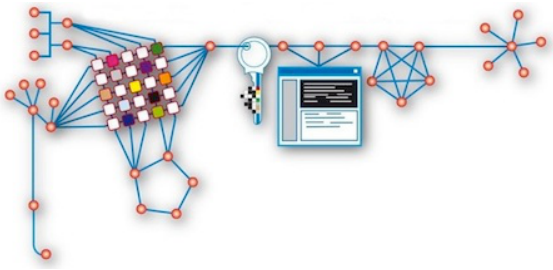

ID de Contribution: **56** Type: **Présentation standard**

Go & Polymer: slow control, monitoring & computing

mercredi 28 septembre 2016 16:40 (20 minutes)

Go est un langage de programmation relativement récent qui a pour substrat un code ADN qui facilite la programmation concurrente.

Dans cette présentation, nous verrons comment ce langage peut être utilisé dans le cadre d'applications temps réels (*soft realtime*) comprenant plusieurs modules:

- acquisition de données provenant d'un bus système ou d'un *socket*,
- réception/envoi de commandes depuis/vers des variateurs et
- présentation et monitoring de données en temps réel mou (*soft realtime*), en mode déporté ou local.

Nous présenterons les différentes technologies utilisées (Go, Polymer/JS, WebSockets) et les performances obtenues dans quelques cas concrets:

- contrôle commande du *testbench* LSST-LPC,
- DAQ d'AVIRM-LPC,
- simulation de *supernovae* pour LSST.

Auteur principal: Dr BINET, Sebastien (LPC/IN2P3)

Orateur: Dr BINET, Sebastien (LPC/IN2P3)

Classification de Session: Online

Classification de thématique: Online