

OpenGL et WebGL, comparaison de performances dans le framework Geant4

jeudi 8 octobre 2015 17:30 (20 minutes)

A travers l'implémentation d'un driver WebGL dans le framework Geant4, nous aborderons la complexité de migrer un code OpenGL version 2 vers WebGL dans un ensemble complexe de classes. Puis nous comparerons les performances OpenGL/WebGL sur un exemple permettant de charger des fichiers GDML.

Auteur principal: GARNIER, Laurent (LAL)

Orateur: GARNIER, Laurent (LAL)

Classification de Session: Offline présentations ciblées Web

Classification de thématique: Offline