

PROGRAMME ANF "3D Experience" - mars 2025 - CC IN2P3

	Lundi 24 mars	Mardi 25 mars	Mercredi 26 mars	Jeudi 27 mars
AM		9h groupe 1 - Atelier 1 groupe 2 - Atelier 2 groupe 3 - Atelier 3	9h groupe 1 - Atelier 4 groupe 2 - Atelier 5 groupe 3 - Atelier 6	9h retour groupe de travail "optimisation 3D Experience" au LPSC 10h debrief formation / tour de table - difficultés * - formations souhaitées * - retour sur la gestion des cycles de vie 11h30 fin
		10h45 - 11h15 PAUSE 11h15 groupe 1 - Atelier 3 groupe 2 - Atelier 1 groupe 3 - Atelier 2	11h15 groupe 1 - Atelier 6 groupe 2 - Atelier 4 groupe 3 - Atelier 5	
	13h Accueil / arivées des participants	13h - 14h REPAS		
PM	14h point migration V5 => V6	14h groupe 1 - Atelier 2 groupe 2 - Atelier 3 groupe 3 - Atelier 1	14h groupe 1 - Atelier 5 groupe 2 - Atelier 6 groupe 3 - Atelier 4	
	15h évolution 2020 => 2024 15h45 - 16h15 PAUSE 16h15 Gestion des échange de maquettes - meme CAO ou modeleur differents - gestion des interfaces, squelettes... - gestion travail collaboratif : plusieurs personnes travaillent sur un meme projet	16h15 Astuces! KEONYS - bonnes pratiques - solutions élégantes - Nouveautes 2024	16h15 Echange sur differents sujets KEONYS - nomenclature : (re) présentation de l'outil "xls" implémenté dans V6 / Intérêt et limites / interet d'un PDM...) - communication : entraide entre utilisateurs (3D swimm / liste de mail...) - utilisation de "l'aide" V6 (demonstration keonys) - standards (pièces / matériau...)	

* ces questions pourraient etre diffusées à la liste méca V6 plusieurs mois avant l'ANF afin d'affiner le programme

Groupe 1	atelier 1 KEONYS	formation cinématique "cours magistral" méthode de base pour construire une cinématique impact sur les connexions mecaniques PAS dynamique Animation / limite / interference / detection de collision / zone de mouvement / ... Objectif : pouvoir vérifier le mouvement du mécanisme et les collisions	atelier 4 KEONYS	cycle de vie et gestion des révisions - rappel du fonctionnement - utilisation des branches - mise en pratique - verrous (cadenas)
Groupe 2	atelier 2 KEONYS	gestions des connexions mécaniques / publications / utilisation de la fenêtre de résolution de PB - répétitions / symétries / répétitions personnalisées... - comment retrouver facilement une connexion suppression contraintes lors de la suppression d'objets	atelier 5 KEONYS	formation cinématique "TP IN2P3" exemple DS ou IN2P3 (pince de Francis)
Groupe 3	atelier 3 IN2P3	atelier échange IN2P3	atelier 6 IN2P3	atelier interface web - licence visualisation ? - ce que l'on peut faire dans le web - mise en pratique