

Description du logiciel de cuisine

Le logiciel vise à gérer la recette de plats avec deux fonctionnalités :

1. **Ajouter un plat** : chaque plat contient des informations telle que nom [String], description, type de plat, nombre de personnes, liste d'ingrédients (nom, unité, quantité).
2. **Chercher des plats** : Il y a deux critères de recherche (1) selon l'ingrédient, (2) selon le type de plat.

Pour ajouter **correctement** un plat (remplir correctement le formulaire), les valeurs à entrer doivent respecter les types de valeur :

- Nom : String (ex. Plan)
- Description : String (ex. Plan)
- Type de plat : String (ex. Soupe)
- Nombre de personnes : int (ex. 4)
- Ingrédients :
 - Nom : String (ex. avocat)
 - Unité : String (ex. kg)
 - quantité : float (ex. 1.5)
- Recette : String (ex. ajouter un petit peu de sel....)

Courte documentation

La classe principale : **EcranAccueil** (contient la fonction Main). Elle va afficher la fenêtre Accueil dans laquelle il y a 2 boutons : ajouter un plat (**EcranAjouterPlat**), chercher des plats (**EcranChercherPlats**).

ListePlats gère la liste de plats et le traitement de ces plats. Cette classe ouvre et sauvegarde un fichier xml (dont le nom est fixé « plats.xml ») qui contient les plats. **XMLFonction** va assister l'ouverture et la sauvegarde.

Plat : c'est une classe qui contient les informations d'un plat dont la liste d'ingrédient (**Ingredient**)

Ingredient : c'est une classe qui contient des informations sur un ingrédient : nom (avocat), unité (kg), nombre (2) → 2 kg d'avocat.

Pour modifier l'interface, les étudiants devront modifier principalement 3 classes interface : **EcranAccueil**, **EcranAjouterPlat**, **EcranChercherPlats** .

Remarques pour le rendu des exécutable :

Si vous changez le fichier « plats.xml » (par exemple, la structure, le chemin, le nom,...), vous devez placez votre nouveau fichier au bon endroit pour que nous puissions lancer votre logiciel .jar sans erreur.

Si vous utilisez d'autres librairies, vous devez placez ces librairies au bon endroit pour que nous puissions lancer votre logiciel .jar sans erreur.