#### Quelques applications de l'approche «problèmes inverses» en reconstruction d'image et en astronomie.

#### Eric Thiébaut

Centre de Recherche Astrophysique de Lyon Université Claude Bernard Lyon I Ecole Normale Supérieure de Lyon

15 septembre 2008, Marseille

# Approche problèmes inverses



#### Exemple : Formation d'image



### Approche Inverse

Quels sont les *meilleurs* paramètres compte tenu des données ?



## La déconvolution c'est facile : (1) la théorie

modélisation :

$$y(\boldsymbol{\omega}) = \iint h(\boldsymbol{\omega} - \boldsymbol{\omega}') x(\boldsymbol{\omega}') d^2 \boldsymbol{\omega}' + e(\boldsymbol{\omega})$$

transformation de Fourier :

$$\hat{y}(\mathbf{v}) = \hat{h}(\mathbf{v}) \hat{x}(\mathbf{v}) + \hat{e}(\mathbf{v})$$

inversion:

$$\hat{x}_{\text{direct}}(\mathbf{v}) = \frac{\hat{y}(\mathbf{v})}{\hat{h}(\mathbf{v})}$$

## La déconvolution c'est facile : (2) la pratique



... la déconvolution ça n'est pas si facile que ça !

#### Qu'est-ce qui cloche ?



#### Solution brutale : troncature



## Approche problèmes inverses

> modèle direct

- modèle général : y=h(x)+e ou modèle linéaire :  $y=H\cdot x+e$
- y = données
- x = paramètres (image reconstruite, ...)
- h, H = réponse instrumentale
- *e* = erreurs (bruits et erreurs de modélisation)
- > inversion directe interdite lorsque
  - $h^{-1}$  (ou  $H^{-1}$ ) n'existe pas à moins d'approximations grossières
  - amplification du bruit :  $\tilde{\mathbf{x}} = \mathbf{H}^{-1} \cdot \mathbf{y} = \mathbf{x} + \mathbf{H}^{-1} \cdot \mathbf{e}$
- > approche problèmes inverses
  - prise en compte de contraintes a priori (régularité)

 $\tilde{\boldsymbol{x}} = \operatorname{arg\,min}_{\boldsymbol{x}} \|\boldsymbol{h}(\boldsymbol{x}) - \boldsymbol{y}\|_{\boldsymbol{W}}^2 + \mu f_{\text{prior}}(\boldsymbol{x})$ 

## Quels sont les meilleurs paramètres ?

les meilleurs paramètres (au sens du *maximum de vraisemblance*) sont ceux qui maximisent la probabilité d'avoir observé les données :

$$\mathbf{x}_{ML} = \operatorname{arg\,max}_{\mathbf{x}} \Pr(\mathbf{y}|\mathbf{m}(\mathbf{x}))$$

- où : **x** sont les paramètres
  - *m*(*x*) est le modèle
  - y sont les données

de façon équivalente :

$$\mathbf{x}_{\mathrm{ML}} = \operatorname{arg\,min}_{\mathbf{x}} f_{\mathrm{ML}}(\mathbf{x})$$
  
 $f_{\mathrm{ML}}(\mathbf{x}) \propto -\log \Pr(\mathbf{y}|\mathbf{m}(\mathbf{x}))$ 

ML = *Maximum Likelihood* 

# Maximum a posteriori : approche Bayesienne

 on maximise la probabilité du modèle étant donné les mesures (MAP = maximum a posteriori) :

$$\begin{aligned} \mathbf{x}_{\text{MAP}} &= \arg \max_{\mathbf{x}} \Pr(\mathbf{m}(\mathbf{x}) | \mathbf{y}) \\ &= \arg \max_{\mathbf{x}} \frac{\Pr(\mathbf{y} | \mathbf{x}) \cdot \Pr(\mathbf{x})}{\Pr(\mathbf{y})} \\ &= \arg \min_{\mathbf{x}} \{\underbrace{-\log \Pr(\mathbf{y} | \mathbf{x})}_{f_{\text{ML}}(\mathbf{x})} \underbrace{-\log \Pr(\mathbf{x})}_{f_{\text{prior}}(\mathbf{x})}\} \\ &= \arg \min_{\mathbf{x}} f_{\text{MAP}}(\mathbf{x}) \end{aligned}$$
(théorème de Bayes)  
$$f_{\text{MAP}}(\mathbf{x}) &= f_{\text{ML}}(\mathbf{x}) + f_{\text{prior}}(\mathbf{x})$$
(fonction pénalisante)

#### Filtrage de Wiener







filtre de Wiener canonique (MAP)

$$\hat{x}_{\text{Wiener}}(\boldsymbol{\nu}) = \frac{\hat{h}^*(\boldsymbol{\nu}) \, \hat{y}(\boldsymbol{\nu})}{|\hat{h}(\boldsymbol{\nu})|^2 + \frac{\langle |\hat{e}(\boldsymbol{\nu})|^2 \rangle}{\langle |\hat{x}(\boldsymbol{\nu})|^2 \rangle}}$$

#### filtre de Wiener approché

$$\hat{x}_{\text{MAP}}(\boldsymbol{\nu}) \simeq \frac{\hat{h}^*(\boldsymbol{\nu}) \, \hat{y}(\boldsymbol{\nu})}{|\hat{h}(\boldsymbol{\nu})|^2 + \alpha \, |\boldsymbol{\nu}|^\beta}$$
  

$$\Leftrightarrow f_{\text{prior}}(\boldsymbol{x}) = \mu \sum_{u} w_u \, |\hat{x}_u|^2$$
  
avec  $\alpha = \mu \, \sigma_{\text{bruit}}^2 \, N_{\text{pixels}}$   
et  $w_u = |\boldsymbol{u}|^\beta$ 

#### Résultats des méthodes de déconvolution



## Image HST de Saturne



#### régularisation $l_2$ - $l_1$



## Dynamique dans un disque galactique mince



observables : LOSVD's

→ distribution des vitesses (cinématique)  $F_{\phi}(R, v_{\phi})$ 

**inconnues** : distribution des orbites  $f(\epsilon, R, v_{\phi})$ 

#### hypothèses :

- disque mince (équation d'Abel)
- cinématique du gaz HI
  - → potentiel gravitationnel  $\psi(R)$

$$F_{\phi}(R, v_{\phi}) = \sqrt{2} \int_{\frac{1}{2}v_{\phi}^2 - \psi(R)}^{0} \frac{f(\epsilon, R v_{\phi})}{\sqrt{\epsilon + \psi(R) - \frac{1}{2}v_{\phi}^2}} d\epsilon$$

# Pertinence du type de régularisation





Pichon & Thiébaut, MNRAS 301, 419 (1998)

# **Déconvolution aveugle**

### Déconvolution classique, myope, ou ... aveugle

#### **Problème de calibration :**

- réponse du système (FEP) parfaitement connue
  - → déconvolution *classique*
  - FEP imparfaitement connue
    - → déconvolution *myope*
  - FEP parfaitement inconnue → déconvolution *aveugle*

#### La déconvolution aveugle à l'oeuvre



#### Déconvolution aveugle appliquée en biologie



Image de chromosomes par microscopie confocale. Source : Jean-Claude Bernengo (Centre Commun de Quantimétrie, Université Claude Bernard, Lyon, France). Reconstruction par logiciel MAAD (CRAL).

## Déconvolution aveugle appliquée en imagerie médicale



données/modèle 3-D (x,y,t)

Vidéo coronarographique obtenue à l'hôpital de la Croix-Rousse (Lyon). Traitement : Ferréol Soulez (CRAL/LHC/CPE).

Recontruction multi-dimensionnelle hétérogène

# SNIFS : spectrographe intégral de champ pour les super novae



# Reconstruction 3-D $(x,y,\lambda)$

#### **Results on Supernovae Factory Simulation**



### Extrapolation du champ de vue (0)





reconstruction (3975Å)

ground truth

F. Soulez et al. (ADAV 2008)

## Extrapolation du champ de vue (1)



ground truth

reconstruction (3975Å)

F. Soulez et al. (ADAV 2008)

### Extrapolation du champ de vue (2)



ground truth

reconstruction (3975Å)

F. Soulez et al. (ADAV 2008)

### Extrapolation du champ de vue (3)



ground truth

reconstruction (3975Å)

Eric Thiébaut – Applications problèmes inverses – CPPM, Marseille 15/09/2008

29

F. Soulez et al. (ADAV 2008)

### Extrapolation du champ de vue (5)

30



reconstruction (3975Å)

ground truth

F. Soulez et al. (ADAV 2008)

### Extrapolation du champ de vue (8)



reconstruction (3975Å)

31

F. Soulez et al. (ADAV 2008)

ground truth

# Interférométrie

## Principe de l'interférométrie optique



### Réponse impulsionnelle brute, couverture (u,v)



9 15/09/2008

34

Eric Thiéba

mesure de visibilité complexe instantanée :

 $V_{1,2}(t) = \hat{I}(\mathbf{v}_{1,2}) T_1^*(t) T_2(t)$ 

fonction de transfert d'amplitude complexe :

 $T_k(t) = \mathrm{e}^{\mathrm{i} \phi_k(t)}$ 

(après calibration photométrique)

déphase aléatoire :

$$\phi_k(t) = \frac{2 \pi \delta_k(t)}{\lambda}$$

temps de cohérence de la turbulence ~ 1 ms



en *intégrant* pendant une pause :

$$\langle V_{1,2}(t) \rangle = \hat{I}(\boldsymbol{v}_{1,2}) \underbrace{\langle T_1^*(t) T_2(t) \rangle}_{0} = 0$$



il faut trouver des estimateurs *non-linéaires* insensibles à la turbulence

### Mesures en interférométrie optique

visibilité complexe instantanée :

$$: V_{j,k}(t) = \hat{I}(\boldsymbol{v}_{j,k}) T_j^*(t) T_k(t)$$
$$T_k(t) = e^{i \phi_k(t)}$$
$$\langle V_{1,2}(t) \rangle = \hat{I}(\boldsymbol{v}_{1,2}) \langle T_1^*(t) T_2(t) \rangle = 0$$
$$\langle |V_{1,2}(t)|^2 \rangle = |\hat{I}(\boldsymbol{v}_{1,2})|^2$$

spectre de puissance :

$$\langle V_{1,2}(t) \ V_{2,3}(t) \ V_{3,1}(t) \rangle = \hat{I}(\mathbf{v}_{1,2}) \ \hat{I}(\mathbf{v}_{2,3}) \ \hat{I}(\mathbf{v}_{3,1}) \langle e^{i[\phi_2(t) - \phi_1(t)] + i[\phi_3(t) - \phi_2(t)] + i[\phi_1(t) - \phi_3(t)]} \rangle$$
  
=  $\hat{I}(\mathbf{v}_{1,2}) \ \hat{I}(\mathbf{v}_{2,3}) \ \hat{I}^*(\mathbf{v}_{1,2} + \mathbf{v}_{2,3})$ 

## Difficultés

- non-linéarités
- pauvreté de la couverture du plan (u,v)
- manque de mesures de phase de Fourier (*e.g.* 1 clôture de phase pour 3 amplitudes)
- contraintes
  - positivité
  - normalisation (calibration)
- transformation de Fourier (échantillonnage spectral irrégulier)

# MIRA : reconstruction d'image par l'approche *Problèmes Inverses*

modèle direct :





#### reconstruction d'image reformulée comme un problème d'*optimisation sous contraintes* :



#### radio-astronomie

mesures de visibilités complexes :

$$\mathcal{C}_{data}(\boldsymbol{x}) = (\boldsymbol{A} \cdot \boldsymbol{x} - \boldsymbol{d})^{\mathrm{T}} \cdot \boldsymbol{W} \cdot (\boldsymbol{A} \cdot \boldsymbol{x} - \boldsymbol{d})$$
$$= \frac{1}{\sigma^{2}} \|\boldsymbol{A} \cdot \boldsymbol{x} - \boldsymbol{d}\|^{2}$$

hypothèse : bruit Gaussien (2D) pour une mesure complexe

interférométrie optique (visible / IR)  
mesures de bispectre : 
$$f_{data}(x) = \sum_{k} \frac{1}{\sigma_{k}^{2}} |\hat{x}_{j_{1,k}} \hat{x}_{j_{2,k}} \hat{x}_{j_{3,k}}^{*} - d_{k}|^{2}$$
 avec  $\hat{x} \equiv \mathbf{A} \cdot x$   
séparation des mesures de module et de phase (enroulement de phase)  
non-convexe

### **Imaging Beauty Contest 2006**



### MIRA Results for Imaging Beauty Contest 2008





MIRA = Multi-aperture Image Reconstruction Algorithm (Thiébaut, 2002 ; Thiébaut, 2008)

## Application à des données réelles

42





Source : **S. Lacour** *et al.* Instrument : **IOTA** (H band 1,65µm) Algorithme : **MIRA** 

# Reconstruction avec/sans information de phase



# Restoration de phase

#### Restoration de phase : modèle direct



problème de restoration de phase très non-linéaire et multi-modal
 → optimisation globale à grand nombre de paramètres (>10³)

#### Pertinence du critère expérimental



 $|| \phi_{true} - \phi_{model} ||$ 

### Convergence de l'optimisation globale



- Stratégie d'optimisation globale :
  - 1 tirage aléatoire d'une phase (selon statistique Kolmogorov)
  - 2 optimisation locale limitée à quelques (50-75) pas et contrôlée par la régularisation
  - 3 si X<sup>2</sup> < X<sup>2</sup>-seuil, alors on poursuit l'optimisation et fin ; sinon retirage

 Restoration monochromatique jusqu'à D/ro = 11.

Rondeau, Thiébaut, Tallon & Foy, J. Opt. Soc. Am. A **24**, 3354 (2007).

 Restoration par diversité de phase chromatique, restoration jusqu'à D/ro = 70.

Rondeau, PhD thesis (2007).

## 49 Restoration par diversité chromatique sous très forte turbulence





# Problèmes de détection

- holographie numérique
  - détection 4-D (x,y,z,r)
  - extension du champ utile
- détection d'exoplanètes
  - interférométrie à annulation de phase
  - approche Bayesienne
  - problème 3-D (x,y, $\lambda$ )
  - détection et caractérisation des planètes

# Holographie numérique : principe

Montage en ligne de type Gabor beam expander and spatial filter laser laser beam expander and spatial filter laser

Modèle analytique dans l'approximation de Fresnel et des faibles densités





Position de la figure de diffraction  $\rightarrow$  (x,y), forme  $\rightarrow$  (z,r)

Applications : détection, comptage et vélocimétrie de particules

#### Holographie numérique : algorithme



Soulez, Denis, Thiébaut, Fournier & Goepfert, JOSA-A 24, 3708 (2007).





















#### Holographie numérique : Précision de localisation



méthode classique : précision de l'ordre de 4 µm (z), 3 µm (x,y)

approche inverse : précision meilleure que 0.3 µm (partout)

Soulez, Denis, Fournier, Thiébaut & Goepfert, JOSA-A 24, 1164 (2007).

#### Interféromètre de Bracewell





#### Darwin objet observé observable instrument $A(\lambda, t) = \int R(\boldsymbol{\omega}, \lambda, t) F(\boldsymbol{\omega}, \lambda, t) d\boldsymbol{\omega}$ direction temps longueur d'onde $R(\boldsymbol{\omega}, \lambda, t)$ Transmisson Map (GAC<sub>1</sub>/GAC<sub>2</sub>, R=15 m , $\lambda$ =10.3 $\mu$ m) 4.1 200 2.0





#### Détection des planètes



# Approche inverse : résumé

- Approche non-paramétrique (≠ model fitting) très générale
  - Reconstruction d'image
    - Déconvolution aveugle
    - Interférométrie optique (~ tomographie)
    - Spectroscopie intégrale de champ
  - Optique adaptative
    - Restoration de phase (X. Rondeau, M. Tallon, R. Foy)
    - Estimation et contrôle (C. Béchet, M. Tallon)
  - Détection
    - Holographie numérique (F. Soulez, L. Denis, C. Fournier)
    - Interférométrie à frange noire (L. Mugnier)
    - Comptage de photons (X. Rondeau, A. Blazit, R. Foy)

# Approche inverse : résumé

- régularisation introduite pour éviter l'amplification du bruit et/ou suppléer aux données manquantes
  - meilleur compromis biais / erreurs d'estimation (réalise le minimum de variance)
  - permet de prendre en compte les données manquantes
    - extrapolation de champ
    - reconstruction d'image sans phase de Fourier
    - interpolation correcte des données manquantes
- approche Bayesienne ( $\rightarrow$  estimation des erreurs)
- on se ramène à un problème d'optimisation
  - beaucoup (10<sup>9</sup>) de paramètres (diagonalisation ou méthodes d'optimisation itératives)
  - contraintes (positivité, normalisation)
  - dégénérescences (optimisation globale)

- A. Tarantola, *Inverse Problem Theory and Methods for Model Parameter Estimation*, Pub. SIAM, ISBN 0-89871-572-5, 2005.
- E. Thiébaut, Introduction to Image Reconstruction and Inverse Problems, in Optics in Astrophysics, NATO ASI, Eds. R. Foy and F.-C. Foy, Pub. Kluwer Academic, 2005.