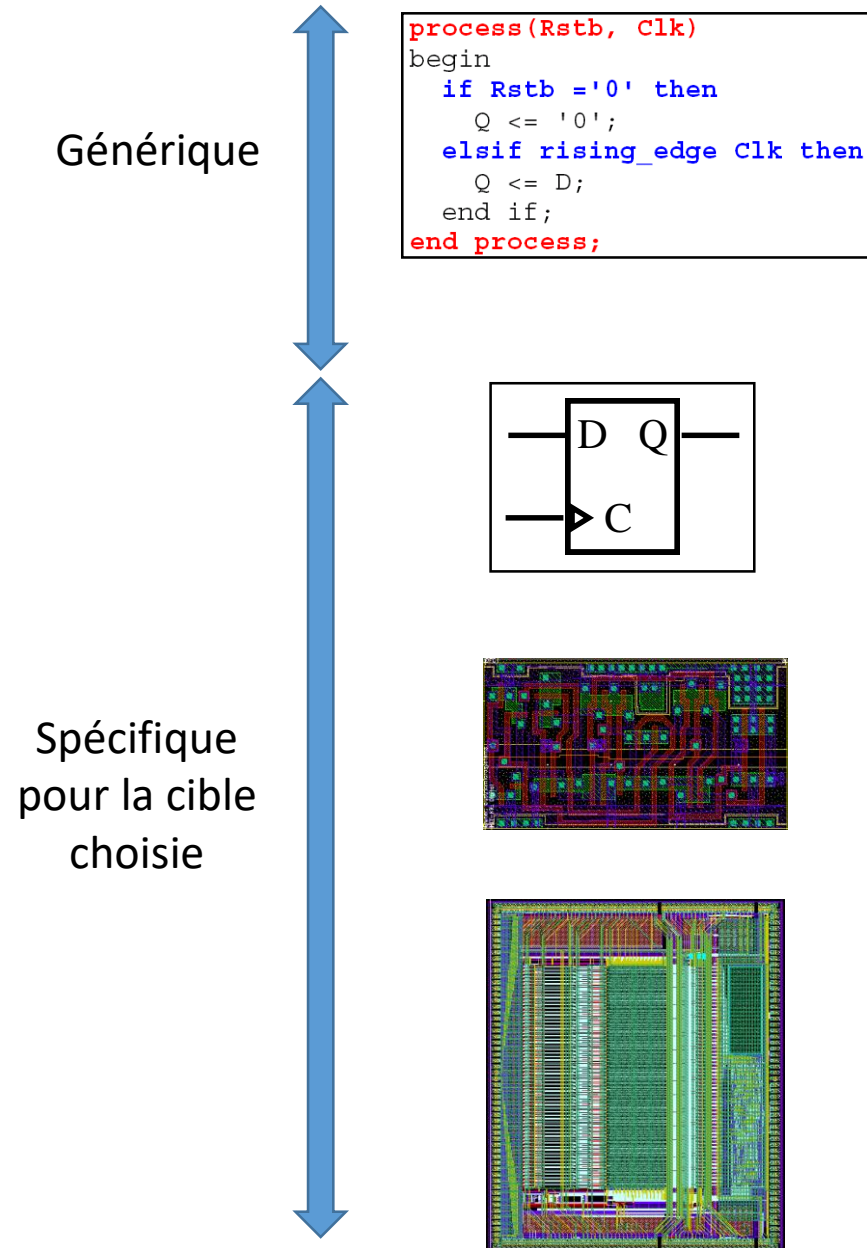
Gate

VHDL

Pourquoi utiliser un HDL ?

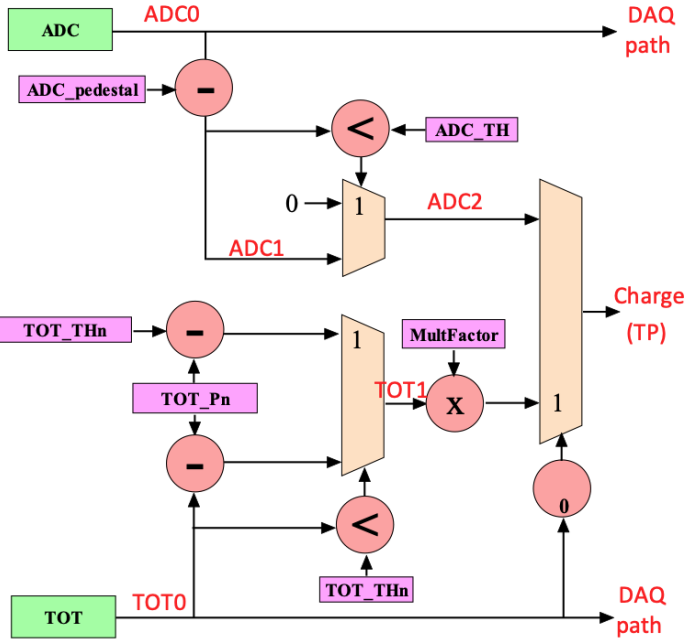
- Accélérer la conception de circuits (raisons économiques)
- Développer des architectures numériques de circuits très complexes (milliards de portes logiques)
- Permettre de réutiliser et/ou d'améliorer le code pour des systèmes futurs (code VHDL)
- Être indépendant de la technologie et de la cible
- Avoir les avantages d'un « langage de programmation »

Flot de conception avec un HDL

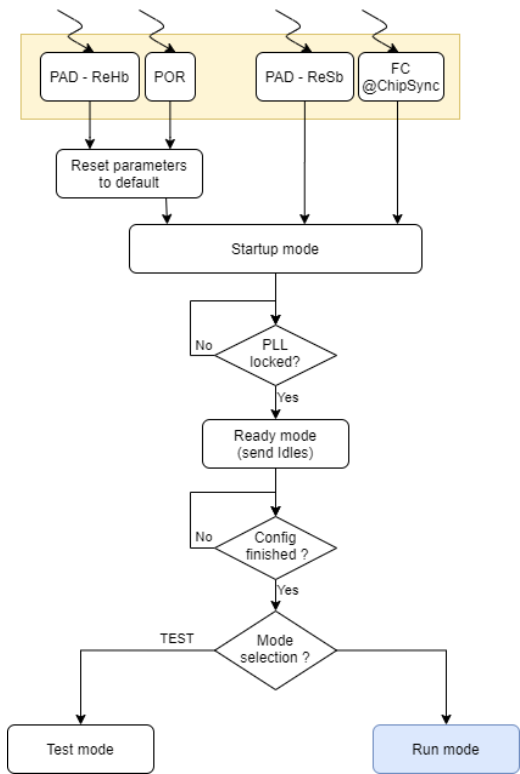


Exemples de systèmes

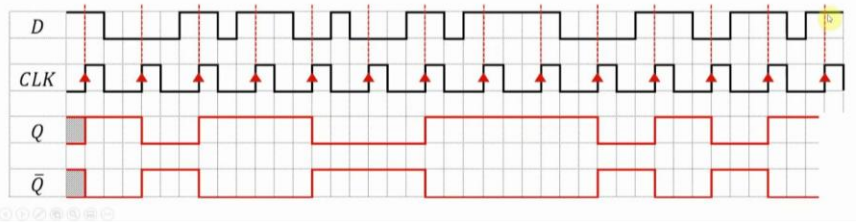
Calcul/opérations sur des nombres



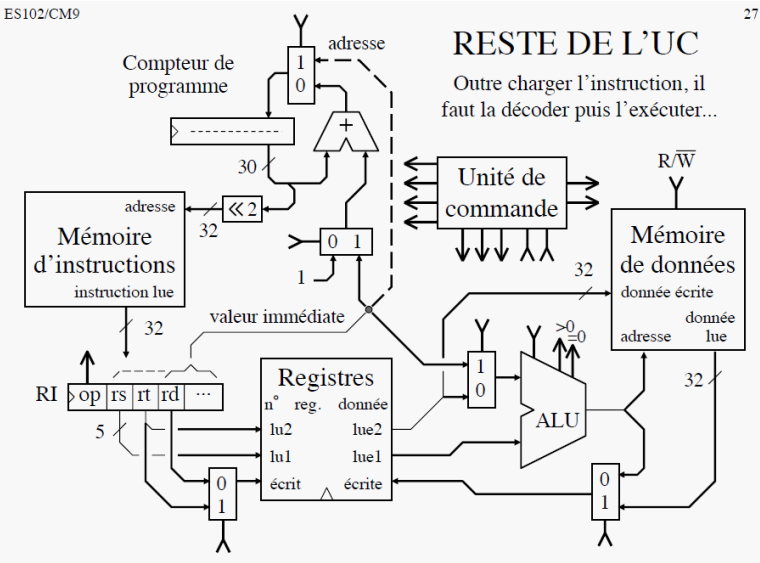
Machine d'états - automate



Logique synchrone (D FlipFlop) (Discrétisation du temps)

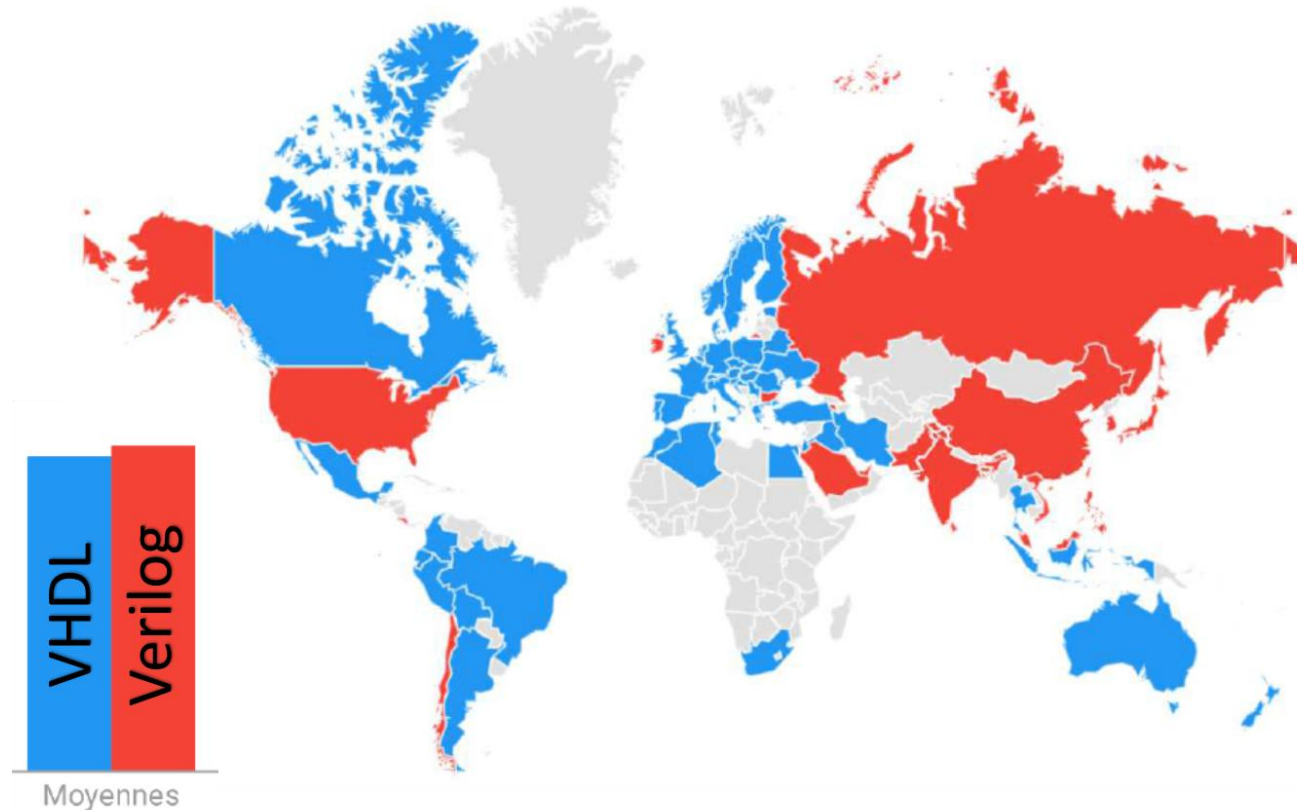


Processeur (hw/fw/sw)



VHDL est-il le seul HDL ?

- Le « Verilog HDL » (abréviation Verilog... et non VHDL) est un autre langage de description matérielle. Il a été développé par CADENCE (IEEE 1364 maintenant)
- Le system Verilog (IEEE 1800) est la suite logique du Verilog
- Utilisation
 - VHDL bien implanté pour la programmation de FPGA
 - Verilog préféré pour la conception d'ASIC



Quelles cibles ?

- **FPGA** (Field Programmable Gate Array) est un circuit intégré qui comporte une matrice de portes logiques programmable (reconfigurable) après sa fabrication. C'est un composant que l'on achète pour y implanter notre code HDL
- **ASIC** (Application Specific Integrated Circuit) est un circuit intégré dédié à une seule application. C'est un composant que l'on va développer : son architecture est définie par le code HDL. Il est ensuite envoyé en fabrication

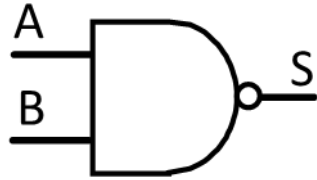
NRE: coût de recherche et développement

any
silicon

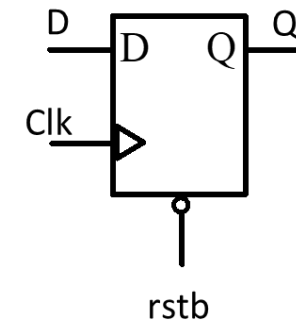
	FPGA	ASIC
Time to Market	Fast	Slow
NRE	Low	High
Design Flow	Simple	Complex
Unit Cost	High	Low
Performance	Medium	High
Power Consumption	High	Low
Unit Size	Medium	Low

AnySilicon.com

Traduction VHDL



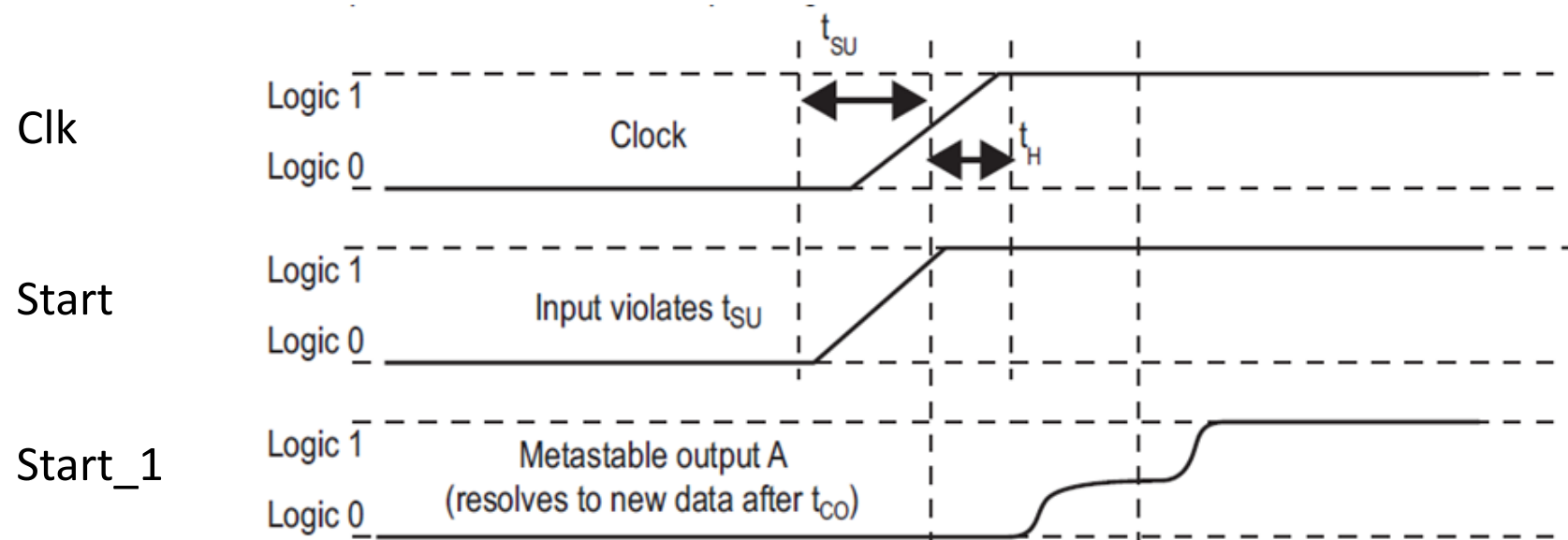
```
1  -- Simple NAND gate design
2  library IEEE;
3  use IEEE.std_logic_1164.all;
4
5  entity nand_gate is
6  port(
7      a: in std_logic;
8      b: in std_logic;
9      s: out std_logic);
10 end nand_gate;
11
12 architecture rtl of nand_gate is
13 begin
14     s <= a nand b;
15 end rtl;
16
```



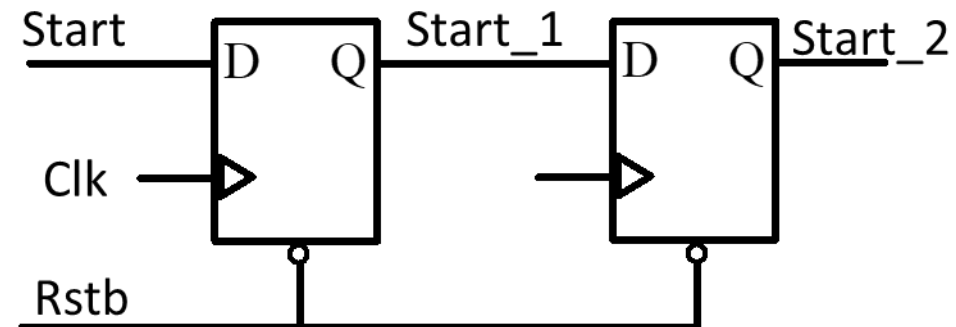
```
1  Library IEEE;
2  USE IEEE.Std_logic_1164.all;
3
4  entity DFlipFlop is
5      port(
6          D:    in  std_logic;
7          Clk:  in  std_logic;
8          rstb: in  std_logic;
9          Q:    out std_logic
10     );
11 end DFlipFlop;
12
13 architecture rtl of DFlipFlop is
14 begin
15
16     process(Clk,rstb)
17     begin
18         if(rstb = '0') then
19             Q <= '0';
20         elsif rising_edge(Clk) then
21             Q <= D;
22         end if;
23     end process;
24
25 end rtl;
```

Synchronisation d'un signal

- Pour « éviter » les métastabilités (violation du temps de setup/hold de la bascule D) dues à un signal asynchrone



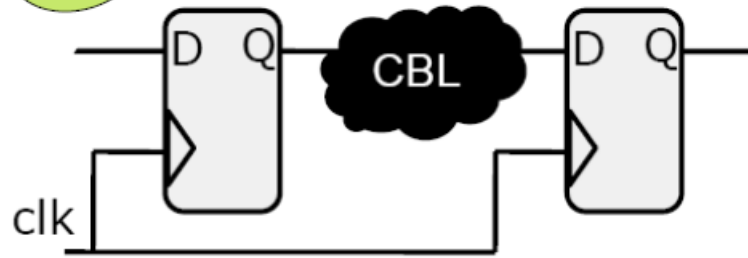
```
SynchroStart : process (Rstb, Clk)
begin
  if Rstb = '0' then
    Start_1 <= '0';
    Start_2 <= '0';
  elsif rising_edge(Clk) then
    Start_1 <= Start;
    Start_2 <= Start_1;
  end if;
end process SynchroStart;
```



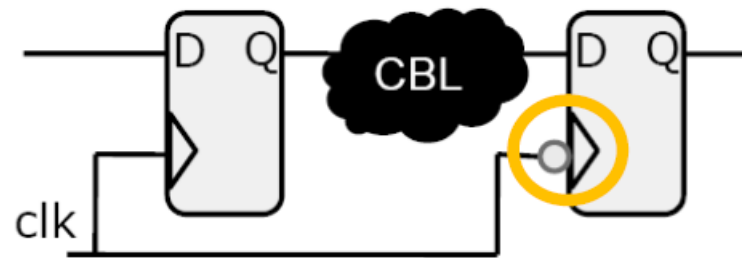
Register Transfert Level (RTL)

- Le numérique doit être synchrone
 - RTL: Register transfert Level
- Ou alors vous devez savoir ce que vous faites!

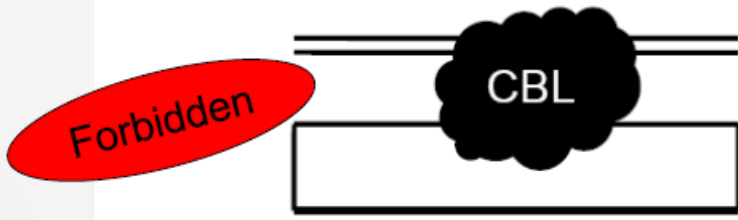
OK Synchronous



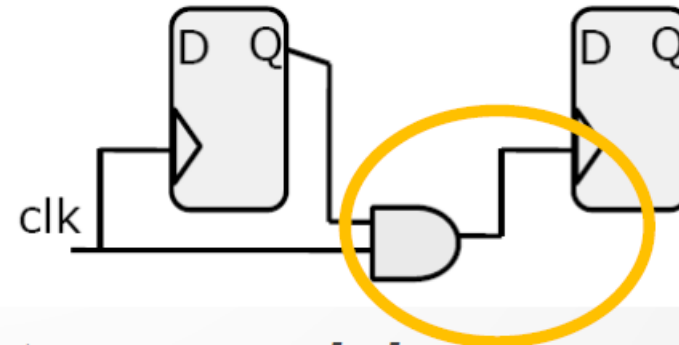
Mixed Clock Edges



Combination Feedback

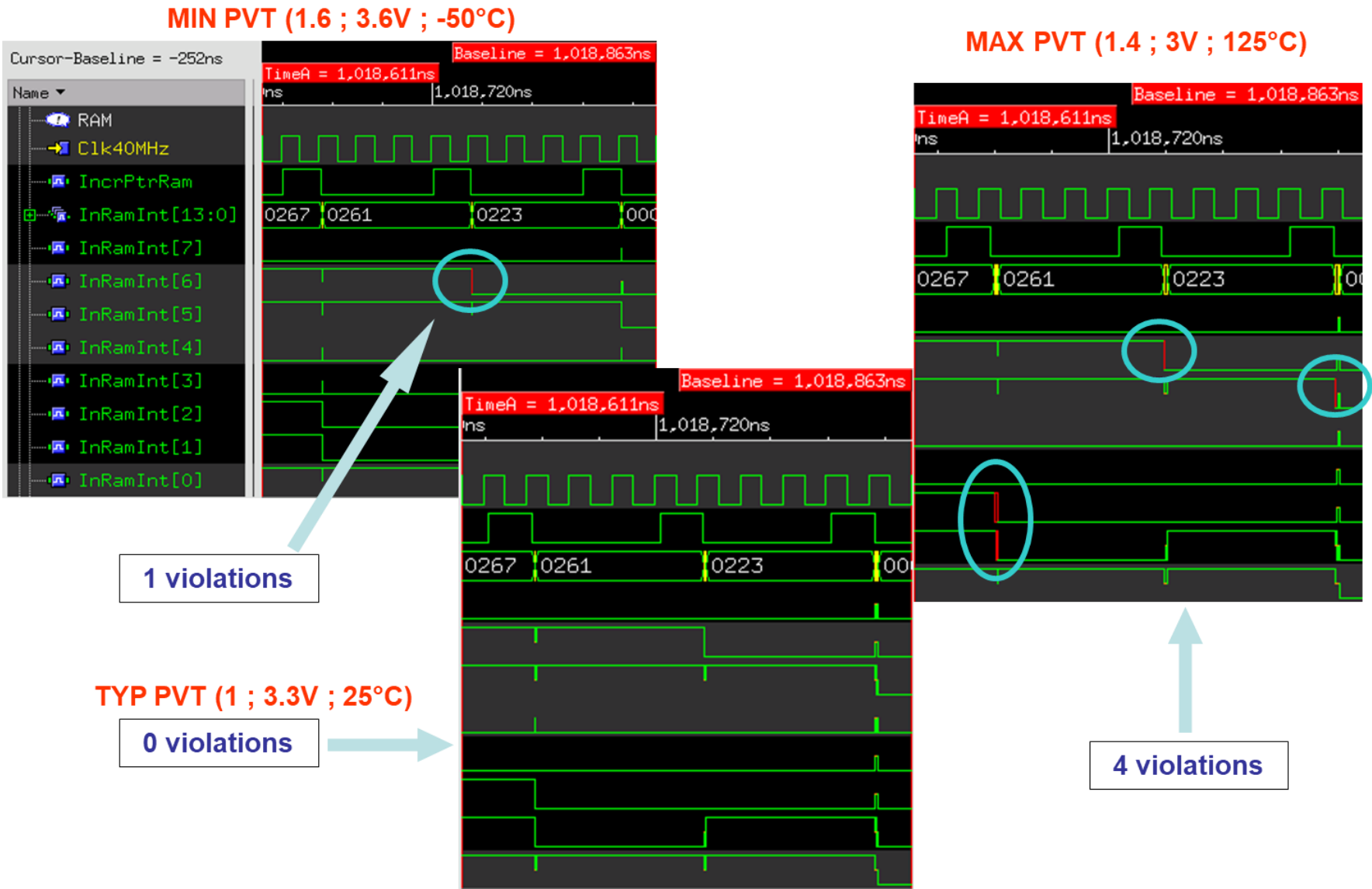


Gated Clocks



(LpGBT stuck at power up à cause d'un reset synchrone)

Les simulations post-placement, PVT



Robuste aux SEEs: dans la logique

Logic

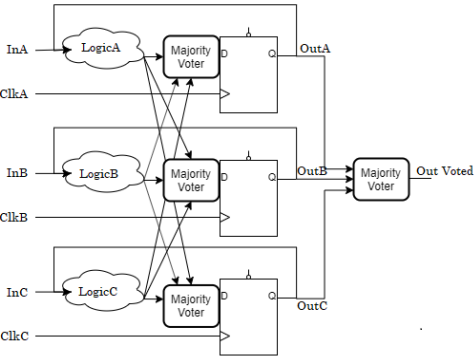
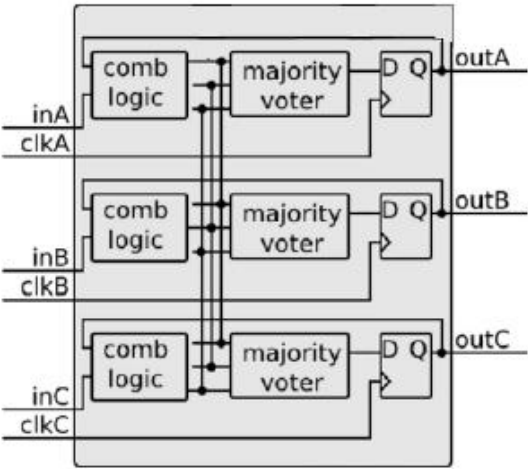
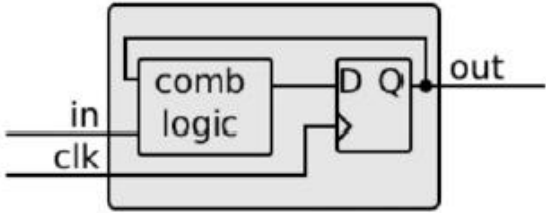
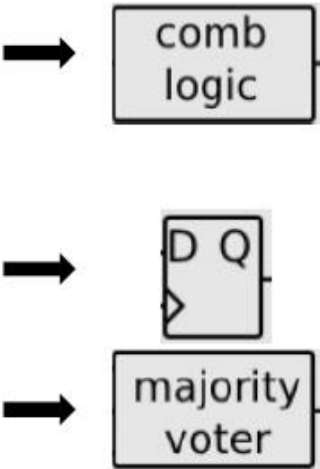
```
always @(+)
begin
  if (EC_reset || Startup_reset) begin
    EventCounter_iNext <= 6'd1;
  end else begin
    if (L1Trig) EventCounter_iNext <= EventCounter_i + 1'b1;
    else EventCounter_iNext <= EventCounter_i;
  end
end
```

Register

```
always @(posedge clk)
begin
  EventCounter_i <= EventCounter_iNextVoted;
end // always
```

Majority Voter

```
wire [5:0] EventCounter_iNextVoted = EventCounter_iNext;
```



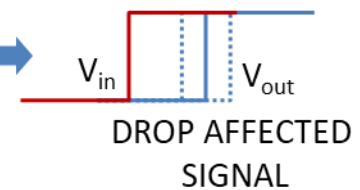
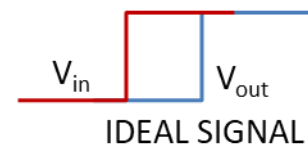
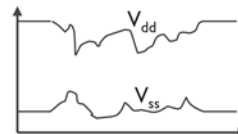
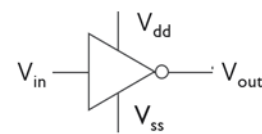
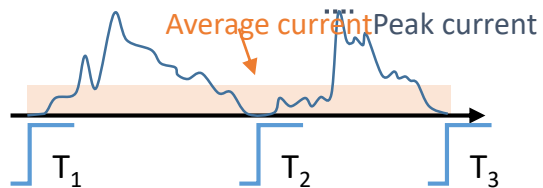
TMRG Utility

```
[INFO ] Triplication starts here
[INFO ]
[INFO ] Triplicating file EventCounter.v
[INFO ] TMR voting EventCounter_iNext -> EventCounter_iNextVoted (bits:6)
[INFO ] Creating TMR error group A
[INFO ] Creating TMR error group B
[INFO ] Creating TMR error group C
[INFO ] Initializing voter EventCounter_iNextVoterA (addWires:output)
[INFO ] Initializing voter EventCounter_iNextVoterB (addWires:output)
[INFO ] Initializing voter EventCounter_iNextVoterC (addWires:output)
[INFO ] Declarations of voters and fanouts are being added to ./EventCounterTMR.v.new
[INFO ] Taking voter declaration from /exp/design/extier/tools/tmr/src/./common/voter.v
[INFO ] Saving output to './EventCounterTMR.v'
[INFO ] Generating SDC constraints file ./EventCounterTMR.sdc
omega4/extier > █
```

Arbre d'horloge et IR-drop

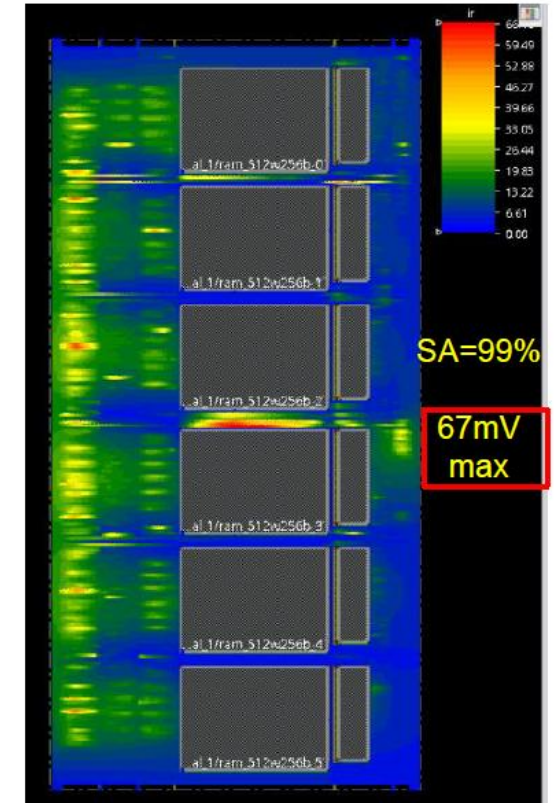
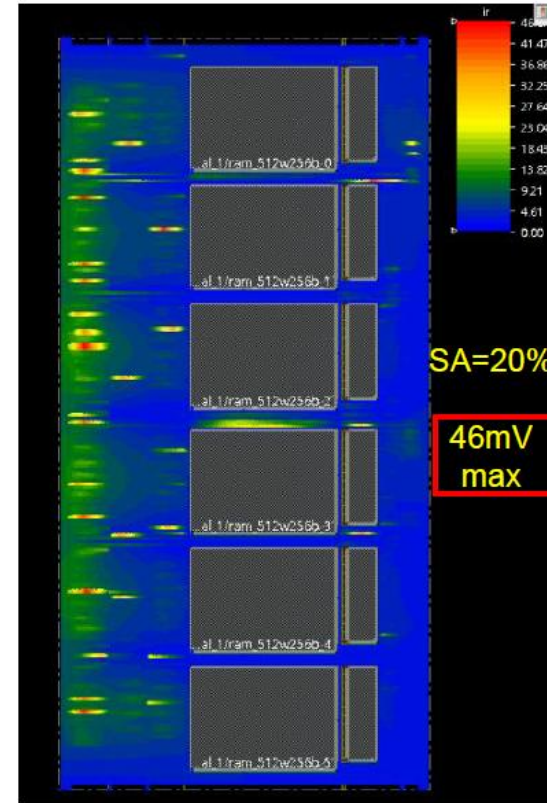
L'IR-drop peut introduire des variations de temps de Setup et Hold

(problème dans SRAM de ECOND)

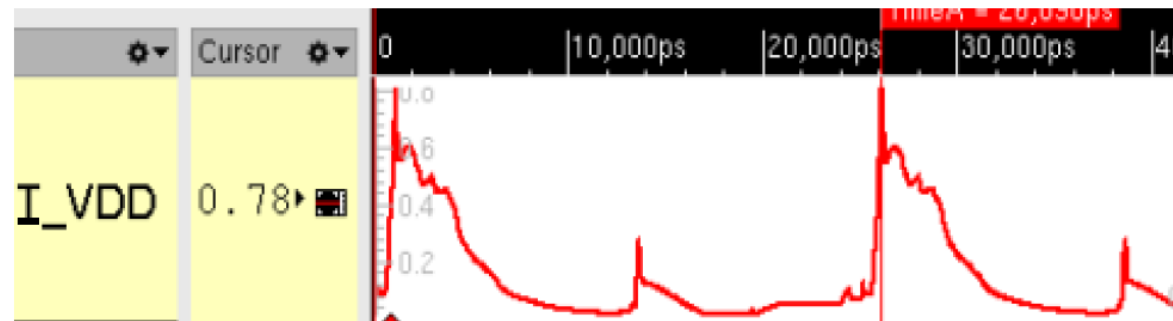


IR drop dynamique

- Simuler en fonction de l'activité

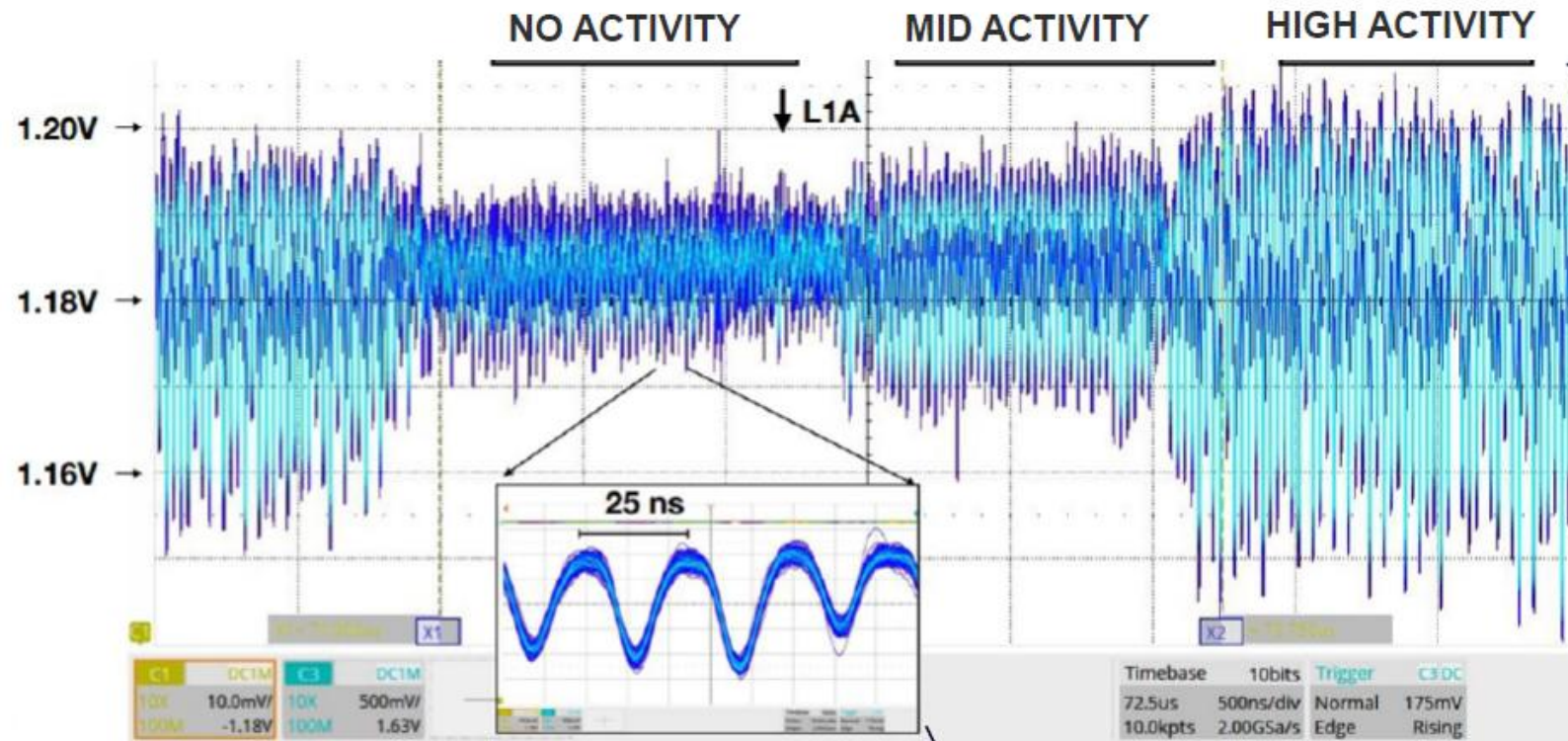


☐ Peak current = 780 mA (HGCROC3)



Signoff Analysis: Dynamic Current & Parasitic

Voltage probing on-package



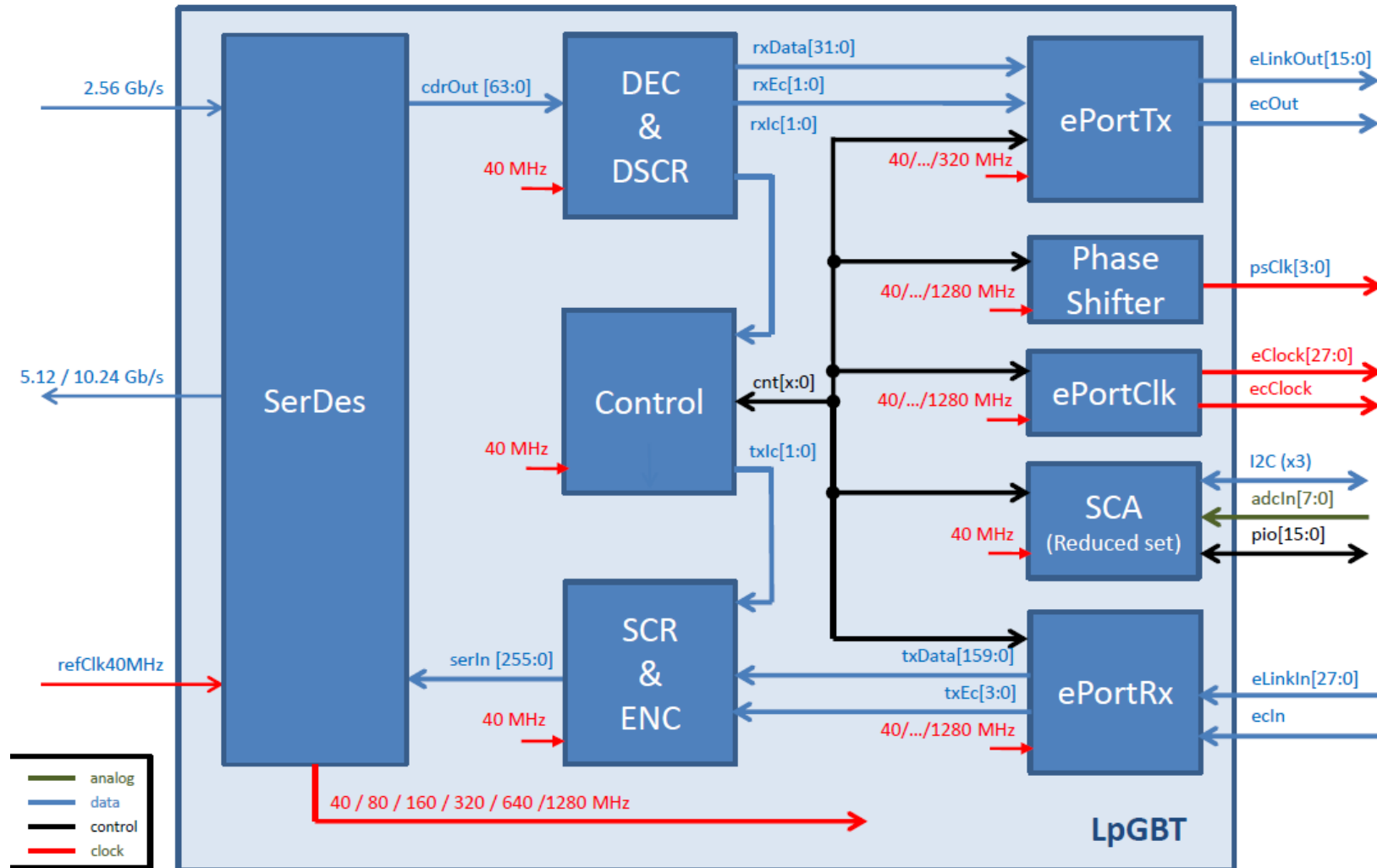
**Data Corruption caused
by large dynamic current
in combination with
significant parasitic
inductance**

$$V = L \cdot \frac{dI}{dt}$$

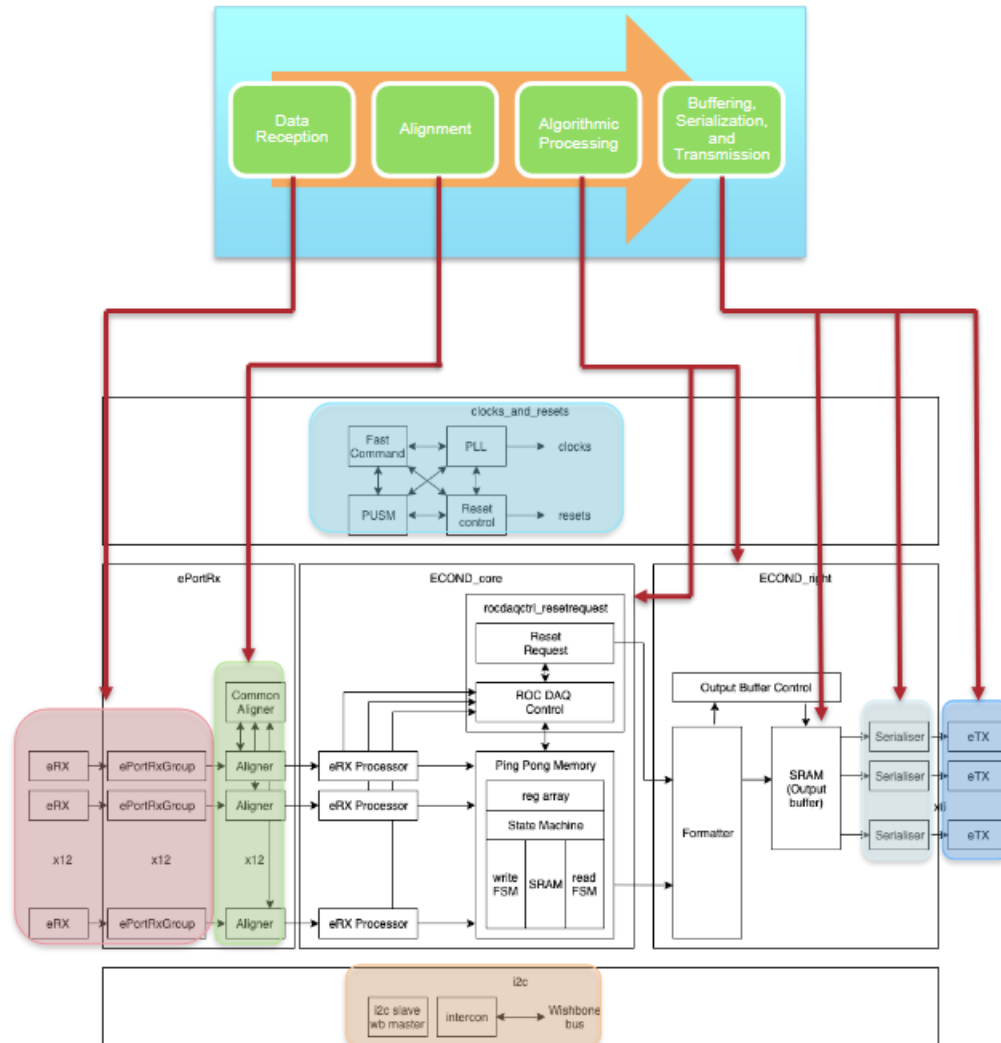
**Static assumption is not
valid anymore**

Des ASICs purement numériques: LpGBT

LpGBT Block Diagram



Concentrator ASICs: CIC, ECON-D et ECON-T

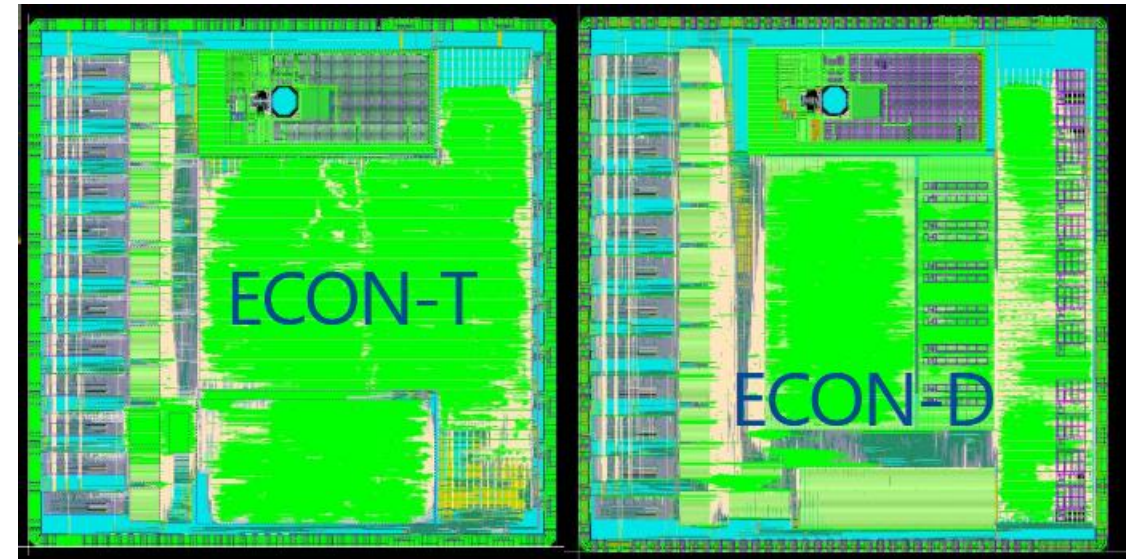


Pré-traitement des données

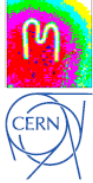
- zero-suppress
- pré-traitement trigger data

ASIC vs FPGA

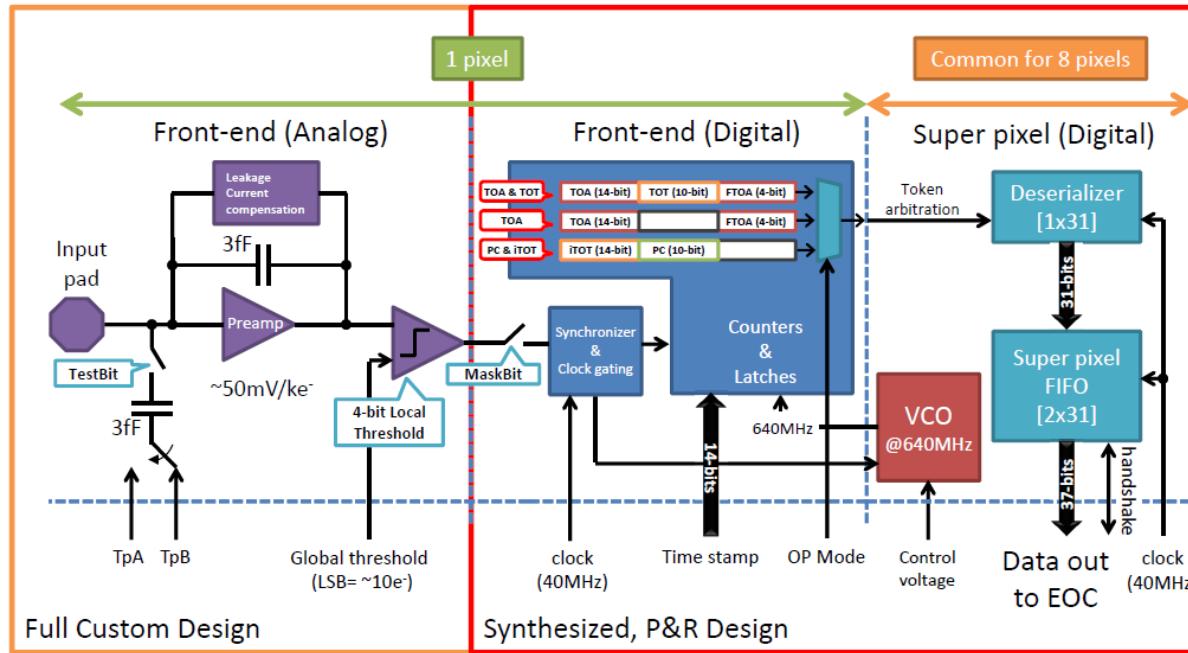
- radiation, nombres I/Os, puissance



Ou presque...



Timepix3 Pixel Schematic



20th May 2015

Characterization of Digital Cells

45

Timepix3 Layout

Double column:
2x256pixels
64 super pixels

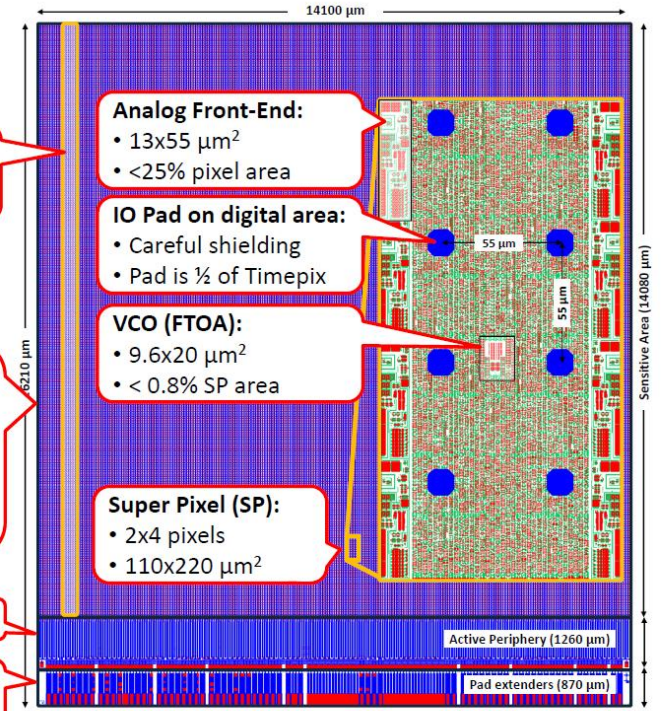
Full Pixel Matrix:
256x256 pixels
128 double columns

8192 VCOs (640MHz)
177 Mtransistors

Active Periphery

Pad Extenders:
Removed if TSV

20th May 2015

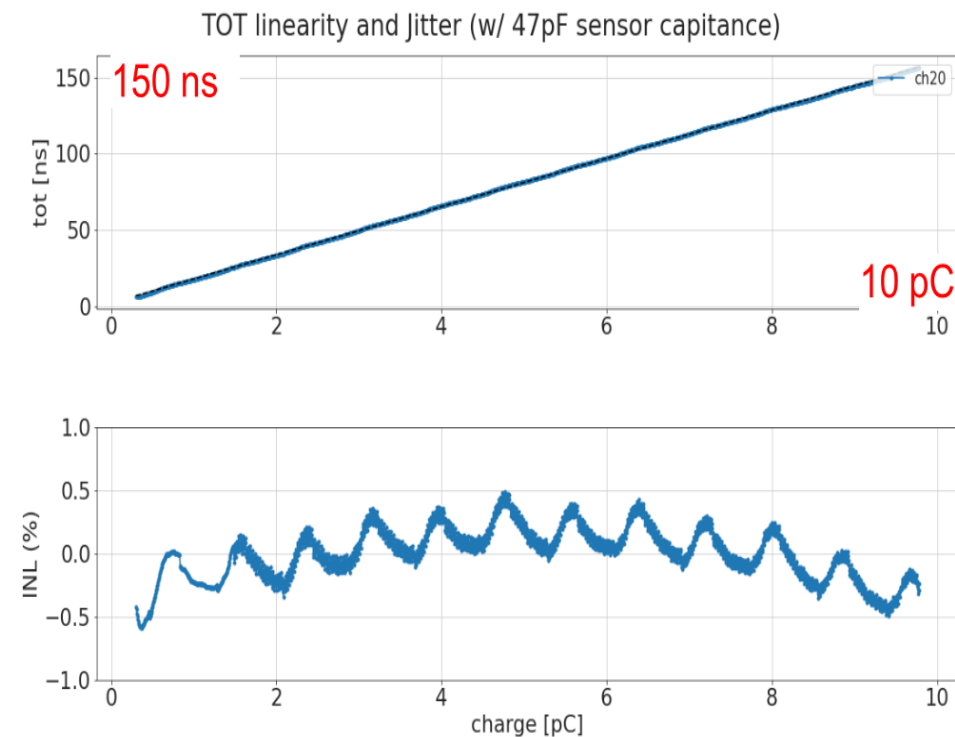
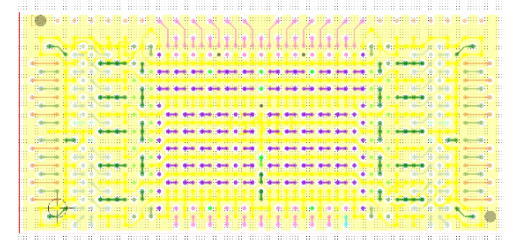
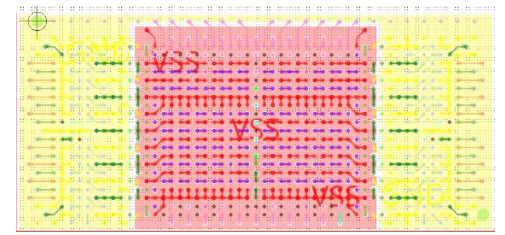


Characterization of Digital Cells

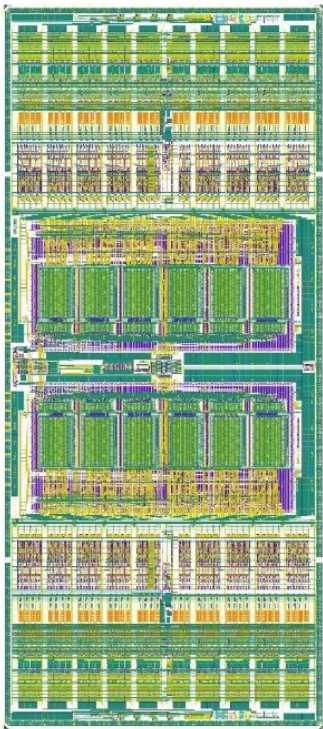
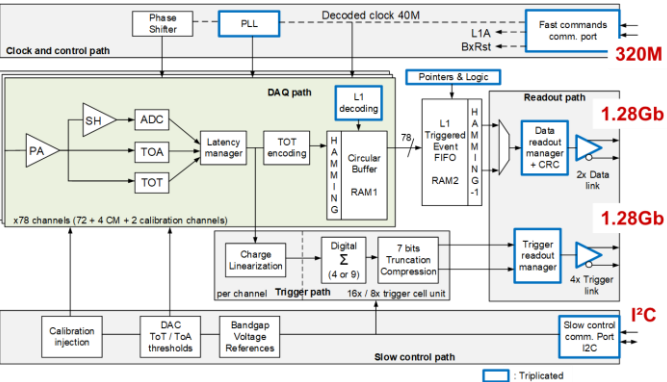
48

Electromagnetic compatibility (EMC-EMI)

- Coexistence analogique-numérique
 - Couplages capacitifs, inductifs et d'impédances communes
 - Il n'existe pas de masse parfaite! Attention au retour du courant!
 - Bien étudier le substrat/PCB

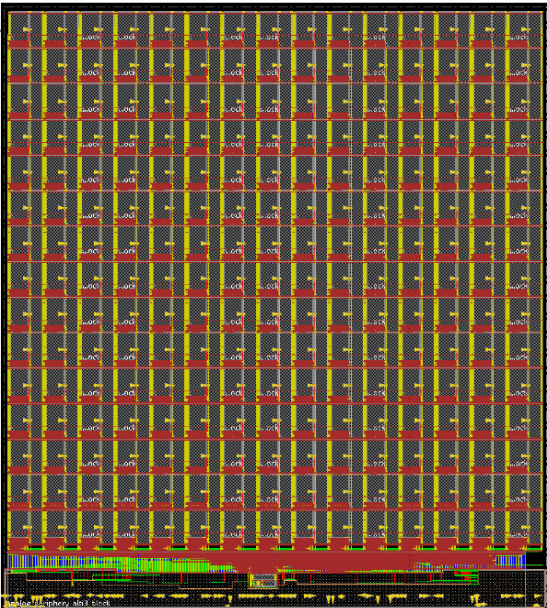
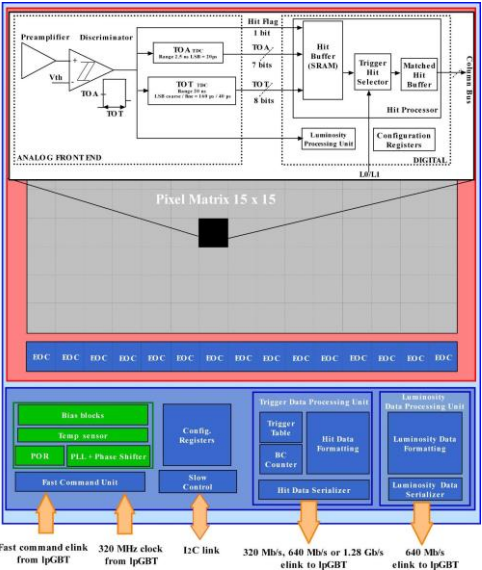


Analog-on-Top ou Digital-on-Top?



- **Digital On Top:** outil fait les schémas et layouts automatiquement, à partir des codes RTL et contraintes données par le concepteur.
- **Analog On Top:** schémas et layout faits manuellement par le concepteur pour assurer performance analogique

	A	A/d	A/D	D/A	D/a	D
Methodology	Analog on Top (AoT)		Mixed-Signal on Top (MSoT)		Digital on Top (DoT)	
Design Flow	Schematic-Driven		Netlist-Driven			
Top level Connectivity	Schematic		Verilog		Verilog	
Design Characteristics	<ul style="list-style-type: none">• Top level is analog• Standard cell digital designed in a digital flow		Analog blocks and standard cell digital mixed at the top level		<ul style="list-style-type: none">• Top level is digital• Analog designed in an analog flow	
Floorplanning	Virtuoso floorplanner and Virtuoso Digital Implementation		Virtuoso floorplanner and Innovus		Innovus	
Analog Content	Main and Top Level		Co-Designed		Separate Hierarchy	
Digital Content	Separate Hierarchy		Co-Designed		Main and Top Level	
Routing	<ul style="list-style-type: none">• VSR for top level and analog• NR for routing within the digital blocks		<ul style="list-style-type: none">• VSR for analog blocks and NR for digital blocks• Top level uses VSR for analog and NR for digital		<ul style="list-style-type: none">• Top level is digital• Analog designed in an analog flow	
Chip Integration	Virtuoso		Innovus		Innovus	
Signoff	MSPS		Tempus		Tempus	
Chip Finishing	Virtuoso		Virtuoso		Virtuoso/Innovus	



En conclusion

Principales évolutions en micro-électronique

- **Circuits front-end de + en + proches du détecteur**
 - Peut intégrer le détecteur
 - Beaucoup de voies et peu de connectique
 - Chips autonomes (sans composant discret autour)
- **Circuit intégrant de + en + le back-end**
 - Conversion interne (ADC, TDC)
 - Mémorisation intégrée (SCA, RAM)
 - Slow control intégré (chargement de registres internes)
- **Contraintes :**
 - Réduire la dissipation
 - Gérer les couplages analogique/numérique (CEM)
- **Défis pour chips de trackers et calorimétrie**
 - Mesure de temps à 10 ps
 - Augmentation du numérique et évolution des outils de vérifications du numérique
 - Maintenir la performance de l'analogique
 - Performance au niveau système (couplages, bruit numérique)
- Accès aux technologies plus fines (coûts) et pérennité
- Organisationnel, masse critique

En bref!

- Les chips de demain ne seront plus faits par des ingénieurs isolés... ni même par des groupes isolés
- Métiers davantage **diversifiés** et **spécialisés**
 - **Analogique**: front-end, ADC, TDC, PLL, Serializers et Deserializers
 - **Digital**, code, back-end
 - **Intégrateur**: analogique et numérique
 - **Vérification**, simulation comportementale
- L'institut fournit l'infrastructure
 - Outils, machine (CC-IN2P3)
 - Techno, NDA
 - Bibliothèque partagée d'IP

We can do so much more!



..... but it can not be done in the same way

