

## PROGRAMME ANF "3D Experience" - mars 2025 - CC IN2P3

|           | J1   | J2   | J3   | J4  |
|-----------|--|--|--|---|
| <b>AM</b> |  | 9h groupe 1 - Atelier 1<br>groupe 2 - Atelier 2<br>groupe 3 - Atelier 3                                  | 9h groupe 1 - Atelier 4<br>groupe 2 - Atelier 5<br>groupe 3 - Atelier 6  | 9h retour groupe de travail "optimisation 3D Experience" au LPSC<br>10h debrief formation / tour de table<br>- difficultés *<br>- formations souhaitées *<br>- retour sur la gestion des cycles de vie<br>11h30 fin |
|           |  | <b>10h45 - 11h15 PAUSE</b><br>11h15 groupe 1 - Atelier 3<br>groupe 2 - Atelier 1<br>groupe 3 - Atelier 2 | 11h15 groupe 1 - Atelier 6<br>groupe 2 - Atelier 4<br>groupe 3 - Atelier 5   |   |
|           | 13h Accueil / arrivée des participants   | <b>13h - 14h REPAS</b>   |  |   |
| <b>PM</b> | 14h point migration V5 => V6   | 14h groupe 1 - Atelier 2<br>groupe 2 - Atelier 3<br>groupe 3 - Atelier 1                                 | 14h groupe 1 - Atelier 5<br>groupe 2 - Atelier 6<br>groupe 3 - Atelier 4   |   |
|           | 15h évolution 2020 => 2024<br><b>15h45 - 16h15 PAUSE</b><br>16h15 Gestion des échanges de maquettes<br>- même CAO ou modéleur différents<br>- gestion des interfaces, squelettes...<br>- gestion travail collaboratif : plusieurs personnes travaillent sur un même projet | 16h15 Astuces!<br>- bonnes pratiques<br>- solutions élégantes<br>- Nouveautés 2024                       | 16h15 Echange sur différents sujets<br>- nomenclature : (re) présentation de l'outil "xls" implémenté dans V6<br>/ Intérêt et limites / intérêt d'un PDM...)<br>- communication : entraide entre utilisateurs ( 3D swimm / liste de mails...)<br>- utilisation de "l'aide" V6 (démonstration keonys)<br>- standards (pièces / matériau...) |   |

\* ces questions pourraient être diffusées à la liste méca V6 plusieurs mois avant l'ANF afin d'affiner le programme

|                 |           |   |           |   |
|-----------------|-----------|---|-----------|---|
| <b>Groupe 1</b> | atelier 1 | formation cinématique "cours magistral"   | atelier 4 | cycle de vie et gestion des révisions<br>- rappel du fonctionnement<br>- utilisation des branches<br>- mise en pratique |
| <b>Groupe 2</b> | atelier 2 | gestion des connexions mécaniques / publications / utilisation de la fenêtre de résolution de PB<br>- répétitions / symétries / répétitions personnalisées...<br>- comment retrouver facilement une connexion | atelier 5 | formation cinématique "TP IN2P3"  |
| <b>Groupe 3</b> | atelier 3 | atelier échange IN2P3   | atelier 6 | atelier interface web<br>- licence visualisation ?<br>- ce que l'on peut faire dans le web<br>- mise en pratique        |