

## Gray Scott Reloaded



ID de Contribution: 13

Type: Non spécifié

## C++20 CPU et C++17 GPU

- Standard C++20 sur CPU avec vectorisation explicite
- Standard C++17 sur GPU avec nvc++

**Author:** AUBERT, Pierre (LAPP)

**Orateur:** AUBERT, Pierre (LAPP)

**Classification de Session:** Présentation des différents langages et implémentation