

Évolution des outils de contrôles des applications et de collection de données de Virgo

Workshop R&Ds - Développements Instrumentaux / Virgo-ET Marseille 5 mars 2024 emmanuel.pacaud@lapp.in2p3.fr – LAPP





Bibliothèques de bases

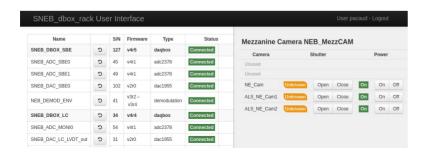
- Cm: communication inter process
- Fr : lecture/écriture du format Frame
- Cfg: configuration, messages Cm standards, boucle principale, états standards
- Fd : envoi/réception de flux de données au format Frame

Cm

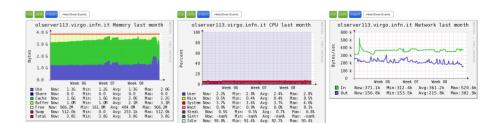
- Communication point à point
- Messages structurés
- Langage C
- NameServer
 - Mise en relation des process
 - Assure l'unicité du nom des process

Cm: les bons points

- Simple
- Fiable
- Efficace
 - 674 process surveillés par VirgoProcessMonitoring (Vpm)







Cm: les points faibles

- Pas thread safe
- Gestion de connections multiples compliquée
- Commande/acquitement compliqué
- Structure des messages figée
 - Contournement possible dans certains cas

Critères pour la sélection d'un remplaçant

- 120 applications doivent être portées
- Utilisable depuis C, C++, python
- Possibilité de support de la nouvelle solution et des applications Cm/Cfg dans Vpm pour faciliter la transition
- Multithread
- Open source
- Contrôle/commande et collection de données
- Protocole sécurisé

Tango

- Utilisé initialement pour le contrôle du vide et des suspensions
- En addition de Cm/Cfg, pas d'effort pour porter le reste des logiciels Virgo
- Difficulté de gestion des différents services, plus de compétences dans la collaboration
- Abandon pour le contrôle des suspensions

OPC Unified Architecture (OPC UA)

- OPC foundation
- IEC Standard 62541
- Support des modes client-server et publish-subscribe
- Transmissions sécurisées (chiffrement, sommes de contrôle)
- Multi-plateformes
- Multiples implémentations
- Sérialisation binaire et JSON

Name	Language	License	Client/Server	Link
open62541	С	MPL-2.0	Client and Server	http://open62541.org/
UA.NET Standard	C#	GPL, RPC for OPC Foundation Members	Client and Server	https://github.com/ OPCFoundation/UANETStandard
node-opcua	JavaScript	MIT	Client and Server	http://node-opcua.github.io/
FreeOpcUa	C++	LGPL	Client and Server	http://freeopcua.github.io/
BaOpcUa	Lua	GPL + commercial license. Lua source code can be found inside mako.zip	Client/Server	https://realtimelogic.com/ products/opc-ua/
Python FreeOpcUa	Python	LGPL	Client and Server	https://github.com/FreeOpcUa/ opcua-asyncio
OpenOpcUa	C++	Cecill-C, source code access costs a one-time fee for non commercial use and a paid support and maintenance for commercial use.	Client and Server	http://www.openopcua.org/
OpenScada UA Interface	C++	GPL	Server	http://oscada.org/websvn/
ASNeG	C++	Apache	Server and Client	Git Repository
Eclipse Milo	Java	Eclipse Public License	Stack / Client / Server	https://github.com/eclipse/milo
opcua4j	Java	Creative Commons 3.0 BY-5A, depends on redistributable jar-files from the OPC Foundation	Server	https://code.google.com/p/ opcua4j/
uaf	C++/ Python	GNU Lesser General Public License	Client (wrapper over proprietary sdk)	https://github.com/uaf/uaf
opc-ua-client	C#	MIT	Client	https://github.com/ convertersystems/opc-ua-client
UACL/CS	C#	LGPL	Client/Server (wrapper over proprietary sdk)	https://gitlab.com/falko.wiese/ uacl_cs
UACL/CPP	C++	LGPL	Server(wrapper over proprietary sdk)	https://gitlab.com/falko.wiese/ uacl_cpp
S2OPC	C	Apache	Client/Server	https://gitlab.com/systerel/52OPC
OPC UA Player	Java	MIT	Server Simulation	https://github.com/ MileBuurmeijer/OPCUA-Player
opcua	Rust	MPL-2.0	Client and Server	https://github.com/locka99/opcua
opcua	Golang	MIT	Client	https://github.com/gopcua/opcua
LibUA	C#	Apache 2.0	Client + Server	https://github.com/nauful/LibUA
opcua	TypeScript	MIT	Client	https://github.com/HBM/opcua
Apache PLC4X	Java	Apache	Client	https://pic4x.apache.org/users/ protocols/opc-ua.html (prior PLC4X release 0.9 it was wrapper around Eclipse Milo. Starting from 0.9 it is standalone client implementation)

Une implémentation d'OPC-ua : Open62541

- Licence libre (MPL v2.0)
- Implémentée en C
- Léger (profile minimal utilisable sur un micro-contrôleur type ESP32

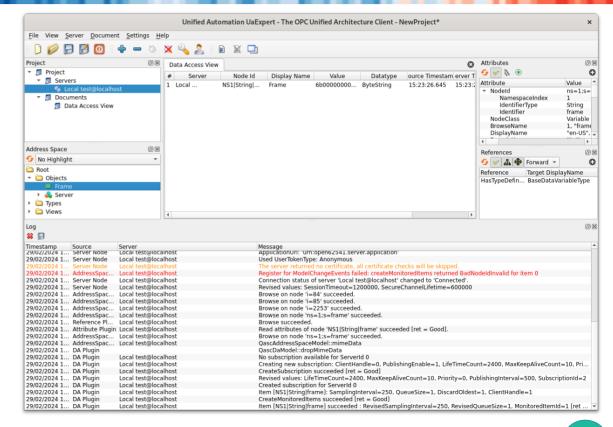
https://github.com/Pro/open62541-esp32

- API client et serveur
- Développement soutenu depuis 10 ans
- Une dizaine de contributeurs en 2023



UAExpert

Application générique qui permet d'explorer ce qui est publié par un serveur opcua



À faire

- S'assurer que les performances de transfert de données sont suffisantes
- Réimplémenter un NameServer
- Implémenter une couche d'émulation de l'API Cm/Cfg pour la transition
- Développer une API moderne pour standardiser l'implémentation des process Virgo
 - États standard des applications
 - Métadonnées (liste des canaux produits par ex.)
 - Canaux de monitoring