

Test d'Acceptation en Java

Fabrice AMBERT, Fabrice BOUQUET, Fabien PEUREUX,
Jean-Marie GAUTHIER, Alexandre VERNOTTE
prenom.nom@femto-st.fr

Définition

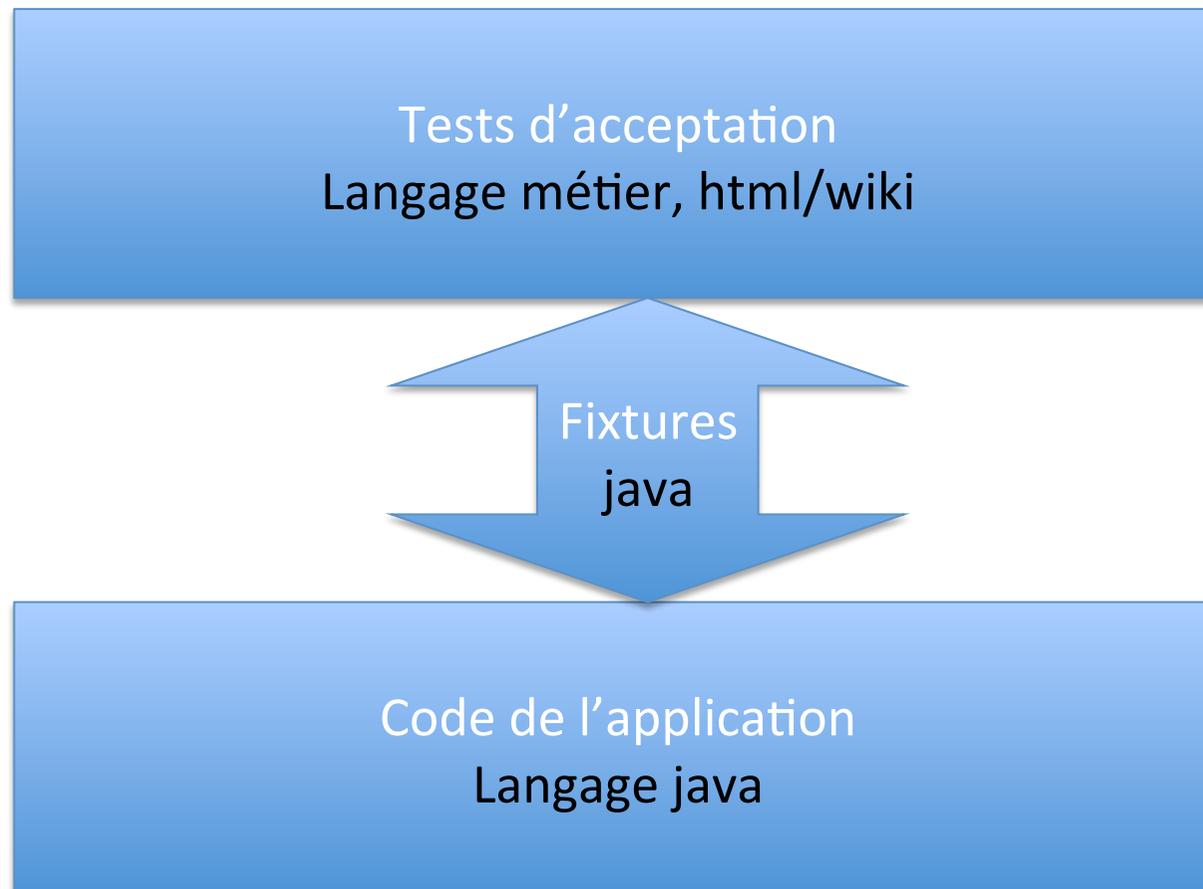


Un test d'acceptation est un test métier permettant de valider tout ou partie d'une fonctionnalité.

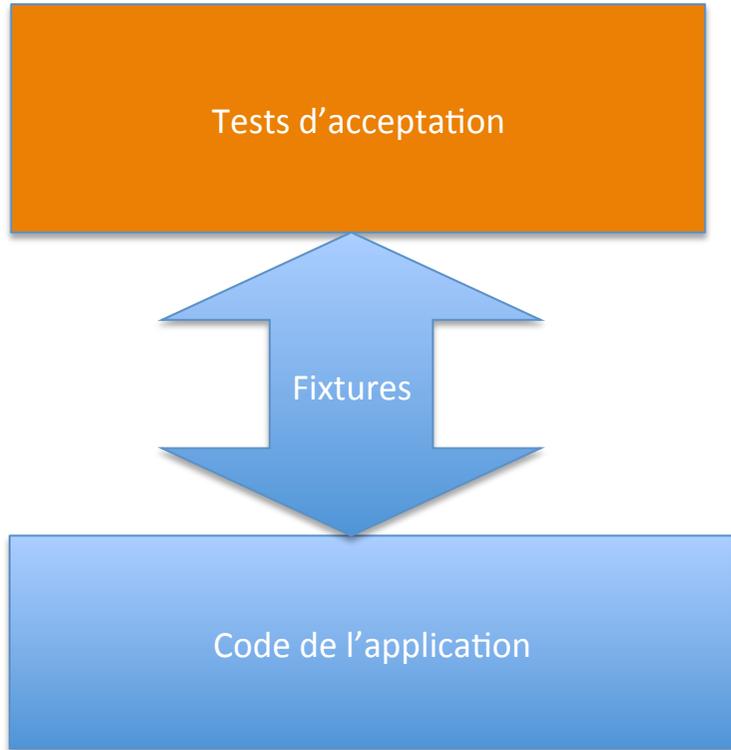
Les tests d'acceptation permettent au client de vérifier qu'une fonctionnalité a été implémentée. Si l'ensemble des tests d'acceptation d'une fonctionnalité sont verts, le client peut accepter la fonctionnalité.

Par nature se sont des **tests fonctionnels**.

Test d'acceptation & Application



Acteurs du test d'acceptation



Le client définit la fonctionnalité à implémenter et les tests d'acceptation associés

Le développeur code l'application et les fixtures permettant de réaliser le lien entre les tests d'acceptation et le code

Outils du Test d'Acceptation



Les tests d'acceptation s'écrivent dans un langage proche du client

FitNesse – <http://fitnesse.org/> - wiki

Concordion – <http://www.concordion.org/> - html

Les outils d'écriture des tests d'acceptation ne sont pas nécessairement à la portée des clients. L'écriture des pages html/wiki peuvent être confiées au développeurs.

Les tests d'acceptations servent de support de discussion pour spécifier les fonctionnalités.

Fitness vs Concordion



wiki – accessible

Nécessite un serveur
d'interprétation

Visualisation des résultats
dans le wiki

Concordion

HTML – difficile

Similaire à Junit – intégration
aux suites de test

Résultats dans une page
différente

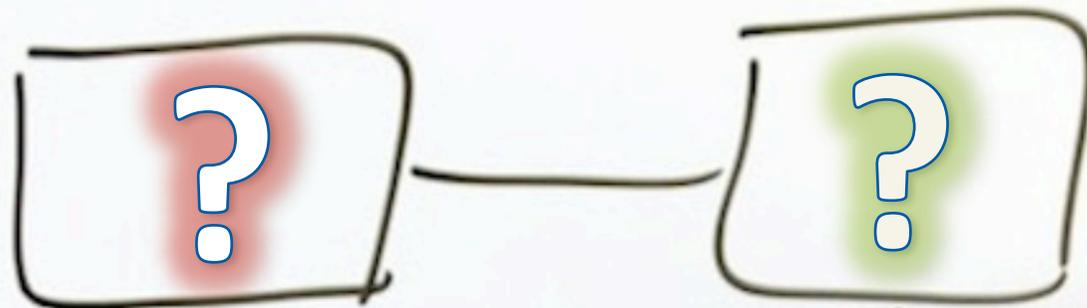


Agilité et Tests d'Acceptation

Les méthodes agiles utilise des cycles de développement courts pendant lesquels sont pris en charge la réalisation de "stories". La définition et la "mise en page" des tests d'acceptation prend naturellement place avant de débiter l'implémentation relative à une story.

ATDD : Acceptance Test Driven Development

Merci pour votre attention...



"Testing is always model-based!"
Robert Binder

