



ID de Contribution: 26

Type: **Non spécifié**

ARTS@LAL

lundi 17 mai 2010 18:45 (15 minutes)

Le LAL a installé début mars 2010 une ressource informatique destinée à

- * explorer l'adaptation des logiciels de PHE aux architectures multicoeurs et GPUs modernes
- * étudier la faisabilité de l'insertion de la plate-forme MacOS X dans la grille EGEE, notamment pour exécuter des programmes de production de l'expérience ATLAS
- * expérimenter l'utilisation de murs d'images interactifs en analyse de données de physique des particules, en particulier dans la visualisation d'événements (on-line et off-line) dans le cadre d'une coopération du LAL avec le LRI (projet WILD)

Financée en grande partie dans le cadre du projet ARTS d'Apple, cette ressource, constituée de quatre MacPro équipés chacun de deux UC quadri coeur (16 coeurs apparents), de 16 Go de mémoire et de quatre cartes graphiques, d'un iMac de supervision et de huit écrans 24", sera mise à la disposition au niveau IN2P3 de toute personne intéressée par les axes de développement évoqués ci-dessus.

On décrira brièvement le programme ARTS, la configuration matérielle et logicielle du système et les premiers résultats obtenus.

Author: M. HELFT, Christian (LAL)

Orateur: M. HELFT, Christian (LAL)

Classification de Session: Les projets de nos laboratoires