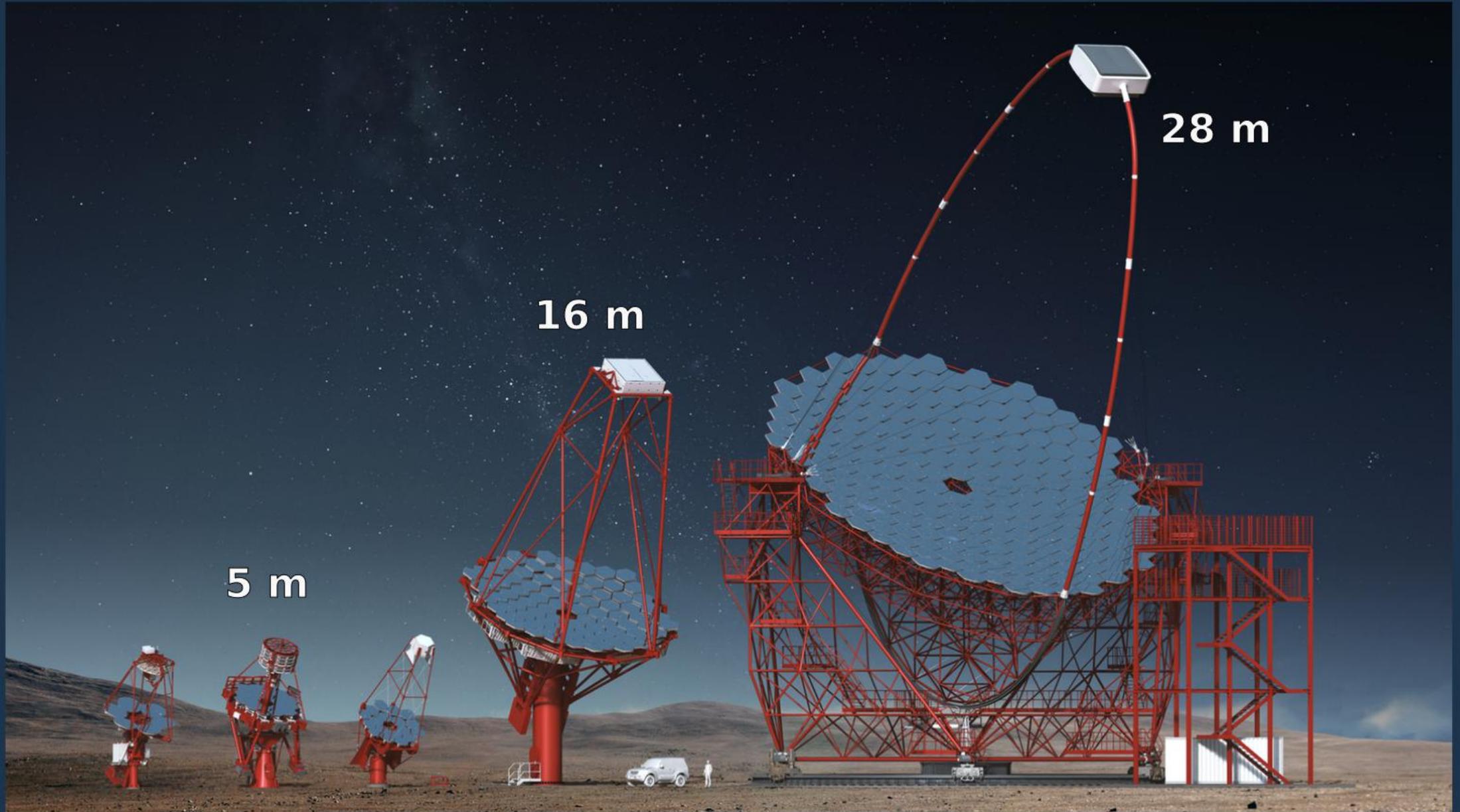


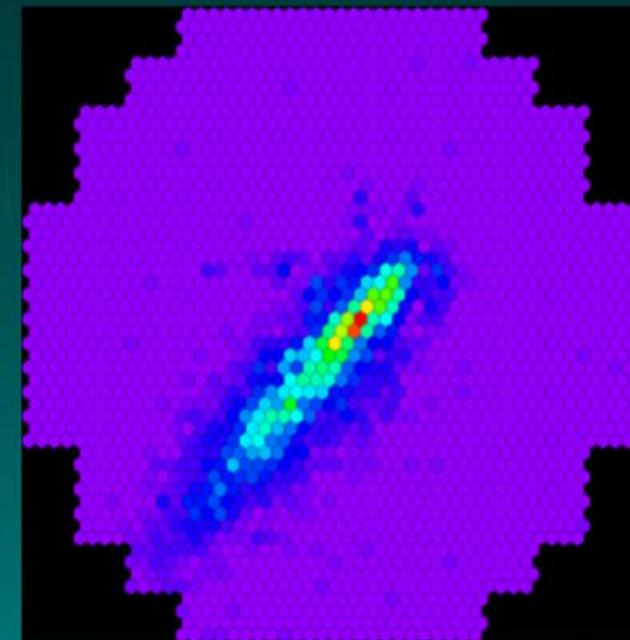
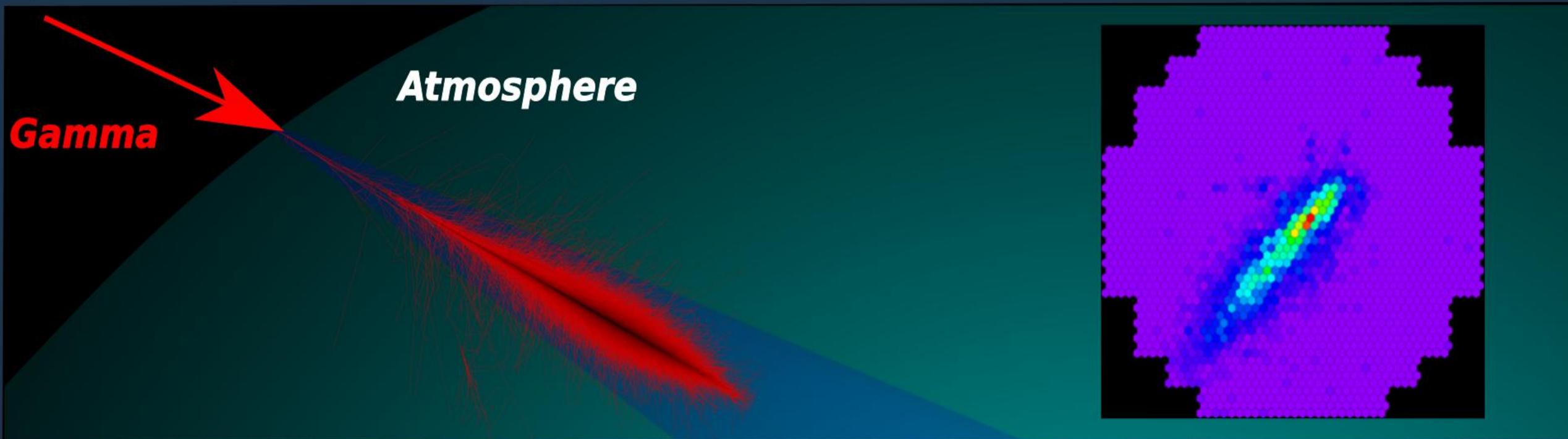
# Retour d'expérience d'un projet agile (SCRUM)

# Sommaire

- Cherenkov Telescope Array
- Méthodes agiles
- SCRUM
- Retour d'expérience

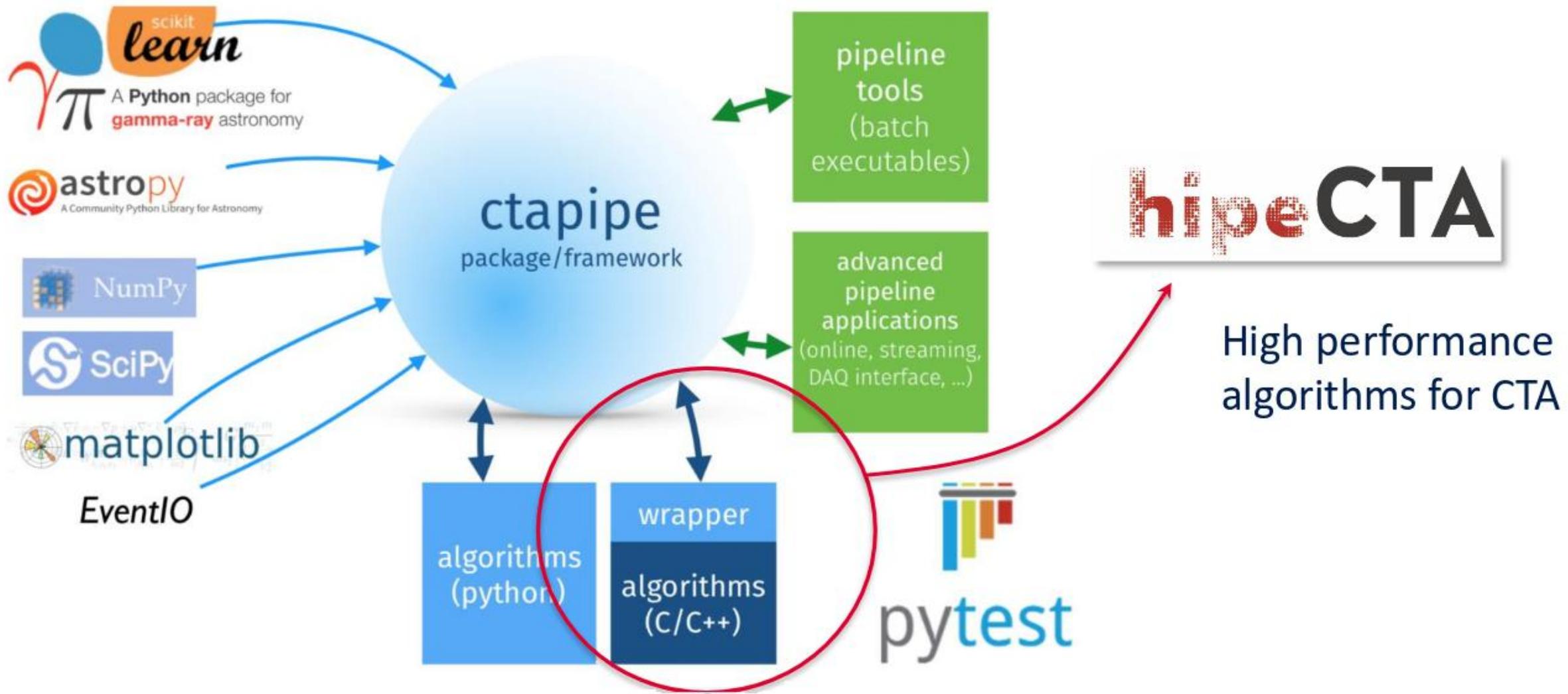
# The CTA Experiment (La Palma & Chile)





**Stereoscopy**





# Méthodes Agile et SCRUM



# Constat

- Cycle de developpement en cascade
  - Décrire un produit dans son ensemble.
  - Livrer un produit qui ne correspond plus au besoin.

# Méthode agile

Définition de Scott Ambler:

Une méthode agile est une approche **itérative** et **incrémentale** pour le développement de logiciel, réalisé de manière très **collaborative** par des équipes **responsabilisées** appliquant un **cérémonial minimal** qui produisent, dans un délai contraint, un logiciel de grande qualité répondant aux **besoins changeants** des utilisateurs.

# Méthode agile

Approche itérative  
et incrémentale...



... des équipes  
responsabilisées...



... un cérémonial  
minimal...



... des utilisateurs aux  
besoins changeants.



# Rôles SCRUM



# Product Owner: responsabilités

- Stratégie et la tactique développement du produit.
  - Fournir une vision partagée du produit
    - objectif visé par le produit
    - liste des fonctionnalités essentielles
  - Définir le contenu du produit
    - backlog de produit
  - Planifier la vie du produit
    - Définir l'ordre de lequel les parties du produit seront développées

# ScrumMaster (le facilitateur): responsabilités

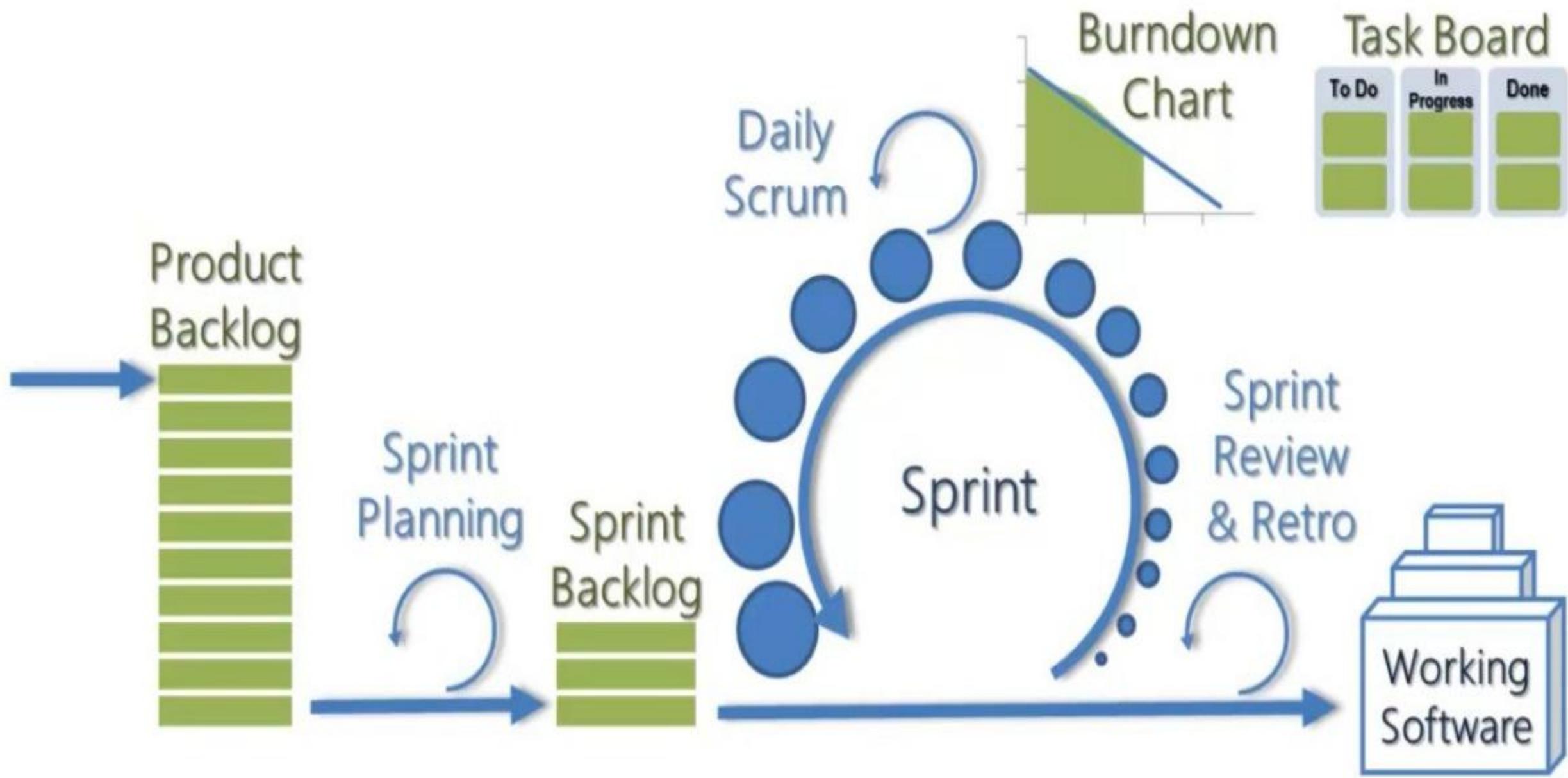
- Veiller à la mise en application de Scrum
  - Veiller au respect du cérémonial
  - Animation
- Encourager l'équipe
- Éliminer les obstacles

# L'équipe: responsabilités

- Réaliser le produit
- Organiser ses travaux
- Participer aux décisions

# Présentation de l'équipe

- 2 doctorants informatique
  - HPC
  - Machine learning
- 2 IR informatique (90 %)
- 2 postdoc astrophysiciens (70 %)
- 1 enseignant chercheur (5%)
- 1 ingénieur informatique (stage 6 mois + cdd 6 mois) (100%)



Product Backlog

Sprint Planning

Sprint Backlog

Daily Scrum

Burndown Chart

Task Board

To Do	In Progress	Done
■	■	■
■	■	■

Sprint

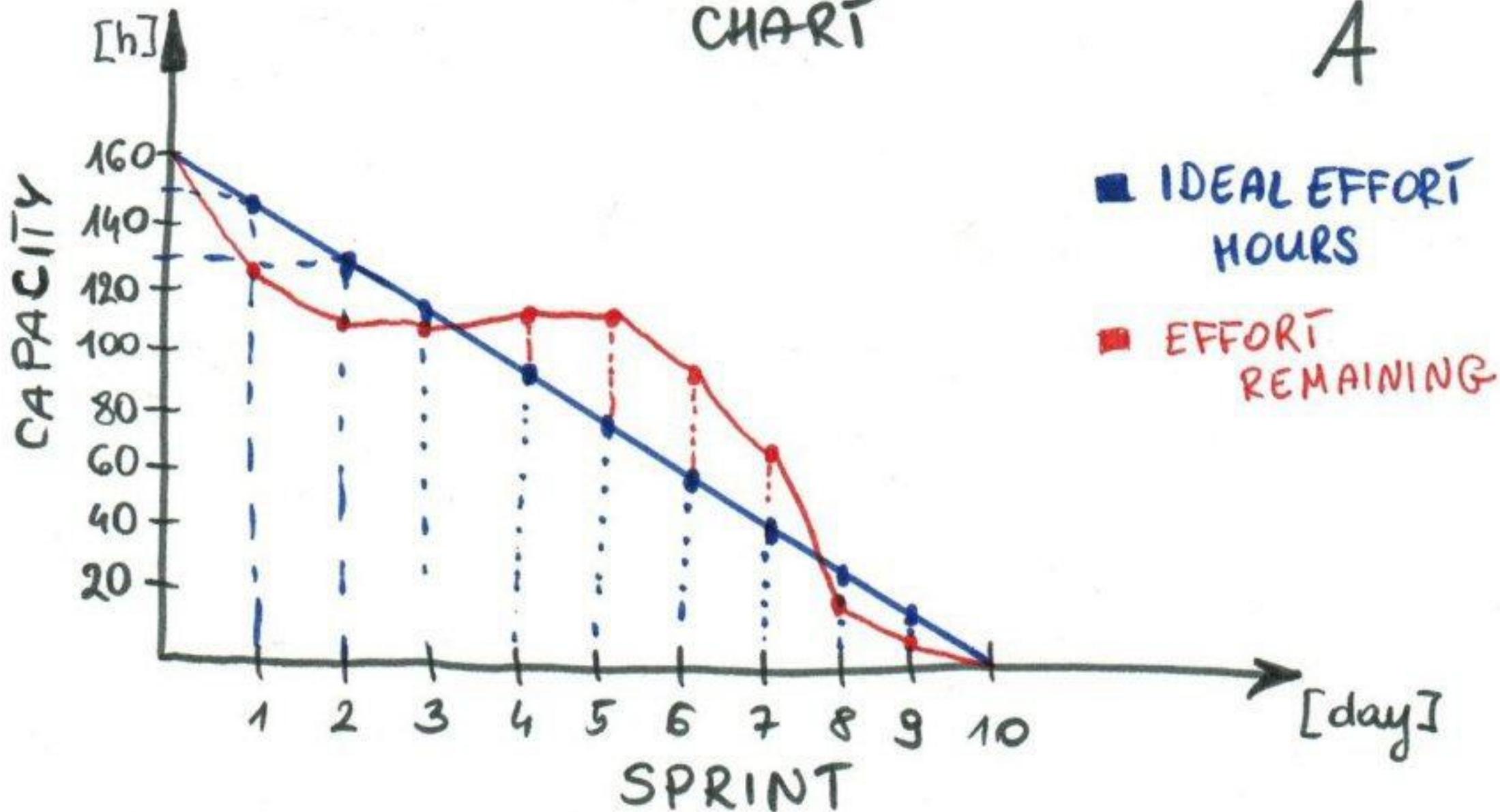
Sprint Review & Retro

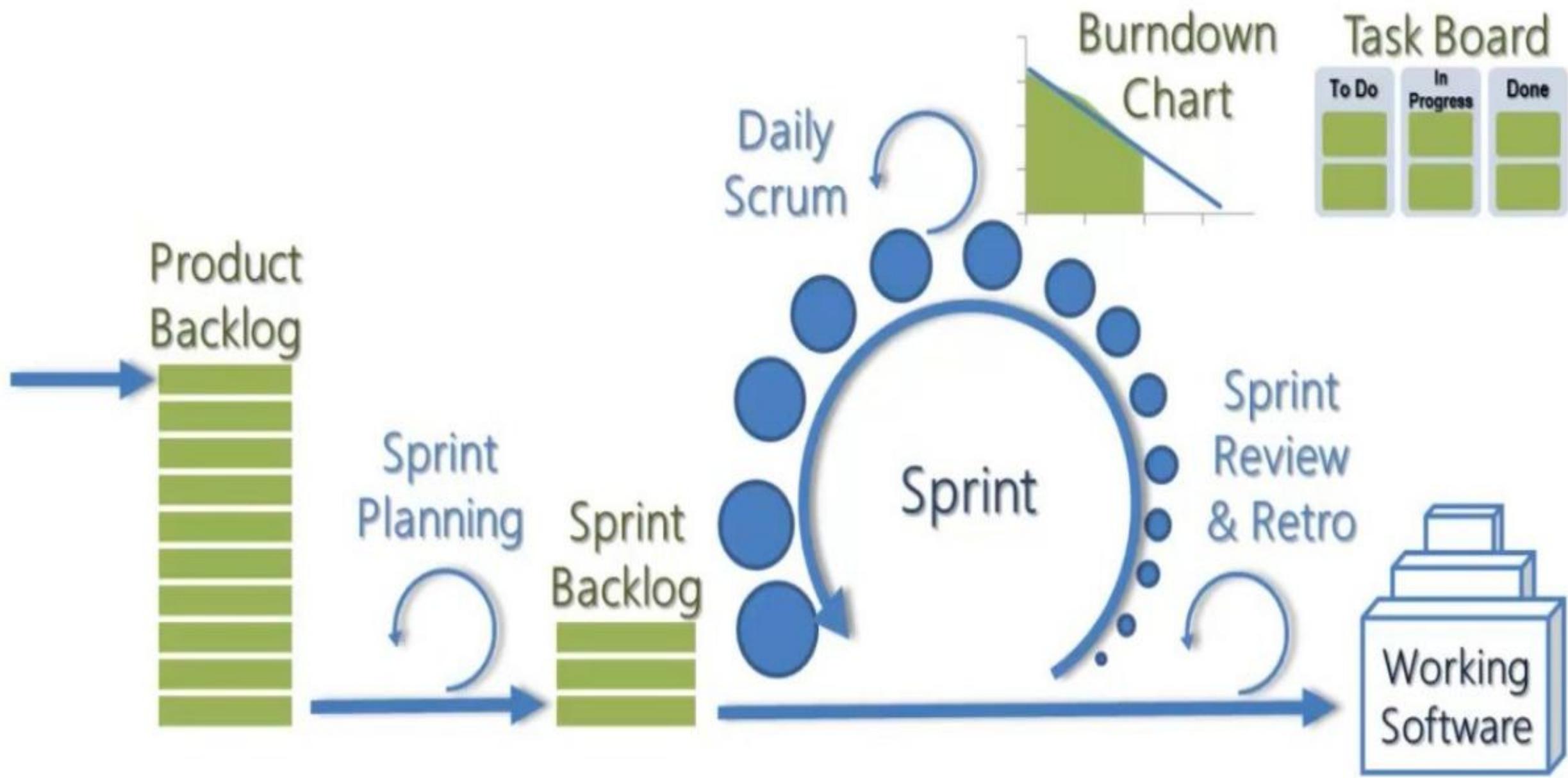
Working Software



# SPRINT BURN-DOWN CHART

A







# Ce qui n'a pas marché



- estimation des points
- estimation du travail pendant un Sprint
- partage des tâches
- manque de temps (et de tenacité) du ScrumMaster

# Ce qui a bien marché



- Communication
  - Sprint meeting, DSM
- Réflexion en groupe
- Clarté de ce que l'on attend

# Ce qui a bien marché



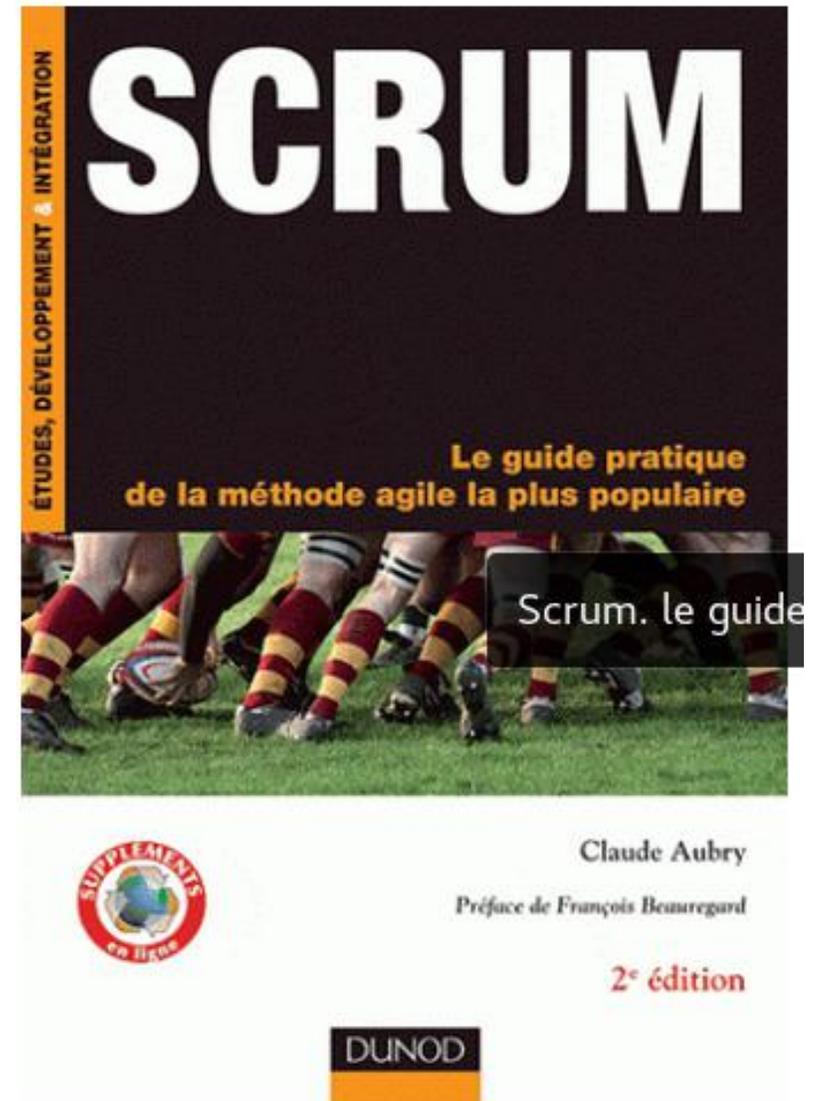
- valorisation de chaque membre de l'équipe
- réactivité changement de cap
- réunion cadrées

# Formation



- Intra au laboratoire payée DR11
- apprentissage de SCRUM
- équipe a adhéré à la méthode

Scrum - le guide pratique  
de la méthode agile la plus  
populaire  
Claude Aubry



**Merci pour votre  
attention**



# Backup Slides

# Product Owner: Compétences:

**Bonne connaissance du domaine métier**

**Maîtrise des techniques de définition de produit**

**capacité à prendre des décisions rapidement**

**Esprit ouvert au changement**

**capacité à détailler au bon moment**

**Aptitude à la négociation**



Collecte des besoins et transformation en élément du backlog produit

# ScrumMaster : Compétence

Bonne connaissance de Scrum

Aptitude à comprendre les aspects techniques

Facilité à communiquer

Capacité à guider

Ténacité

Goût à être au service de l'équipe