

Gray Scott battle : Programmation et Optimisation sur Architectures Hétérogènes



ID de Contribution: 10

Type: Non spécifié

Exemples de Compilateurs et options de compilation

- GCC/G++
- CLang/CLang++
- Options de compilation (différentes passes activées à différent moment)
- Description des options les plus utilisées (-O2, -O3, -Wall, -Werror, -ftree-vectorize, etc)
- Pourquoi on se fait avoir avec les options de compilation par défaut
- Pont avec les compilateurs Just In Time et Almost In Time

Author: AUBERT, Pierre (LAPP)

Orateur: AUBERT, Pierre (LAPP)

Classification de Session: Compilation : Du software au hardware