



ID de Contribution: 33

Type: Atelier

Atelier: Programmation concurrente en Go

mardi 27 septembre 2016 16:50 (1h 30m)

Cet Atelier formera les heureux participants aux concepts de base de la programmation concurrente, en Go.

Nous commencerons avec un petit "Hello World" en Go pour rapidement introduire la syntaxe des fonctions, variables, packages et interfaces.

Puis nous étudierons les deux outils disponibles pour organiser et orchestrer un programme concurrent en Go: les channels et les goroutines.

Cette introduction à la programmation concurrente se fera *via* l'implémentation d'une application *peer-to-peer* échangeant des messages pur texte à travers le réseau.

La première mouture de cette application se fera en mode console, puis au fur et à mesure des améliorations apportées au cours de l'atelier, la dernière version tournera dans un navigateur et permettra une utilisation en mode "chat".

Auteur principal: Dr BINET, Sebastien (LPC/IN2P3)

Co-auteur: M. BELLEMBOIS, Thomas (LPC Clermont-Ferrand)

Orateurs: Dr BINET, Sebastien (LPC/IN2P3); M. BELLEMBOIS, Thomas (LPC Clermont-Ferrand)

Classification de Session: Atelier

Classification de thématique: Ateliers