

## Kubernetes, Une histoire d'API

Les raisons d'un succès mondial



## CLAPP Kubernetes, quelles problèmatiques?

- Orchestrer des milliers d'applications (services) et jobs
- Déployer plus vite
- Simplifier les pipelines de tests pour les applications
- Orchestrer les conteneurs sur des centaines de milliers de machines



# Kubernetes, c'est quoi?

- Kubernetes = le capitaine, le pilote
- K8s = Kubernetes
- Orchestrateur de conteneur déclaratif / par réconciliation
- Le successeur idéologique de Borg/Omega (à la base)
- C'est des API
- Le résultats de beaucoup de technologies sous-jacentes
- C'est un projet qui évolue vite (projet minimaliste à la base).



## Kubernetes, c'est qui?

- Projet OPEN-SOURCE originaire de Google.
- Rapidement l'équipe d'Openshift de Redhat a apporté son soutient avec IBM et Microsoft (2014)
- Actuellement presque toutes les grosses entreprises du Web ont un produit basé sur kubernetes :
  - Les GAFAM
  - Les Hosteurs (OVH, Equinix ...)
  - Les entreprises de dev logiciel (SUSE, RedHat ...)
  - Toutes les petites entreprises ou établissement publiques qui propose un module logiciel



# Quels sont les objectifs?

- Infrastructure composable
- Infrastructure modulaire et normée
- Abstraire l'infrastructure
- Abstraire les applications
- Reproductible, predictible, lisible.
- GIT et encore GIT



## Paradigme des Ressources

- Tout est ressource, tout doit être ressource.
- Toutes les ressources sont génériques et normées
- Exemples :
  - Un espace de stockage
  - Un routage réseau (de la couche 4 à 7)
  - Une application (le pattern Operator)
  - Une configuration d'application



# Kubernetes, perfomant, frugale?

- Kubernetes n'est que l'orchestrateur il ne ralentis ou n'accélère pas les applications.
- L'orchestration a tout de même un coût
- La consommation de ressources sera donc lié a votre configuration.
- Beaucoup de cas differents possibles



#### K3s le Mini-K8s

- Distribution et réimplementation « légère » de K8s
- L'idée d'utiliser l'orchestrateur sur des machines peu performantes
- Moitié moins de RAM utilisée sur les controllers et nœuds
- Un seul binaire.





# Autoscaling

- Déploiement de Pods selon la charge ou d'autres metriques
- Rajout automatique de machines dans le cluster (« Cloud »)
- L'infrastructure suit le besoin de ressources
- Mais l'autoscaling c'est bien alors ? (oui mais si on fait attention, mais si on fait attention alors ...)

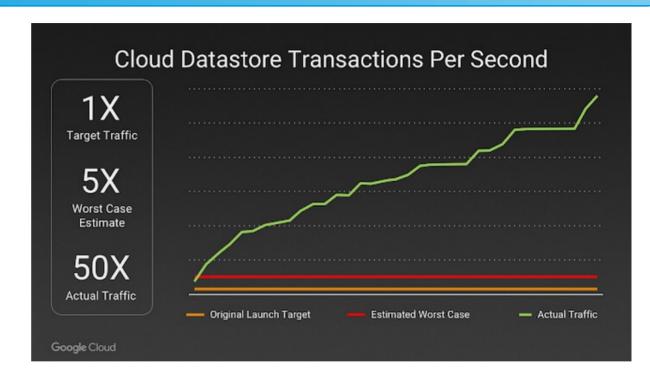






### Pokémon Go

- Niantic + les équipes de Google (Google CRE)
- 25 Millions d'utilisateurs par jour
- Provisionnement dynamique de milliers de nœuds





## Kubernetes sans limites





# **Bayer Crop Science**

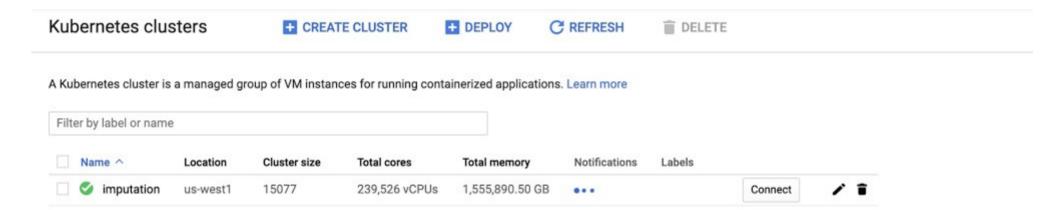
- Un des plus gros utilisateur GKE (Google Kubernetes Engine)
- 15000 nœuds, 240000 CPU, 1.48 PiB de RAM
- Platforme de prédiction de pousse de maïs à partir du génotype
- Infrastructure créée avec l'aide des équipes internes de Google







#### La console GCP de BAYER





## Pourquoi tant de succès finalement

- K8s suit la mouvance déjà existante de l'Infrastructure as Code
- Il simplifie le clustering et le load-balancing
- N'importe quel echelle (de la RaspberryPi au cluster de 15000 nœuds)
- C'est un projet open-source avec les bons parents dès le début (Google, Red-Hat, IBM, Microsoft, Facebook des le premier mois)
- La Cloud Native Computing Fondation (Fille de la Linux Fondation)



# Ce qu'il faut savoir

- C'est une technologie qui demande des connaissances en Sysadmin pour être utilisé correctement.
- C'est une technologie complexe a déployer et intégrer en dehors des Clouds publiques.
- Si votre applicatif n'est pas prêt pour le clustering et le load balancing, K8s n'y changera rien.
- Kubernetes ne remplace pas OpenStack.



