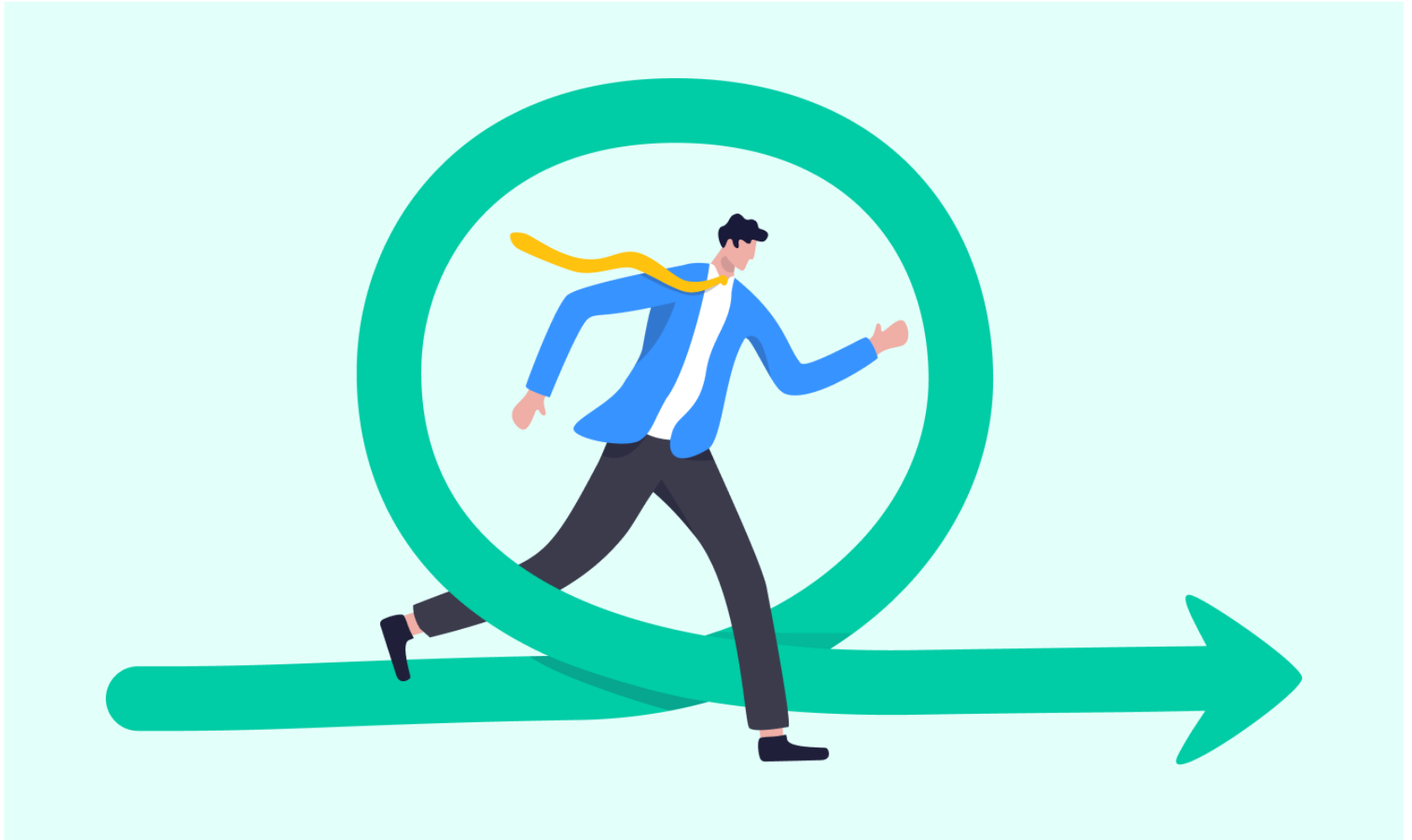
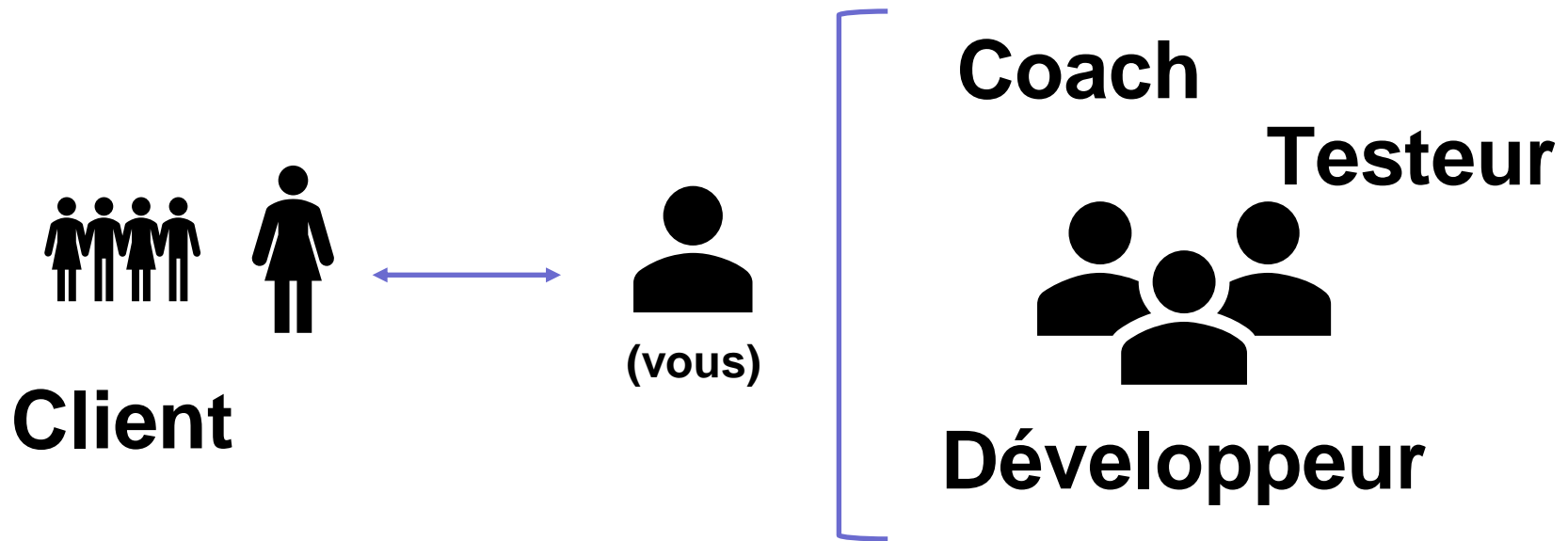


# Agile en solo



# Agile en solo – mais pas tout seul



# Agile en solo – valeurs & pratiques XP

## Valeurs



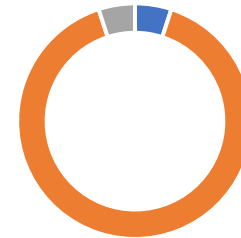
## Pratiques

- Client sur site
- Jeu du planning
- Intégration continue
- Petite livraison
- Rythme soutenable
- Tests unitaires
- Tests fonctionnels
- Conception simple
- Ubiquitous language
- Remaniement de code (refactoring)
- Propriété collective du code
- Conventions de nommage
- **Pair programming**

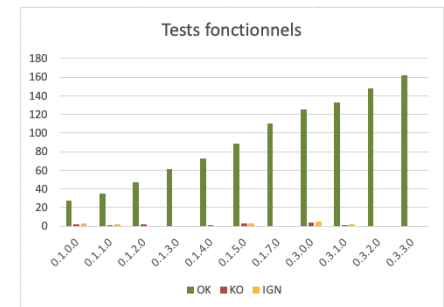
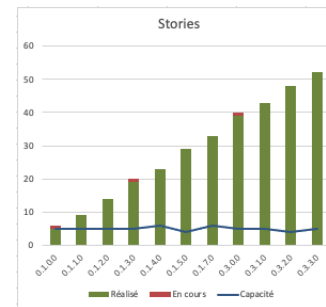
# Agile en solo – organisation

- Travail par itérations courtes
  - 2 semaines / 10 jours
  - Plus long ? Plus court ?
- 3 environnements
  - Développement
  - Démo (recette / staging)
  - Production
- Planification
  - Découpage du travail à venir en « story »
  - Une story dure entre 1 et 2 jours
  - Sélection par le client des stories pour l'itération
  - Définition des tests qui valideront les stories
  - Prévoir du mou et les absences
- Fin de l'itération
  - Déploiement démo
  - Tests fonctionnels (si besoin)
  - Mise à jour indicateurs

Itération



- Planification
- Développement
- Déploiement démo



# Agile en solo – automatisation

## Duplication de code



## Tâche manuelle

- Automatisation maximum
  - Tests unitaires
  - Build auto
  - Tests d'intégration
  - Déploiement démo
  - Tests fonctionnels
  - Déploiement en production
  - Monitoring
- ... mais progressive
- Le mieux est l'ennemi du bien
- Calé entre 2 projets ou après la release d'une version majeure

- Tests unitaires - 2005
- Build auto - 2008
- Tests d'intégration - 2008
- Déploiement démo
  - Packaging auto + tâches manuelles – 2008
  - Full auto – 2020
  - Docker - 2022
- Tests fonctionnels
  - Feuilles excel – 2007
  - Application de suivi (tests manuels) – 2009
  - Automatisés - 2023
- Intégration continue - 2013
- Déploiement en production
  - Packaging auto + tâches manuelles – 2008
  - Full auto - 2020
  - Docker - 2022
- Monitoring - 2021

# Agile en solo – difficultés & échecs

- Obtenir l'implication régulière du client
- Autodiscipline indispensable
  - Notamment sur la durée fixe des itérations
- Stories trop ambitieuses
- Capacité surestimée
- Aucune critique technique
- Essai de fonctionnement en workflow continu
  - Du mal à caler les rdv client (car irréguliers)
  - Mes stories ont grossi au fur et à mesure
  - Arrêt des indicateurs
  - Perte de motivation
- Pilotage d'une équipe à distance
  - Difficulté à percevoir les problèmes techniques et organisationnels
  - Difficulté à joindre les clients



# Agile en solo – succès

- Applications régulièrement mises à jour et fiables
- Confiance grandissante des clients
- Motivation plus facile
- Encadrement de CDD / stagiaire facilité
- Capacité à faire germer des idées côté client et dev
- De beaux moments humains



# Bibliographie

- The Art of Agile Development
  - James Shore
  - Etat de l'art
- Domain Driven Design
  - Eric Evans
  - Vous avez bien compris que votre application devra être évolutive mais comment organiser son code pour ?
- Patterns, Principles, and Practises of Domain-Driven Design
  - Scott Millett
  - Une approche un peu plus pragmatique pour entrer dans le vif du sujet

