

TP Python -étude et visualisation d'un jeu de données

lundi 21 septembre 2020 17:00 (1 heure)

Dans ce premier TP nous allons nous familiariser avec un jeu de données de recensement en utilisant les différentes bibliothèques scientifiques de Python (chargement des données, classement, visualisation, mini-étude). Ces données seront utilisées les deux jours suivants pour aborder le machine learning avec scikit-learn puis les réseaux de neurones.

Orateur: BOUCAUD, Alexandre (APC / IN2P3)