

# Rappels

par Bernard CHAMBON

CC-IN2P3, Lyon - France

13,14,15 novembre 2017

- Introduction
- "Hello World" !
- Opérateurs, iteration, aiguillage, fonction,
- Chaîne de caractères : concaténation, découpage, formatage
- E/S avec `stdin/stdout` , puis avec fichiers (avec cas du format CSV)
- Journalisation de l'exécution du code (logging)
- Compléments (chaînes de caractères avec Python 2 vs 3, module et package)

### ■ Caractéristiques

langage interprété, mais avec génération de bytes-code (= .pyc)

typage dynamique ( `x = 123` , puis `x = "Hi !"` )

gestion automatique de la mémoire

orienté objet, héritage

gestion des exceptions

disponible sur toutes les plateformes (souvent python 2.7 par défaut, on est à python 3.6)

développement rapide

on peut l'utiliser en interactif : en ligne de commande ou dans un navigateur (via notebook)

### ■ Inconvénient

pas de compilateur, nécessité d'avoir un bon éditeur voire un IDE

la délimitation des blocs de code se fait par indentation (à une indentation près on est hors d'une boucle)

foisonnement de modules, Python 2 vs Python 3,

- Convention de nommage - codage

```
varName = 123 OU var_name = 123  
MY_CONSTANT = 123  
my_great_function()  
class MyAmazingClass  
my_package  
my_module
```

Une ligne par import

Fin de ligne comme marqueur de fin d'instruction (pas de ';' même s'il est accepté)

voir [Style Guide for Python Code](#)

- Un lien pour de la doc svp : <https://www.python.org/doc/>

## ■ Premier code

- hello\_world.py

```
#!/usr/bin/env python

message = "Hello World"
print("message" , message)

# name of the current file
print("__file__" , __file__)

# Will be 'main' case file is executed
# Will be module name case module is imported
print('__name__' , __name__)
```

- Exécution ou import

### Exécution du module

```
> ./hello_world.py
message Hello World
__file__ /Users/bchambon/.../hello_world.py
__name__ __main__
```

### Import du module

```
> python
>>> from hello_world import *

message Hello World
__file__ /Users/bchambon/.../hello_world.py
__name__ hello_world
```

## ■ A retenir

- shebang : pour sélection de l'interpréteur depuis \$PATH  
#!/usr/bin/env python , PAS de chemin en dur tel ~~#!/usr/local/bin/python~~
- module : un fichier de suffixe '.py', fichier contenant des instructions Python  
Peut être exécuté, ou importé dans un autre module (directive `import`), instructions aussi exécutées dans ce cas (= initialisation du module)
- Initialisation et accessibilité de la variable `message`

## ■ "Hello world " restructuré

### Code

```
#!/usr/bin/env python

import sys

##
def hello_world():
    message = "Hello You Again !"
    print(message)
    # return not mandatory since not value returned
    # but a convenient way to indicate the end (personal style)
    return

## return code will be used as exit code for shell
def main():
    hello_world()
    return(0)

##
if __name__ == '__main__':
    rc = main()
    sys.exit(rc)
```

### Exécution

```
> ./hello_world.py
Hello You Again !
```

## ■ A retenir

- Indentation pour marquer un bloc, programmation avec des fonctions, return code
- `print(value)` et non pas `print value`, pour avoir du code compatible python 3
- `__name__` utilisé pour définir le point d'entrée de l'exécution d'un module (cf `main` de java)
- les codes qui suivent adopteront ce style

## ■ Opérateurs

- Numériques

`+`, `-`, `*`, `/`, `//` (quotient dans division entière), `%` (reste), `+=`, `-=`, `*=`, `/=`, `**` (puissance)  
`/` donne un entier en Python 2 (`3/2` donne 1), un réel en Python 3 (`3/2` donne 1.5)  
Pas de `x++` ni de `x-`

- Logiques

`and`, `or`, `not`

- Comparaisons

`<`, `<=`, `>`, `>=`  
`==` même contenu, `!=`, `is` même object, `is not`  
`in` existence dans une collection

- Quelques valeurs prédéfinies

`True`, `False`

`None` (`ex value=None`, if value is None: ). Idem `NULL` en C++, `null` en Java

`None` peut aussi être une instruction ( $\Leftrightarrow$  No operation)

`pass` : instruction qui ne fait rien (mais peut permettre de créer une fonction ou une classe vide)

- Chaines de caractères

`+` pour concaténation (`ex : "hello " + "world"`)

conversion chaîne  $\leftrightarrow$  numérique : `str(123)`, `int("123")`, `float("123.45")`

- `==` VS `is`

```
>>> a=[1, 2, 3]
>>> b=[1, 2, 3]
>>> print(a == b, a is b)
(True, False)
```

## ■ Itération

- for

```
# range in python 2 or 3 (xrange in python 2)
for i in range(0, 5+1): # for value between [0 and 5]
    print(i)
```

- while

```
i=0
while (i<=5):
    print(i)
    i+=1
```

- Pas do - while

- break et continue

break pour arrêter l'itération, continue pour continuer l'exécution à l'itération suivante

## ■ Aiguillage

- if else , if elif elif ... else

```
if (x < 100): # note the colon ':' mark
    print("tens" )
elif (x < 1000):
    print("hundreds")
else :
    print("thousands")
```

```
# if/else also available in one line
msg = "even" if (x%2 == 0) else "odd"
```

- Pas de switch - case



### ■ Syntaxe, variable locale | globale, valeur de retour, argument par défaut

- `def`

`def` débute une fonction (nom en snake\_case par convention), suivi de :  
Fin de fonction selon l'indentation

- `return`

Pour spécifier ce qui sera retourné par la fonction

Avec Python 2 pas possible d'indiquer le type retourné,  $\Rightarrow$  lecture peu aisée

Avec Python 3.5 possibilité d'indiquer le type retourné par `->`

```
# with Python 3.5+
def f() -> int:
    return(123)
```

Pour une fonction qui ne renvoi rien, `return` n'est pas nécessaire. En général il n'est pas mis

- Variable

> variable déclarée dans la fonction a une portée locale. Si déclarée dans un module, portée globale (= visible dans toutes les fonctions du module)

Pour affecter une valeur à une variable de portée globale, il faut utiliser le mot clé `global`

> possibilité d'arguments par défaut, ils doivent être en fin de liste des arguments

- Une fonction très utilisée : `print`

`print` peut être vu comme une instruction avec Python2, mais obligatoirement comme une fonction avec Python 3

`print("Hello")` et non pas `print="Hello"`

## ■ Syntaxe par l'exemple

### Code

```
#!/usr/bin/env python

import sys

### definition, and with default parameters
def hello(message="Hello", to="You"):
    print(message, to)
    return

## usage of function
def main():
    hello()
    hello(to="World")
    hello("Nice to meet") # idem hello(message = "Nice to meet")
    return(0)

##
if __name__ == '__main__':
    rc = main()
    sys.exit(rc)
```

### Exécution

```
Hello You
Hello World
Nice to meet You
```

## ■ Notation, accès

### • Notation

Délimitée par soit ' ' ou " " soit "" "" ou ''' ''' si sur plusieurs lignes

Une chaîne est de type `str`, voir `print(type("hello"))`

Pas de méthode `.len()`, mais la fonction `len(...)`

*Pour plus de précision sur les chaînes (str, unicode, bytes, encodage ascii | utf-8, Python 2 vs 3)  
Voir le complément en fin de présentation*

### • Accès aux caractères ou à une sous-chaîne

> en considérant comme un tableau de caractères, donc via `[i:j:step]`

```
message = "Python is your friend"
print(message[0])           # will be P
print(message[0:6])        # will be Python
print(message[0:len(message)]) # will be Python is your friend
print(message[-1])         # will be last letter 'd'
```

> en sachant que la chaîne est itérable caractère / caractère tel que `for c in chaîne :`

```
message = "Python is your friend"
for c in message:
    sys.stdout.write(c) # will give 'Python is your friend'
```

> en utilisant les méthodes disponibles de la classe `str`

### • Test d'un chaîne vide par l'opérateur `not`

```
message = ""
if not message:
    print("message is None or empty")
```

### ■ Concaténation, découpage, formatage

- Concaténation

> via l'opérateur +

```
message="Hello" + " World"
```

> via le symbole % tel que %s, %d, %f

```
message="%s %s"%( "Hello", "World")
```

> via la méthode `format()` et avec le symbole `{}`

```
message = "{} {}".format("Hello", "World")
```

- Découpage

via la méthode `split([sep[, maxsplit]])`, qui renvoi une liste

```
# will give ['Python', 'is', 'your', 'friend'] # Notice brackets indicating a list  
alist = "Python is your friend".split()
```

```
# will give ['Python', 'is', 'your friend']  
alist = "Python is your friend".split(" ", 2)
```

## ■ Formatage

- Syntaxe par l'exemple

% en style classique ou méthode `format()` + `{}` en style moderne

> style classique : %

```
"%s" (chaîne) "%d" (entier) "%8d" (entier sur 8c) "%-8.2f" (aligné à gauche, 8 c dont 2 après la virgule)
PI=3.141592653
print("%-+10.5f"%(PI)) # first '-' for align, '+' next to number for sign
+3.14159
print("%+10.5f"%(PI)) # default is right align, '+' next to number for sign
+3.14159
```

> style moderne (et plus riche) : `format()` + `{}`

```
print("{:>+10.5f}".format(PI))
+3.14159

print("{:_<10} {:~10} {:_>10}".format("Welcome", "to", "Python"))
Welcome__ _ _ _ _to_ _ _ _ _Python
```

- Plus de détails

<https://pyformat.info/>

### ■ # ou """ """

- #

Pour un commentaire associé à une ou quelques instructions  
fin de commentaire à la fin de la ligne

```
# now let's computed minimal value  
value = ...
```

- Les docstrings via """ ... """

Pour commenter une fonction, une classe, un module

```
def do_compute() :  
    """ This function compute value according to the  
        new algorithm based on great work from ...  
    """  
    ...  
    return(value)
```

Noter que le commentaire est mis au début de la fonction (ou dans la classe)

Il est accessible via la l'attribut magique `__doc__`, on peut ainsi écrire `print(do_compute.__doc__)`

En interactif, il est accessible via `?` ou `help(...)`

Dans notre cas via `?do_compute` OU `do_compute?` OU `help(do_compute)`

Il existe des outils d'extraction de commentaires docstrings (cf pydoc)

- Et pour info ...

Les docstrings peuvent permettre de spécifier des tests, qui seront exécutés via `doctest`  
(`python -m doctest ...`) - Attention à la lourdeur et la lisibilité

## ■ Lecture depuis stdin

- `stdin.readline()` (Python 2 | 3)  
pour lecture jusqu'au CRLF inclus, utiliser `.rstrip()`
- `raw_input([prompt])` (Python 2.x )  
pour lecture jusqu'au CRLF non inclus
- `input([prompt])` (Python 3.x)  
pour lecture jusqu'au CRLF non inclus
- Cas de lecture de plusieurs lignes  
`sys.stdin` renvoi un iterable  
lecture ligne par ligne jusqu'à fin de fichier (ctrlD si saisie clavier), ou lecture jusqu'à un mot clé

## ■ Ecriture sur stdout | stderr

- `print()`, qui est une fonction !  
par défaut vers stdout et avec un saut de ligne, mais avec python 3 (ou python 2.7 + import ad-hoc) on peut faire plus  
exemple : `print(message, end="", file=sys.stderr, flush=True)`
- `write()`, méthode de stdout | stderr  
stdout | `stderr.write(astring)`
- `flush()`, méthode de stdout | stderr  
stdout | `stderr.flush()`

## ■ Syntaxe par l'exemple

### Code utilisant `readline()` ou `input()`

```
def read_online():
    msg1 = sys.stdin.readline()
    print("With readline, you get '%s'" %(msg1))
    print("but after rstrip(), you get '%s'" %(msg1.rstrip()))

    # specific to Python 2.x
    # msg2 = raw_input("\nEnter message > ")
    # print("you enter message '%s'" %(msg2))
    #

    # specific to Python 3.x ,
    msg3 = input("\nEnter another message > ")
    print("you enter another message '%s'"%(msg3))

    return
```

### Exécution

```
azerty
With readline, you get 'azerty
'
but after rstrip(), you get 'azerty'

Enter another message > Welcome again !
you enter another message 'Welcome again !'
```



## ■ Syntaxe par l'exemple

### Code utilisant un itérateur sur `sys.stdin`

```
def read_lines_until_eof():
    # only with Python 3
    # print("begin of input",end='', flush=True)

    print("begin of input" )
    for line in sys.stdin:
        print("you enter the line '%s'" %(line.rstrip()))
    print("end of input" )

    return
```

### Exécution

```
begin of input
message
you enter the line 'message'
in a bottle
you enter the line 'in a bottle'
^D
end of input
```

- Re-directions des `stdout` | `err`
  - Il est possible de re-diriger, de manière temporaire, les `stdout` | `err` vers un fichier ou un object  
Utile si on ne maitrise pas un code verbeux!
  - Syntaxe par des exemples

- Syntaxe par l'exemple : redirection de `stdout` vers un fichier

## Code

```
def too_verbose():
    for i in range(0, 10):
        print(i)

def main():
    print("Start running task ...")
    sys.stdout.flush()
    save_stdout = sys.stdout
    sys.stdout = f = open('/tmp/too_verbose.output', 'w')

    # calling the too verbose method
    too_verbose()

    f.close()
    sys.stdout = save_stdout
    print("End running task")
```

## Exécution

```
Start running task ...
End running task

> more /tmp/too_verbose.output
0
1
2
...
```

- Syntaxe par l'exemple : redirection de `stdout` vers un objet `StringIO`

## Code

```
# Caution StringIO class from
# package 'cStringIO' (Python 2) or 'io' (Python 3)

# from cStringIO import StringIO # Python 2
from io import StringIO # Python 3
...

def main():
    print("Start running task ...")
    sys.stdout.flush()
    save_stdout = sys.stdout
    sys.stdout = mystdout = StringIO()

    too_verbose()

    sys.stdout = save_stdout

    print("End running task")

    print("Investigating stdout results from 'too_verbose' method ")
    msg = mystdout.getvalue()
    print(msg)
```

## Exécution

```
Start running task ...
End running task
Investigating stdout results from 'too_verbose' method
0
1
2...
```

Exercice 1.1  
prévisionnel de 30 mn

## ■ La fonction `open`, l'objet `file`

- `open(filename, mode)`

ouvre un fichier de nom `filename` en mode lecture, écriture ou ajout (`mode="r"` ou `"w"` ou `"a"`) renvoie un objet de type `file` qui est un objet itérable

`open` peut s'utiliser avec `with` sous la forme `with open('workfile', 'r') as afile :`

l'avantage est que le fichier est automatiquement fermé, même en cas d'exception

- `file`

propose les méthodes `read(size-in-bytes)`, `write(string)`, `close()` et les données `name` et `mode`

propose un `readline()` qui lit une ligne avec la fin de ligne (déjà vu)

ne propose pas de `writeline()`, utiliser `write()` qui prends une chaîne de caractères en paramètre (déjà vu)

## ■ Robustesse du code

- Les accès aux fichiers (comme aux ressources en général) doivent être vérifiés  
Beaucoup de méthodes comme par exemple `open()` renvoi une exception sur cas d'erreur  
Il faut utiliser le mécanisme des gestions ad-hoc via `try ... except`

- Encodage des caractères

Avec les accès aux fichiers se pose la question de l'encodage des chaînes de caractères

*Pour plus de précision voir le complément en fin de présentation*

## ■ Autres

- module `tempfile`, avec par exemple les méthodes `mkdtemp()`, `mkstemp()`

- module `os` avec par exemple les méthodes

`os.unlink()` pour supprimer un fichier

`os.getcwd()`

`os.walk(...)` parcours de répertoire

`os.mkdir(path[, mode])` pour créer un répertoire

## ■ Ecriture puis relecture d'un fichier texte

### Code

```
import sys
import os
import tempfile

filename="" # access possible as global variable using 'global'
def write_file():
    global filename
    fileno, filename = tempfile.mkstemp(".txt", dir="/tmp") # will create a /tmp/tmpatkvzk4h.txt
    afile = open(filename, "w");
    print("Opening file %s in mode %s\n" %(afile.name, afile.mode))
    for i in range(1, 4):
        line = "%s%d\n" %("line-", i) # adding CRLF in string line
        afile.write(line)
    afile.close()
    return

def read_file():
    global filename
    afile = open(filename, "r");
    # with open(filename, "r") as afile : # alternative syntax
    print("Opening file %s in mode %s\n" %(afile.name, afile.mode))
    for line in afile: # caution line include CRLF (strip should be used)
        print(line.rstrip())
    afile.close() # close useless if using 'with open '
    return

def remove_file():
    global filename
    print("Removing file %s \n" %(filename))
    os.unlink(filename)
    return
```

### Exécution

```
Opening file /tmp/tmpatkvzk4h.txt in mode w
Opening file /tmp/tmpatkvzk4h.txt in mode r
line-1
line-2
line-3
Removing file /tmp/tmpatkvzk4h.txt
```

### ■ Module `csv`

- Classe `reader`

Crée à partir d'un fichier ouvert en lecture

Fourni un itérateur sur les lignes , puis les cellules d'une ligne

- Classe `sniffer`

Pour déterminer si le fichier a un header

- Classe `writer`

Crée à partir d'un fichier ouvert en écriture

Méthode `writerow()` pour écrire au format csv, la liste passée en argument

Ces 3 classes sont celles utilisées dans l'exemple suivant

- Classes `csv.DictReader` et `csv.DictWriter`

Il est possible d'adresser un fichier CSV en le considérant comme un dictionnaire (les clés étant fournies en paramètre du constructeur)



## ■ Processing d'un fichier CSV pour ajouter une colonne

### Code

```
import csv
...

def process_csv_file():
    INPUT_FILENAME = "temperatures.csv"
    # test if file has header using Sniffer
    input_file = open(INPUT_FILENAME, "r")
    sniffer = csv.Sniffer()

    has_header = sniffer.has_header(input_file.read(1024))
    input_file.seek(0) # point to beginning of file(after sniffer)
    # create a reader
    csv_reader = csv.reader(input_file)
    if (has_header):
        header = next(csv_reader)

    OUTPUT_FILENAME = "temperatures2.csv"
    output_file = open(OUTPUT_FILENAME, "w")
    # create a writer
    csv_writer = csv.writer(output_file)
    if (has_header):
        new_header = list(header)
        new_header.append("temperature_F")
        csv_writer.writerow(new_header)

    # T('F) = T('C) ? 9/5 + 32
    for row in csv_reader:
        new_row = list(row)
        new_row.append((float(row[1]) * 9 / 5) + 32)
        csv_writer.writerow(new_row)

    output_file.close()
    input_file.close()
```

### Fichiers d'entrée et fichier généré

```
> more temperatures.csv
town, temperature_C
Paris, 10
Madrid, 20
Oslo, 8
```

```
> more temperatures2.csv
town, temperature_C,temperature_F
Paris, 10, 50.0
Madrid, 20, 68.0
Oslo, 8, 46.4
```

## ■ Composants

- **Logger**

La classe qui fournit les méthodes telles que `debug()`, `info()`, `warn()`, `error()`, `critical()`, `setLevel()` pour définir le niveau de seuil bas (rejeté si en deçà)  
(niveaux de log : `DEBUG < INFO < WARNING < ERROR < CRITICAL`)  
`addHandler()` pour associer un (ou plusieurs) handler(s)

- **Handler**

Classe qui permet d'adresser la destination, typiquement un fichier  
il existe de nombreux Handlers tels que `FileHandler`, `RotatingFileHandler`, `TimedRotatingFileHandler`, `SysLogHandler`, `HTTPHandler`, etc.

```
EX : TimedRotatingFileHandler(filename, when="midnight", backupCount=7)
setLevel() pour définir le niveau de seuil bas (rejeté si en deçà)
```

Le handler peut redéfinir le niveau de log qu'il accepte ou rejette (en cohérence avec le niveau du Logger)

```
setFormatter() pour associer un Formatter
```

Détails [Logging handlers](#)

- **Formatter**

Pour définir les éléments à logger, en utilisant des attributs

```
EX : MY_FORMAT = "%(asctime)-24s %(process)d %(levelname)-6s %(message)s"
```

Détails [LogRecord attributes](#)

- **Filter**

Pour un filtrage complémentaire au niveau de sévérité (par exemple sur le contenu)

## ■ Exemple utilisant un logger et deux handlers

### Code

```
from os.path import expanduser
import logging
from logging.handlers import TimedRotatingFileHandler
...
def do_log():
    MY_FORMAT = "%(asctime)-24s %(process)d %(levelname)-6s %(message)s"

    # Logger
    my_logger = logging.getLogger("Demo")
    my_logger.setLevel(logging.DEBUG) # lowest level, all msg logged

    # Handlers
    filename = os.path.expanduser('~') + "/exercices.log"
    logfileHandler = TimedRotatingFileHandler(filename, when="H", backupCount=7)
    logfileHandler.setLevel(logging.DEBUG) # lowest level, all msg logged

    stderrHandler = logging.StreamHandler(sys.stderr)
    stderrHandler.setLevel(logging.ERROR) # only error and above

    # Formatter
    logFormatter = logging.Formatter(MY_FORMAT)

    # add Formatter to Handlers
    logfileHandler.setFormatter(logFormatter)
    stderrHandler.setFormatter(logFormatter)

    # add Handlers to logger
    my_logger.addHandler(logfileHandler)
    my_logger.addHandler(stderrHandler)
    ...
    # let's run computing task
    my_logger.info("Start computing values")
    for i in range(0, 3, 1):
        my_logger.debug("Iteration # {}".format(i))
    if (True):
        my_logger.error("An error occurred, (don't worry it's a fake)")
    my_logger.info("End computing values")
    return
```

## ■ Exécution du code précédent

- Sortie sur stderr

```
2017-10-19 13:57:37,635 81956 ERROR An error occurred, (don't worry it's a fake !)
```

- Sortie dans le fichier \$HOME/exercices.log

```
2017-10-19 13:57:37,634 81956 INFO Start computing values
2017-10-19 13:57:37,635 81956 DEBUG Iteration # 0
2017-10-19 13:57:37,635 81956 DEBUG Iteration # 1
2017-10-19 13:57:37,635 81956 DEBUG Iteration # 2
2017-10-19 13:57:37,635 81956 ERROR An error occurred, (don't worry it's a fake !)
2017-10-19 13:57:37,635 81956 INFO End computing values
```

### ■ Paramétrage par fichier de config

Il est naturellement possible de tout définir par configuration (plutôt que dans le code)

Il existe 2 formats de fichier `configparser` et `dictConfig`

- `configparser`

Un fichier de configuration composé de sections : [loggers], [handlers] et [formatters]

Voir ex en page suivante

Lecture et utilisation du fichier :

```
filename = "./logger4exercices.conf"
logging.config.fileConfig(filename)
```

```
my_logger = logging.getLogger()
```

- `dictConfig`

Un fichier de configuration ayant une structure de dictionnaire (format yml)

Lecture du fichier .yml et utilisation :

```
import yaml
...
filename = "./logger4exercices.yml"
file = open(filename, 'r')
conf_as_dict = yaml.load(file)
logging.config.dictConfig(conf_as_dict)
```

```
my_logger = logging.getLogger()
```

- Fichier de configuration 'logger4exercices.conf' au format `configparser`

```
[loggers]
keys=root

[handlers]
keys=logfile_handler,stderr_handler

[formatters]
keys=my_formatter

[logger_root]
level=DEBUG
handlers=logfile_handler,stderr_handler

[handler_logfile_handler]
class=handlers.TimedRotatingFileHandler
level=DEBUG
formatter=my_formatter
when=midnight
backupCount=7
args=('/tmp/exercices.log',)

[handler_stderr_handler]
class=StreamHandler
level=ERROR
formatter=my_formatter
args=(sys.stderr,)

[formatter_my_formatter]
format=%(asctime)-24s %(process)d %(levelname)-6s %(message)s
```

- Fichier de configuration 'logger4exercices.yml' au format yml pour utilisation par `dictConfig`

```
version: 1 # version is mandatory
formatters:
  my_formatter:
    format: '%(asctime)-24s %(process)d %(levelname)-6s %(message)s'
handlers:
  stderr_handler:
    class: logging.StreamHandler
    level: ERROR
    formatter: my_formatter
    stream: ext://sys.stderr
  logfile_handler:
    class : logging.handlers.TimedRotatingFileHandler
    level: DEBUG
    filename : '/tmp/exercices.log'
    when : midnight
    backupCount : 7
    formatter: my_formatter

# root keyword is mandatory
root:
  level: DEBUG
  handlers: [logfile_handler, stderr_handler]
```

### ■ Logging facile

Il est possible de disposer d'un logging minimal via la méthode `basicConfig` et dont la destination est `stderr`.

Possible de spécifier `stdout` via le paramètre `stream` ainsi `logging.basicConfig(...,stream=sys.stdout)`

### ■ Exemple

#### Code

```
import logging

MY_FORMAT = "%(asctime)-24s %(levelname)-6s %(message)s"
logging.basicConfig(format=MY_FORMAT, level=logging.INFO)

my_logger=logging.getLogger()

my_logger.info("I have something to tell you")
```

#### Exécution

```
2017-05-31 18:16:19,380 INFO I have something to tell you
```



Exercice 1.2  
prévisionnel de 45 mn

## ■ Vue rapide

### • Module

fichier contenant des instructions python et des fonctions et/ou classes. peut être exécuté ou importé dans un autre module

Les instructions (autres que fonctions et classes) sont aussi exécutées dans le cas d'un import (= initialisation du module)

### • Package

C'est un répertoire contenant des fichiers .py (donc des modules) + le fichier `__init__.py`  
`__init__.py` même vide est un marqueur obligatoire pour faire d'un répertoire un package mais ce fichier permet aussi de spécifier les règles d'imports. Voir la doc pour détails

Attention : Dans notebook, le mécanisme d'import de fichier au format notebook (.ipynb) est bien plus complexe. Voir [Importing Jupyter Notebooks as Modules](#)

## ■ Exemple (hors notebook)

```
>ls pck1/  
m2.py, m1.py, __init__.py
```

```
>cat pck1/m1.py  
#!/usr/bin/env python  
msg="Hello you"
```

```
>cat pck1/m2.py  
#!/usr/bin/env python  
msg="Bye bye !"
```

```
>cat mpd.py  
#!/usr/bin/env python
```

```
from pck1 import m1  
from pck1 import m2  
print(m1.msg, " & ", m2.msg)
```

## Exécution

```
# Execution de mpd.py, avec presence de pck1/__init__.py  
>mpd.py  
Hello you & Bye bye !
```

```
# Execution de mpd.py, après suppression de pck1/__init__.py  
>\rm pck1/__init__.py*
```

```
>mpd.py
```

```
ImportError: No module named pck1
```

### ■ Python 2.7 sans aucune directive : Type `str`, encodage `ascii`

- type `str` : Type par défaut d'une séquence de caractères écrit sous la forme `s = "hello"`
- `ascii` : l'encodage par défaut (limité en possibilité de représentation de caractères)
- Exemple

```
#!/usr/bin/env python                                     ('Python version ', '2.7.10')
                                                         ('sys.getdefaultencoding() ', 'ascii')
                                                         ('type(s) ', <type 'str'>)

from platform import python_version
import sys

print("Python version ", python_version())
print("sys.getdefaultencoding() ", sys.getdefaultencoding())

s="Hello"
print("type(s) ", type(s))
```

Mais avec l'`ascii`, on ne peut pas spécifier des caractères accentués du Français par exemple

- Python 2.7 avec directive : Type `unicode` et encodage du fichier en `utf-8`
  - type `unicode` : Type pour spécifier des caractères autres que `ascii` (ex `s = "Cédric"`)
    - > Obtenu en préfixant la chaîne par la lettre `u`, comme ceci `u"Cédric"`
    - ou
    - > via la directive `from __future__ import unicode_literals` (à mettre avant tout autre `import`)
  - directive `# -*- coding: utf-8 -*-` : Pour que l'interpréteur Python accepte les caractères autres que `ascii`, y compris dans les commentaires
  - Exemple

```
#!/usr/bin/env python                                     ('Python version ', '2.7.10')
# -*- coding: utf-8 -*-                                  ('sys.getdefaultencoding() ', 'ascii')
                                                         ('type(s1) ', <type 'str'>, 7)          # 7 ?!
                                                         ('type(s2) ', <type 'unicode'>, 6)

from platform import python_version
import sys

print("Python version ", python_version())
print("sys.getdefaultencoding() ", sys.getdefaultencoding())

s1="Cédric"
print("type(s1) ", type(s1), len(s1))

s2=u"Cédric"
print("type(s2) ", type(s2), len(s2))
```

A noter le comportement de la méthode `len(...)`

### ■ Et avec Python 3

- `type str` : Type des chaînes de caractères et pouvant contenir des caractères autres que `ascii`  
Le type `unicode` de Python 2 est devenu le type `str` en Python 3  
(le type `str` de Python 2 devient le type `bytes` en Python 3)
- `utf-8` est l'encodage par défaut
- Aucune directive n'est nécessaire
- Exemple

```
#!/usr/bin/env python                                     Python version 3.6.1
                                                         sys.getdefaultencoding() utf-8
from platform import python_version                     type(s1) <class 'str'> 6
import sys                                             type(s2) <class 'str'> 6

print("Python version ", python_version())
print("sys.getdefaultencoding() ", sys.getdefaultencoding())

s1="Cédric"
print("type(s1) ", type(s1), len(s1))

s2=u"Cédric"
print("type(s2) ", type(s2), len(s2))
```

# Rappels > Compléments : chaînes de caractères et encodage

## ■ `encode(...)`, `decode(...)`

Méthodes qui vont permettre d'appliquer un encodage sur une chaîne / un décodage sur une séquence de caractères

### ● `encode(...)`

Pour encoder une chaîne (dans une représentation gérable par la machine (ex stockage en fichier))

L'objet encodé à un type séquence de bytes (de type `str` avec Python 2, `bytes` avec Python 3)

### ● `decode(...)`

Pour décoder une séquence de bytes en une chaîne

L'objet décodé à un type `unicode` avec Python 2.7, `str` avec Python 3

## ■ Exemple avec Python 2.7

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

from __future__ import unicode_literals

from platform import python_version
import sys

print("Python version ", python_version())
print("sys.getdefaultencoding() ", sys.getdefaultencoding())

my_string = "Bernard"
my_string_encoded = my_string.encode()
my_string_encoded_decoded = my_string_encoded.decode()

print("type(my_string) ", type(my_string), len(my_string))
print("type(my_string_encoded) ", type(my_string_encoded), len(my_string_encoded))
print("type(my_string_encoded_decoded) ", type(my_string_encoded_decoded), len(my_string))
```

```
(u'Python version ', '2.7.10')
(u'sys.getdefaultencoding()', 'ascii')

(u'type(my_string)', <type 'unicode'>, 7)
(u'type(my_string_encoded)', <type 'str'>, 7)
(u'type(my_string_encoded_decoded)', <type 'unicode'>, 7)
```

## ■ Exemple avec Python 3

```
#!/usr/bin/env python

from platform import python_version
import sys

print("Python version ", python_version())
print("sys.getdefaultencoding() ", sys.getdefaultencoding())

my_string = "Cédric"
my_string_encoded = my_string.encode()
my_string_encoded_decoded = my_string_encoded.decode()

print("type(my_string) ", type(my_string), len(my_string))
print("type(my_string_encoded) ", type(my_string_encoded), len(my_string_encoded))
print("type(my_string_encoded_decoded) ", type(my_string_encoded_decoded), len(my_string))
```

```
Python version 3.6.1
sys.getdefaultencoding() utf-8

type(my_string) <class 'str'> 6
type(my_string_encoded) <class 'bytes'> 7
type(my_string_encoded_decoded) <class 'str'> 6
```

## ■ A noter

- Aucune directive n'est nécessaire
- Remarquer les types `str` et `bytes`

### ■ Conclusion

- Avec Python 2 : Complexe

- > Directives `# -*- coding: utf-8 -*-` et `from __future__ import unicode_literals` à mettre systématiquement
  - > L'encodage par défaut est `ascii`, or les accès aux ressources (par exemple les fichiers) doivent préciser l'encodage `utf-8`

Pour cela il faut utiliser la méthode `open` de la classe `codecs` (par exemple `codecs.open(..., encoding='utf-8')`)

La fonction `open(...)` n'utilise que l'encodage par défaut.

- Avec Python 3 : La vie est plus facile

Encodage par défaut est `utf-8`, une chaîne est de type `str`, la version sérialisée est de type `bytes`

Pour les accès au fichier la fonction `open(...)` dispose du paramètre `encoding`

Si rien n'est précisé l'encodage utilisé est très probablement `UTF-8`

(consulter `locale.getpreferredencoding()`)

La fonction `open` permet de préciser l'encodage par `open(..., encoding='utf-8')`



## ■ Lecture / écriture de fichiers, en utf-8, avec Python 2.7

### Code

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

from __future__ import unicode_literals

import tempfile

# With Python 2, default encoding is ascii, we must use codecs
# e.g. codecs.open(... encoding='utf-8') to process files in utf-8
import codecs

filename = ""
def write_file():
    global filename
    filename, filename = tempfile.mkstemp(".txt", dir="/tmp")
    afile = codecs.open(filename, "w", encoding='utf-8');
    print("Opening file %s in mode %s" % (afile.name, afile.mode))

    names = ["Cédric", "François", "Torbjörn"]
    for name in names:
        line = "{}\n".format(name)
        afile.write(line)
    afile.close()

def read_file():
    global filename
    afile = codecs.open(filename, "r", encoding='utf-8');
    print("Opening file %s in mode %s" % (afile.name, afile.mode))
    for line in afile:
        print(line.rstrip())
    afile.close()
```

### Exécution

```
Opening file /tmp/tmpjz1MOF.txt in mode wb
Opening file /tmp/tmpjz1MOF.txt in mode rb
Cédric
François
Torbjörn
Removing file /tmp/tmpjz1MOF.txt
```

## ■ Lecture / écriture de fichiers, en utf-8, avec Python 3

### Code

```
#!/usr/bin/env python

import tempfile

# With Python 3, default encoding is utf-8, cool !

filename=""
def write_file():
    global filename
    filename, filename = tempfile.mkstemp(".txt", dir="/tmp")
    afile = open(filename, "w" , encoding='utf-8')
    print("Opening file %s in mode %s" % (afile.name, afile.mode))

    names=["Cédric", "François", "Torbjörn"]
    for name in names:
        line = "{}\n".format(name)
        afile.write(line)
    afile.close()

def read_file():
    global filename
    afile = open(filename, "r")
    print("Opening file %s in mode %s" % (afile.name, afile.mode))
    for line in afile:
        print(line.rstrip())

    afile.close()
```

### Exécution

```
Opening file /tmp/tmp12uc4c.txt in mode w
Opening file /tmp/tmp12uc4c.txt in mode r
Cédric
François
Torbjörn
Removing file /tmp/tmp12uc4c.txt
```

### ■ Point sur les directives `from __future__ import ...` dans Python 2

Pour forcer, en utilisant Python 2, le comportement qu'on aurait avec Python 3

- `from __future__ import division`  
Par défaut : `1/2` donne `0`  
Avec la directive : `1/2` donne `0.5`
- `from __future__ import print_function`  
Par défaut : `print "hello"`  
Avec la directive : `print "hello"` interdit, utiliser `print("hello")`
- `from __future__ import unicode_literals`  
Par défaut : une chaîne de caractère est `str`  
Avec la directive : une chaîne de caractère est `unicode`, on peut écrire `name = "François Müller"`
- `from __future__ import absolute_import`  
à voir ...

Liste non exhaustive, pour plus de détails voir `__future__`