



ID de Contribution: 8

Type: **Présentation standard**

## Retour d'expérience avec sonarqube pour le contrôle-commande de la caméra du télescope LSST

*mercredi 28 septembre 2016 17:00 (20 minutes)*

**Sous-titre : Comment la partition à une école informatique IN2P3 peut contribuer à l'amélioration de la qualité des logiciels développés dans nos laboratoires**

### Résumé

En revenant de l'école informatique 2015 : "Outils de mise en production du logiciel", j'ai installé sonarqube sur mon portable et j'ai soumis à son analyse le code que j'écris pour le changeur de filtres de la caméra de LSST.

Le résultat a été si instructif que j'ai convaincu nos collaborateurs américains d'installer un serveur sonarqube, en plus des serveurs Jenkins et Nexus que nous avions déjà. C'est maintenant la totalité du contrôle-commande de LSST qui passe sous les Fourches Caudines de sonarqube.

Dans cette présentation, je décrirais les **avantages de sonarqube**, les impacts positifs de cet outil sur les habitudes de travail et l'adoption des bonnes pratiques de développement. Mais je décrirai aussi les **limites de l'outil**. Notamment pour un code de contrôle-commande où l'étape de tests avec le vrai matériel reste indispensable.

**Auteur principal:** Mme VIRIEUX, Françoise (APC)

**Orateur:** Mme VIRIEUX, Françoise (APC)

**Classification de Session:** Online

**Classification de thématique:** Online